

***Sistema Telefonico***  
***PROGETTO 20A***  
***PROGETTO 20E***

**MANUALE**  
**PROGRAMMAZIONE**

**MANUALE DI PROGRAMMAZIONE****INDICE**

<b>1</b>	<b>DESCRIZIONE GENERALE</b>	<b>1</b>
1.1	INTRODUZIONE	1
1.2	CAPACITÀ DEL SISTEMA	2
<b>2</b>	<b>CAPACITÀ DEL SISTEMA E CODICI FUNZIONI</b>	<b>3</b>
2.1	CAPACITÀ DEL SISTEMA	3
2.2	CODICI PER APPARECCHI DIGITALI E BCA	4
2.3	PIANI DI NUMERAZIONE DI BASE ED ESTESI	7
2.4	DATI E FUNZIONI NON PROGRAMMABILI	8
2.5	SEGNALI AUDIO	9
2.6	FREQUENZE E TONI	9
2.7	CONFIGURAZIONE PROGETTO 20	10
2.8	CONFIGURAZIONE PROGETTO 20 CON LKD 2B	10
2.9	NOTE QUANDO SONO COLLEGATI APPARECCHI NEXT (LKD 2B):	11
2.10	MASSIMO NUMERO DI INTERNI IN PROGETTO 20 : 16 PORTE	11
2.11	MASSIMO NUMERO DI LINEE URBANE IN PROGETTO 20 : 6 PORTE	11
2.12	MASSIMO NUMERO DI PORTE (INTERNI / LU) IN PROGETTO 20 : 20 PORTE	11
2.13	MASSIMO NUMERO LINEE URBANE ANALOGICHE E ISDN	12
2.14	CONTROLLO DEL GUADAGNO	12
2.15	FUNZIONI DI SISTEMA	13
2.15.1	<i>RIPETIZIONE DEL SEGNALE DI ALLARME</i>	13
2.15.2	<i>PRIVACY AUTOMATICA</i>	14
2.15.3	<i>MUSICA DI SOTTOFONDO (BGM)</i>	15
2.15.4	<i>BATTERIA IN TAMPONE DELLA MEMORIA</i>	16
2.15.5	<i>CAMPO LAMPADE DI OCCUPATO (BLF)</i>	16
2.15.6	<i>CONFERENZA</i>	17
2.15.6.1	<i>CONFERENZA - AGGIUNTA</i>	17
2.15.6.2	<i>CONFERENZA - MULTILINEA</i>	18
2.15.6.3	<i>CONFERENZA - SENZA SUPERVISIONE</i>	19
2.15.7	<i>PROTEZIONE DELLA LINEA DATI</i>	20
2.15.8	<i>SUONERIA DIFFERENZIATA (SOLO APPARECCHIO DIGITALE)</i>	21
2.15.9	<i>COMPATIBILITÀ DELLA CUFFIA</i>	22
2.15.10	<i>IMPEGNO DELLA LINEA LIBERA (HOT/WARM LINE)</i>	22
2.15.11	<i>PHONE BOX DIGITALE</i>	23
2.15.12	<i>CONTROLLO SUONERIA ESTERNA (LBC)</i>	25
2.15.12.1	<i>APRIPORTA</i>	25
2.15.13	<i>RICERCAPERSONE</i>	26
2.15.13.1	<i>ZONA INTERNA</i>	26
2.15.13.2	<i>RICERCAPERSONE - GENERALE</i>	27
2.15.13.3	<i>RICERCAPERSONE - RISPOSTA</i>	28
2.15.13.4	<i>RESTRIZIONI ALL'ACCESSO AL RICERCAPERSONE</i>	28
2.15.13.5	<i>ANNUNCI ESTERNI</i>	29
2.15.14	<i>RISPOSTA PER ASSENTE</i>	29
2.15.15	<i>DOCUMENTAZIONE ADDEBITI A TEMPO</i>	30
2.15.16	<i>VIVAVOCE</i>	31
2.15.17	<i>SVEGLIA</i>	32
2.15.18	<i>TRASFERIMENTO FAX AUTOMATICO</i>	33
2.15.19	<i>DVIB - MESSAGGI DI SISTEMA</i>	35
2.15.20	<i>DVIB - ANNUNCI VOCALI CON LINEA DID/DISA</i>	37
2.15.21	<i>DVIB - ANNUNCIO D'UTENTE E MESSAGGIO VOCALE</i>	40
2.15.22	<i>DVIB - ANNUNCIO VOCALE PER GRUPPI</i>	43
2.15.23	<i>DVIB - FONIA SU ATTESA (MOH)</i>	44
2.15.24	<i>GRUPPO RICERCA - CIRCOLARE, TERMINALE ED UCD</i>	51

2.15.25	ASSEGNAZIONE DELLA SUONERIA AI GRUPPI .....	52
2.15.26	AGGIORNAMENTO IN LOCALE DEL SOFTWARE .....	53
2.15.27	AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE DA REMOTO .....	54
2.15.28	GRUPPO CASELLA VOCALE .....	55
2.15.29	ALLARME SVEGLIA .....	57
2.15.30	PC ADMIN – DA LOCALE .....	58
2.15.31	PC ADMIN – DA REMOTO .....	59
2.16	FUNZIONI DEI TELEFONI INTERCOMUNICANTI .....	60
2.16.1	RILASCIO AUTOMATICO DEL TASTO [SPK] .....	60
2.16.2	ATTIVAZIONE AUTOMATICA DELL'ALTOPARLANTE .....	60
2.16.3	CHIAMATE INTERNE CON RISPOSTA IN VIVAVOCE .....	62
2.16.4	RISPOSTA DELLE CHIAMATE INTERNE IN MODALITÀ "PRIVACY" .....	62
2.16.5	DEVIAZIONE DELLE CHIAMATE .....	63
2.16.5.1	DEVIAZIONE, TUTTE LE CHIAMATE .....	63
2.16.5.2	DEVIAZIONE - OCCUPATO/NON RISPONDE .....	64
2.16.5.3	DEVIAZIONE DELLE CHIAMATE, SU LINEA URBANA .....	65
2.16.6	SOLLECITO SU OCCUPATO .....	67
2.16.7	CLASSE DI SERVIZIO GIORNO/NOTTE .....	67
2.16.8	NON DISTURBARE (ND) .....	68
2.16.9	SBLOCCO E REIMPEGNO DELLA LINEA INTERNA, FLASH INTERNO .....	69
2.16.10	MODALITÀ RISPOSTA A CHIAMATE INTERNE .....	70
2.16.11	CHIAMATA INTERNA .....	71
2.16.12	MESSAGGIO IN ATTESA / PRENOTAZIONE .....	71
2.16.13	SEGNALE DI AVVISO MESSAGGIO IN ATTESA .....	73
2.16.14	ESCLUSIONE MICROFONO .....	73
2.16.15	SELEZIONE A MANI LIBERE .....	74
2.17	CARATTERISTICHE DELLE LINEE URBANE .....	75
2.17.1	ATTESA AUTOMATICA .....	75
2.17.2	INSERIMENTO AUTOMATICO DELLA PAUSA .....	76
2.17.3	DEVIAZIONE - Preimpostata .....	76
2.17.4	ACCESSO ALLA LINEA URBANA .....	77
2.17.5	GRUPPI DI LINEE ESTERNE .....	78
2.17.6	TRASFERITA DELLA LINEA URBANA .....	78
2.17.7	FASCI DI LINEE URBANE .....	80
2.17.8	TEMPO DI SUPERVISIONE DELLO SVINCOLO DELLA LINEA .....	80
2.17.9	DISA ACCESSO DIRETTO AL SISTEMA INTERNO .....	81
2.17.10	RICHIAMATA, SBLOCCO E REIMPEGNO LINEA URBANA ANALOGICA .....	82
2.17.11	IMPEGNO SINGOLO DELLE LINEE URBANE .....	83
2.17.12	ASSEGNAZIONE FLESSIBILE DELLE SUONERIE DELLE LINEE URBANE .....	83
2.17.13	RILEVAZIONE FLESSIBILE DEL SEGNALE DI CHIAMATA DELLE LINEE URBANE .....	84
2.17.14	ATTESA - PERSONALE CON RITORNO DELLA CHIAMATA .....	84
2.17.15	ATTESA - SISTEMA CON RITORNO DELLA CHIAMATA .....	85
2.17.16	ATTESA PREFERENZIALE .....	86
2.17.17	DEVIAZIONE DELLE CHIAMATE URBANE VERSO ALTRE LINEE URBANE ESTERNE .....	87
2.17.18	MUSICA SU ATTESA (MOH) .....	88
2.17.19	SEGNALAZIONE DI AVVISO SU OCCUPATO, CHIAMATE URBANE ENTRANTI .....	88
2.17.20	RISPOSTA LINEA PREFERENZIALE .....	89
2.17.21	SELEZIONE IN URBANA ANALOGICA DECADICA / MULTIFREQUENZA .....	89
2.17.22	NUMERI BREVI .....	90
2.17.22.1	COMANDI SPECIALI DELLA SELEZIONE ABBREVIATA .....	90
2.17.22.2	NUMERI BREVI - RIPETIZIONE DELL'ULTIMO NUMERO SELEZIONATO .....	91
2.17.22.3	NUMERI BREVI - INDIVIDUALI .....	92
2.17.22.4	NUMERI BREVI - SISTEMA .....	93
2.17.23	RISPOSTA IN NOTTE D'AVVISO .....	94
2.17.24	INSERIMENTO DELLO ZERO NELLA PRESTAZIONE CLIP SU LCD .....	95
2.18	FUNZIONI DEL POSTO OPERATORE .....	95
2.18.1	ASSEGNAZIONE DEL POSTO OPERATORE .....	95
2.18.2	IMPOSTAZIONE DELL'ORA E DATA DEL POSTO OPERATORE .....	96
2.18.2.1	FORMATO DI DATA E ORA SUL DISPLAY .....	97
2.18.2.2	MODIFICA DELL'ORARIO (PER SPOSTARE DI UN'ORA AVANTI/INDIETRO) .....	97

2.18.3	RITORNO A POSTO OPERATORE .....	97
2.18.4	CONTROLLO DEL FORMATO DI VISUALIZZAZIONE DATA / ORA .....	98
2.18.5	SERVIZIO GIORNO / NOTTE (MANUALE) .....	99
2.18.6	CANCELLAZIONE DEL TIMER DI SVEGLIA .....	99
2.19	FUNZIONI DEI TELEFONI BCA .....	100
2.19.1	RISPOSTA PER ASSENTE (BCA) .....	100
2.19.2	IMPEGNO DELLA LINEA URBANA (BCA) .....	101
2.19.3	RICHIAMATA IN URBANA (BCA) .....	101
2.19.4	TRASFERITA DELLA LINEA URBANA (BCA) .....	102
2.19.5	CONVERSAZIONE ALTERNATA E CONFERENZA (BCA) .....	103
2.19.6	CHIAMATA INTERNA (BCA) .....	104
2.19.7	MESSAGGIO IN ATTESA / PRENOTAZIONE (BCA) .....	105
2.19.8	CHIAMATA IN ATTESA .....	106
2.19.9	ACCESSO RICERCAPERSONE (BCA) .....	106
2.19.10	RIPETIZIONE DELL'ULTIMO NUMERO SELEZIONATO (BCA) .....	107
2.19.11	NUMERI BREVI PERSONALI (BCA) .....	107
2.19.12	NUMERI BREVI DI SISTEMA (BCA) .....	108
2.19.13	NON DISTURBARE (BCA) .....	109
2.19.14	CHIAMATA DIRETTA DI UNA LINEA URBANA (BCA) .....	110
2.19.15	DEVIAZIONE DELLE CHIAMATE (BCA) .....	110
2.19.16	SOLLECITO SU OCCUPATO (BCA) .....	111
2.19.17	HOT/WARM LINE .....	112
2.19.18	ATTESA - SISTEMA CON RITORNO DELLA CHIAMATA .....	113
2.19.19	FLASH SU LINEA ESTERNA ANALOGICA .....	113
<b>3.</b>	<b>ISDN .....</b>	<b>114</b>
3.1	SCHEDI ISDN DEL PROGETTO 20 .....	114
3.2	ASSEGNAZIONE DEI NUMERI DI INTERNI / LINEE URBANE SULLA SCHEDA ISDN .....	114
3.3	LE FUNZIONI DI BASE DEL DISPOSITIVO ISDN (INTERFACCIA S) .....	115
	A. Sotto Indirizzamento ISDN .....	115
	B. Indirizzamento MSN ISDN .....	116
	C. Chiamata ISDN Interna .....	116
	D. Impegno della Linea Urbana ISDN .....	116
	E. Attesa della Linea Urbana .....	117
	F. Trasferita della Linea Urbana .....	117
	G. Limitazioni .....	
117		
3.4	LE FUNZIONI DELLA LINEA URBANA ISDN (INTERFACCIA T) .....	117
	A. Funzioni Normali della Linea Urbana .....	117
	B. MSN- Multinnumero .....	117
	C. Selezione Passante (D.I.D. - Direct Inward Dialing) .....	118
	D. CLIP (Calling Line Identification Presentation) .....	118
	E. COLP (Connected Line Identification Presentation) .....	119
3.5	ATTESA/ RECUPERO .....	120
3.6	CONVERSAZIONE INTERMEDIA .....	121
3.7	CONFERENZA A 3 UTENTI .....	122
3.8	CLI CON NON RISPOSTA (MESSAGGIO IN ATTESA CLI) .....	123
3.9	TRASPARENZA125 .....	
3.10	INSERIMENTO DELLO ZERO NELLA PRESENTAZIONE CLIP SU LCD .....	125
3.11	INSTRADAMENTO A BASSO COSTO (LCR) CON ACCESSO A LINEA DISA .....	125
<b>4.</b>	<b>PROGRAMMAZIONE .....</b>	<b>127</b>
4.1	GENERALITÀ .....	127
4.1.1	INTRODUZIONE .....	127
4.1.2	INGRESSO IN MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE .....	127
4.1.3	COME ESEGUIRE LA PROGRAMMAZIONE .....	128
	4.1.3.1 ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE DI SISTEMA .....	128
4.1.4	PER MUOVERSI ALL'INTERNO DELLA PROGRAMMAZIONE .....	129

4.1.5	INDICE DEI PARAMETRI DELLA PROGRAMMAZIONE DEL SISTEMA .....	130
4.1.6	VALORI DI DEFAULT .....	132
4.2.	PROGRAMMAZIONE .....	147
4.2.1	INIZIALIZZAZIONE DEL DATABASE (DATABASE INITIALIZATION) .....	147
4.2.2	PROGRAMMAZIONE DEI DERIVATI (STATION BASE PROGRAM) .....	148
	ATTRIBUTI DEI DERIVATI (STATION ATTRIBUTES) .....	148
	ATTRIBUTI DEL DERIVATO ISDN (STATION ISDN ATTRIBUTES) .....	151
	COS DEI DERIVATI (STATION COS) .....	152
	ACCESSO AI FASCI DI LINEE URBANE (CO LINE GROUP ACCESS) .....	153
	DEVIAZIONE PREIMPOSTATA DELLE CHIAMATE (PRESET CALL FORWARD) .....	153
	ASSEGNAZIONE DEI TASTI FLESSIBILI (FLEX BUTTON ASSIGNMENT) .....	154
	SELEZIONE DELLA HOT LINE (WARM LINE SELECTION) .....	156
	ZONA RICERCAPERSONE (PAGE ZONE) .....	157
4.2.3	PROGRAMMAZIONE DELLE LINEE URBANE (CO LINE PROGRAMMING) .....	159
	ATTRIBUTI DELLA LINEA URBANA (CO LINE ATTRIBUTE) .....	159
	ATTRIBUTI DELLE LINEE URBANE ISDN (ISDN CO LINE ATTRIBUTE) .....	161
	ASSEGNAZIONE DEI FASCI DELLE LINEE URBANE (CO LINE GROUP ASSIGNMENT) .....	162
	TIPO DISA (DISATYPE) .....	162
	TIMER DI FLASH LINEA URBANA (CO FLASH TIMER) .....	163
	SUPERVISIONE DEL LOOP IN LCOB .....	164
	ASSEGNAZIONE DELLA SUONERIA DELLA LINEA URBANA (CO RING ASSIGNMENT) .....	164
4.2.4	PROGRAMMAZIONE ISDN (ISDN PROGRAM) .....	165
	TEI TYPE (PUNTO-PUNTO o PUNTO-MULTIPUNTO) .....	167
	SOTTO-INDIRIZZO DEL CHIAMANTE (CALLING SUB-ADDRESS) .....	168
	PREFISSO INTERNAZIONALE (INTERNATIONAL CODE) .....	168
	TABELLA ISDN COLP (ISDN COLP TABLE) .....	168
	TABELLA MSN ISDN (ISDN MSN TABLE) .....	169
	CONVERSIONE CIFRE DELLA SELEZIONE PASSANTE (DID DIGITS CONVERSION) .....	170
	CODICE TRASFERTA (INTERNA) PER TERMINALI SUL BUS S 0 .....	171
	SERVIZI SUPPLEMENTARI ISDN (MAIN MENU 4 - SUB-MENU 13) .....	171
	LOOP BACK .....	173
4.3	PROGRAMMAZIONE DI BASE DEL SISTEMA (SYSTEM BASE PROGRAMMING) .....	173
4.3.1	ATTRIBUTO DI SISTEMA (SYSTEM ATTRIBUTE) .....	175
4.3.2	POSTO OPERATORE (ATTENDANT STATION) .....	177
4.3.3	IMPOSTAZIONE DATA/ORA DI SISTEMA .....	177
4.3.4	LCD DISPLAY MODE (MODALITÀ DI VISUALIZZAZIONE DEL DISPLAY) .....	177
4.3.5	CODICI DI ACCESSO PBX (PBX ACCESS CODES) .....	178
4.3.6	DESTINAZIONE DID/DISA (DID/DISA DESTINATION) .....	179
4.3.7	CONTATORE DEI TENTATIVI DISA (DISA RETRY COUNTER) .....	179
4.3.8	ATTRIBUTI SMDR (SMDR ATTRIBUTE) .....	180
4.3.9	RAPPORTO IMPULSO / PAUSA SELEZIONE DECADICA (DIAL SPEED RATIO) .....	181
4.3.10	ATTRIBUTI DELL'ALLARME (ALARM ATTRIBUTE) .....	182
4.3.11	CONTATTO DI CONTROLLO ESTERNO (EXTERNAL CONTROL CONTACT) .....	183
4.3.12	BGM MUSICA DI SOTTOFONDO (BACKGROUND MUSIC) TIPO BGM (TYPE) .....	183
4.3.13	MOH MUSICA SU ATTESA (MUSIC ON HOLD) TIPO MOH (TYPE) .....	184
4.3.14	CONTROLLO DEL GUADAGNO DEL SISTEMA (SYSTEM GAIN CONTROL) .....	184
4.3.15	TRASFERIMENTO FAX DA LINEE SU LCOB .....	187
4.3.16	DERIVATO ASSEGNATO COME ANNUNCI ESTERNI .....	187
4.3.17	DID/DISA CON ANNUNCI DALLA DVIB .....	187
4.3.18	TABELLA INSTRADAMENTO DELLE CHIAMATE (CCR) .....	188
4.3.19	PASSWOD DELL'AMMINISTRATORE DI SISTEMA .....	190
4.3.20	IMPOSTAZIONE DELLA DVU .....	191
4.3.21	PROGRAMMAZIONE SETTIMANALE .....	191
4.3.22	CADENZA DEL TONO ACNR .....	192
4.4	PROGRAMMAZIONE DEI TIMER DI SISTEMA (SYSTEM TIMER PROGRAMMING) .....	193
4.5	TABELLE ABILITAZIONI DIVIETI .....	197
4.6	TABELLA DEI CODICI DI AUTORIZZAZIONE (AUTHORIZATION CODE TABLE) .....	199
4.7	PIANO DI NUMERAZIONE FLESSIBILE (FLEXIBLE NUMBERING PLAN) .....	200
4.8	LCR .....	201
4.9	PROGRAMMA GRUPPI / VM TABLE .....	208

---

4.10 DATABASE PRINT (STAMPA DEL DATABASE) .....	211
<i>ESEMPIO DELLA STAMPA DEL DATABASE</i> .....	212
4.11 PC ADMIN LOCALE .....	220
4.12 PC ADMIN REMOTO .....	220
4.13 AGGIORNAMENTO SOFTWARE LOCALE .....	222
4.14 AGGIORNAMENTO SOFTWARE REMOTO .....	222
DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ PROGETTO 20A .....	224
DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ PROGETTO 20E .....	225

## **CAPITOLO 1. DESCRIZIONE GENERALE**

### **1.1 INTRODUZIONE**

Il Sistema Progetto 20 è un Centralino Telefonico digitale ibrido, progettato e realizzato per soddisfare le esigenze di telecomunicazioni per aziende di piccole e medie dimensioni.

Il Sistema Progetto 20 è realizzato con la più recente tecnologia digitale per l'elaborazione dei comandi e la commutazione della fonia, attraverso l'utilizzo di una matrice di commutazione distribuita PCM/TDM (Pulse Code Modulation / Time Division Multiplexing). Il sistema supporta le regole di codifica della voce con legge "A".

Il Sistema Progetto 20 consente un elevato grado di flessibilità grazie all'utilizzo dell'architettura a Slot per Schede Universali con un armadio in cui alloggiare le schede ed il supporto di diversi tipi di strumentazione.

Progetto 20 è contenuto in un armadio di plastica per montaggio a parete in cui sono contenute la Scheda Madre (MBU) e gli slot per le schede di interfaccia delle linee urbane, dei telefoni intercomunicanti e per quelli BCA, oltre a altri vari tipi di schede. Nel sistema sono presenti cinque slot: tre di essi sono universali, mentre gli altri due sono fissi per schede specifiche.

Il primo slot fisso viene usato per installare una scheda fra la LCOB o la STIB2 o la STIB, il secondo slot fisso viene usato per installare solo la scheda DVIB, mentre gli slot tre e quattro sono utilizzati per installare la scheda SLIB o la DTIB. Il quinto slot è utilizzato per installare solo la scheda Multifunzioni MFB.

L'architettura del sistema è stata progettata e realizzata per consentire un elevato grado di controllo del software sull'hardware del sistema. Il software fornisce un'ampia gamma di funzioni e di prestazioni tra cui la Gestione del Database su PC, la Selezione Automatica dell'Instradamento ecc.

Il Sistema Progetto 20 supporta la combinazione di Telefoni Intercomunicanti Digitali (Progetto, Next con eccezione del Large Display), e DSS, vari tipi di terminali ISDN oltre ai telefoni BCA. Con i telefoni intercomunicanti, le funzioni utilizzate più correntemente vengono attivate attraverso la selezione diretta di un tasto.

Inoltre, è possibile accedere a molte funzioni selezionando dei codici specifici o opzionalmente, assegnando questi codici di selezione a dei Tasti Flessibili sul telefono intercomunicante.

In aggiunta ai telefoni intercomunicanti, è disponibile il Phone Box digitale.

Grazie alla flessibilità delle sue funzioni e all'ampia gamma di opzioni disponibili, il sistema Progetto 20 può essere configurato per soddisfare i clienti più esigenti.

**1.2 CAPACITÀ DEL SISTEMA**

La tabella e il grafico seguenti forniscono le capacità del sistema e visualizzano la flessibilità della configurazione del sistema.

Descrizione	Base e Espansione	Totale
Time Slot		48
Porte delle linee urbane		Max. 6 (linea analogica e/o BRI ISDN)
Porte dei Derivati		Max 16
Console DSS/DLS		0
Posti operatore	1 di Sistema	
Matrice di commutazione interna		Non bloccante
Ricercapersona Generale Interno		1 zona 2 zone
Selezione abbreviata personale	20 numeri per interno, 24 cifre ciascuno	20
Selezione abbreviata di sistema	24 cifre ciascuno	79
Ripetizione ultimo numero		48 cifre
Salvataggio ultimo numero		48 cifre
Selezione Memo		48 cifre
Ingressi sorgente musicale	1/MBU	1
Contatti Esterni	assegnati in modo flessibile	1/MBU, 1/MFB
Ingresso di Allarme		1/MBU
Porte RS232C	MFB	1
Ricevitori DTMF	2/MBU	2
Fasci di linee urbane		4
Gruppi interni		1
Conferenza	3 utenti	Tutti

**Tabella 1.2.1 Capacità del Sistema**

Nota: 1. Non possono essere ottenute contemporaneamente tutte le capacità massime.

**CAPITOLO 2. CAPACITÀ DEL SISTEMA E CODICI FUNZIONI****2.1 CAPACITA' DEL SISTEMA**

In questo capitolo si descrivono le Capacità del Sistema Progetto 20.

ELEMENTO	Progetto 20 Dect	Progetto 20	NOTE
Max No di Interni	30	16	
Max No di Linee Urbane	4 analogiche o 8 ISDN	6	
Max DSS/DLS Console per Interno	0	0	
No di Fasci di Linee Urbane	4	4	
No di Posti Operatore	1	1	
No di Zone Ricercapersona Interne	2	2	
No di Numeri Brevi di Sistema	79	79	
No di Numeri Brevi Personali per Interno	20	20	
No di Record SMDR	-	500*	S/W versione 4
No di Relé Esterni	2	2	
No di Circuiti di Emergenza	0	0	
No di Trasferte Automatiche Fax	1	1	LCOB
No di DVIB	1	1	
No di Canali DVIB	2	2	
Max Tempo di Registrazione	60 Minuti circa	60 Minuti circa	60 Minuti in aggiunta, con espansione.
No di Messaggi Vocali dell'Utente	200+200	200+200	Senza Espansione = 200 Messaggi
Dati Vocali di Default	Messaggi per l'Operatore	Messaggi per l'Operatore	E' disponibile una stampa della Data/Ora
Batteria di back-up dei messaggi vocali	Tutti messaggi	Tutti messaggi	Con l'interruttore di Backup (SW) ON. Quando é OFF, vengono salvati solo i messaggi di sistema e i messaggi di operatore. I messaggi d'utente vengono cancellati.
No di Gruppi	4	4	
Max No di Membri del Gruppo	6	6	

Nota: Dopo avere modificato il tipo di TEI, premere il tasto RESET sulla MBU per operare con il nuovo tipo di TEI.

**2.2 CODICI FUNZIONI PER APPARECCHI DIGITALI E BCA**

FUNZIONI	CODICI	NOTE
Numero di Derivati Interni	10-25	Base: 2 cifre 10-49 3 cifre 100-499 Estensione: 2 cifre 10-99 3 cifre 100-999
Accesso linee LU di Gruppo	81-84	
Accesso linee LU Individuale	881-886	
Ripresa Individuale di Linea LU in Attesa	8#1-8#6	BCA
Ripresa di Linea LU in Attesa	8##	BCA
Posto Operatore	9	
Accesso linea LU	0	
Chiamata in attesa (Camp -on)	*	Tono d'occupato, TF
Ricercapersone, Generale	#0	TF
Ricercapersone, Zona interna	#1-#2	TF
Annunci Esterni	#3	
Ricercapersone, Risposta	#6, [HOLD/SAVE]	B (#6)
BCA, FLASH su Urbana Analogica	R + 51	BCA
BCA, Ultimo numero chiamato	52	BCA
BCA, ND/DEV	53	BCA
BCA, Devia chiamata	54	BCA
BCA, Programma Abbreviati	55	BCA
BCA, Risposta Per Assente	56	BCA
Messaggio d'attesa - Risposta	57	Solo 2/8 Tasti
BCA, Accesso Abbreviati	58	BCA
Chiamata ai Gruppi	61-64	
Reset Allarme	65	TF
Risposta per assente	66	TF
UNA	69	TF

FUNZIONI	CODICI	NOTE
Posto Operatore, Impostazione Orologio	[PRG]+#1	Posto Operatore
Avvio Programmazione Sistema	[PRG]+*#	10
Per spostare indietro l'orologio di un ora	[PRG]+*1	P. O.
Per spostare avanti l'orologio di un ora	[PRG]+*2	P. O.
Posto Operatore, Cambio Formato Data	[PRG]+*5	P. O.
Posto Operatore, Cambio Formato Ora	[PRG]+*6	P. O.
Attesa servizio supplementare ISDN	[PRG]+*75#	Solo TF
Conferenza servizio supplementare ISDN	[PRG]+*77#	Solo TF
Visualizzazione della Versione	[PRG]+40	
Programmazione Sveglia	[PRG]+41	Interno, P. O.
Cancellazione Sveglia	[PRG]+42	Interno, P. O.
Modalità Chiamata Interna - V/T/P	[PRG]+49 + 1/2/3	
Suoneria Differenziata	[PRG]+50+1/2/3/4	KEY
Messaggio d'attesa / Richiamata - Richiesta	[PRG]+56	Solo 2/8 Tasti
Tasto COLR (ISDN)	[PRG]+58	Solo TF
Musica di Sottofondo	[PRG]+73	TF
Tasto Loop	[PRG]+84	Solo TF
Tasto Sollecito su Occupato	[PRG]+85	Solo TF
Tasto ABBREV.NUM	[PRG]+90	Solo TF, Solo 2/8 Tasti
Tasto CONF	[PRG]+91	Solo TF, Solo 2/8 Tasti
Tasto CALL BACK	[PRG]+92	Solo TF, Solo 2/8 Tasti
Tasto ND/DEV	[PRG]+93	Solo TF, Solo 2/8 Tasti
Tasto MUTE	[PRG]+95	Solo TF, Solo 2/8 Tasti
Tasto RPT	[PRG]+97	Solo TF, Solo 2/8 Tasti
Ripetizione Ultimo Numero Selezionato (LNR)	[ABBREV.NUM]+*, [RPT]	
BCA, Chiamata in attesa (camp on)	R + *	BCA, tono d'occupato
BCA, Messaggio d'attesa / Richiamata	R + 56	BCA
BCA, Attesa LU	R + 59	BCA

FUNZIONI	CODICI	NOTE
DVIB - Registrazione dei messaggi di sistema	[PRG]+#4	P. O.
Apriporta #1	#*1	
Apriporta #2	#*2	
Registra Annunci da P.O.	[TRANSF/PRG] #4	Richiede DVIB
DVIB - Registrazione del messaggio per l'utente (Con Timer di trasferimento della Stazione DVIB) Nota 1)	[ND/DEV] +7+#	Key
	54+7+#	BCA
Cancella Messaggio utente Nota 3)	[ND/DEV] +7+*	Key
	54+7+*	BCA
Disattiva Deviazione verso DVIB Nota 4)	ND/DEV +#	Key
	54+#	BCA
Attiva Deviazione verso DVIB Nota 2)	ND/DEV +7	Key
	54+7	BCA
Parcheggio delle chiamate	601-606*	SW/versions 4
Ricezione diretta di una chiamata	7*	TF, SW/versions 4
Modifica Lingua LCD apparecchio	[PRG]+51*	TF, SW/versions 4
Tasto cuffie/altoparlante	[PRG]+57*	TF, SW/versions 4
STAMPA SMDR	[PRG]+*81*	SW/versions 4
CANCELLA SMDR	[PRG]+*82*	SW/versions 4
FERMA STAMPA	[PRG]+*83*	
DVIB-Ordine data e ora	[PRG]+*71*	
DVIB-Ordine di richiamo	[PRG]+*72*	
DVIB-Verifica Tempo su DVIB	[PRG]+*73*	SW/versions 4 Richiede DVIB
DVIB-Verifica Numero messaggi	[PRG]+*74*	SW/versions 4 Richiede DVIB
DVIB-Cancella Messaggio del derivato	[PRG]+*75*	SW/versions 4 Richiede DVIB

T o TF - E' disponibile la programmazione del Tasto Flessibile

- Nota 1) Il trasferimento di chiamata a DVIB viene attivato dopo aver inciso il messaggio d'utente. Quando l'utente preme il tasto << 7 >> e se è già stato registrato un messaggio di utente, allora egli non deve registrarne un altro ma usare il messaggio preregistrato.
- Nota 2) Il messaggio d'utente non deve essere inciso prima del trasferimento di chiamata alla porta DVIB. Quando l'utente appende dopo aver premuto il tasto <<7>> e se non esiste messaggio d'utente preregistrato, allora il trasferimento non viene attivato.
- Nota 3) Se una stazione viene trasferita ad una porta DVIB, il trasferimento di chiamata viene annullato dopo la cancellazione del messaggio d'utente.
- Nota 4) Solo il trasferimento di chiamata alla porta DVIB viene annullato ed il messaggio d'utente preregistrato non viene cancellato. L'utente può cancellarlo con [ND/DEV]+7+\*.

**2.3 PIANI DI NUMERAZIONE DI BASE ED ESTESI**

FUNZIONI	BASE	ESTESO	NOTE
Numero di Interno	10-49	10-99	Num. degli interni a 2/3 cifre da PRG
Impegno Linea Urbana, Fascio	81-84	*81-*84	
Impegno Linea Urbana, Fascio di Sistema	85	*85	
Impegno Linea Urbana, Singola	881-886	*881-*886	
Ripresa di una Linea Urbana in Attesa	8#1 - 8#6	*8#1 - *8#6	
Posto Operatore	0	0	
Impegno Linea Urbana, Primo Gruppo Accessibile	9	*9	
Chiamata in Attesa	*	*	Tono Occ. Int.
Ricercapersone, Generale	#0	#0	TF
Ricercapersone, Zona Interna	#1 - #2	#1 - #2	TF
Ricercapersone, Risposta	#6, [HOLD/SAVE]	#6, [HOLD/SAVE]	B (#6)
BCA, Ripetizione Ultimo Num. Selezionato (LNR)	52	*52	BCA
BCA, ND	53	*53	BCA
BCA, Deviazione	54 + tipo (1-5	*54	BCA
BCA, Cancellare Deviazione	54 #	*54 #	BCA
BCA, Numeri Brevi (N.B.), Programmazione	55 + N.B. + #Tel + R	*55	BCA
Messaggio d'attesa, Risposta	57	*57	solo 2/8 Tasti
BCA, Numeri Brevi (N.B.), Accesso	58 + N.B.	*58	BCA
Ripristino Allarme	65	*65	B(*1)
Risposta per Assente	66	*66	
Risposta Notte d'Avviso	69	*69	
BCA, Sollecito su Occupato	R + *	R + *	BCA, Tono Occ. Int.
BCA, Flash su Linea Urbana	R + 51	R + #51	BCA
BCA, Messaggio in Attesa/Prenotazione	R + 56	R + #56	BCA
BCA, Attesa LU, (Attesa di Sistema)	R + 59	R + #59	BCA
BCA, Recupero LU in Attesa	8# (1...6) opp. 8 ##		
Messaggio d'attesa/Richiamata, Richiesta	[PGR] + 56	[PGR] + #56	solo 2/8 Tasti

TF - E' disponibile la programmazione del tasto.

Nota: Il Piano di Numerazione Esteso verrà selezionato da Programmazione di Sistema.

**2.4 DATI E FUNZIONI NON PROGRAMMABILI**

FUNZIONI	ALTRI PAESI	ITALIA
Riattaccando una chiamata LU o Interna, il derivato riceve un:	Tono d'occupato	Tono di dissuasione
Stato del LED [DLS] o [LOOP] di un derivato che riceve Ring di LU	30 ipm	240 ipm
Tono Conferenza	Tono di Ricercapersone generale	Tono d'intrusione
Intestazione stampa SMDR	NO STA CO TIME START DIALED	REC INT LU DURATA DATA/ORA NUMERO
Quando un derivato compone un numero esterno compreso nella tabella delle restrizioni, riceve un	Tono d'occupato	Tono di dissuasione
Chiamata DID del PO	0	1
BCA Flash (Tipo Decadico) tipo BCA	Flash come multifrequenza	FLASH
Intercifra (Linea Decadica)	700 msec	800 msec
Modo di risposta interna di default	Modo T	Modo T
Tempo di autorilascio - chiamata interna (non risposta) - chiamata LU (esterna)	Non possibile Non possibile	50 secondi 20 secondi
COS 6	Max 8 cifre, la prima non è 0	Max 10 cifre, la prima cifra può essere 0
Digitare cifre sulla linea della BRI dopo un messaggio di allarme	Le cifre sono mandate alla PX come messaggi INFO. Se la selezione avviene dopo il messaggio CONNECT, sono mandate come toni DTMF.	Le cifre sono mandate alla PX come toni multifrequenza.
Servizi supplementari ISDN	Per l'attesa supplementare ISDN e la conferenza a 3, vengono usati [FLASH] + [HOLD] e [FLASH] + [CONF].	Per l'attesa supplementare ISDN e la conferenza a 3, possono essere programmati dei tasti flessibili coi codici *75# e *77# rispettivamente.
Servizi supplementari ISDN	Per effettuare una nuova chiamata nell'attesa supplementare ISDN, premere [FLASH] + [LU] (flashing)	Per effettuare una nuova chiamata nella attesa supplementare ISDN, premere il codice 0 di accesso alla LU.

**2.5 SEGNALI AUDIO**

TONO/RING	CADENZA
Suoneria d'allarme, continua	0.2 sec ON/0.2 sec OFF, ripetuta
Suoneria d'allarme, singola	1 sec ON
Tono di ricercapersone generale	1 sec ON
Tono d'occupato	0.5 sec ON/0.5 sec OFF, ripetuta
Tono di richiamata LU	1 sec ON/2 sec OFF, ripetuta
Suoneria urbana	1 sec ON/4 sec OFF, ripetuta
Tono di selezione LU finta con LCR	Continua
Tono di conferma	1.2 sec ON
Tono ND/DEV	0.2 sec ON/0.2 sec OFF/0.2 sec ON/0.2 sec OFF/0.2 sec ON/0.5 sec OFF, ripetuta
Tono di selezione	Continua
Tono di errore	0.2 sec ON/0.2 sec OFF, ripetuta
Tono d'allarme HFTB	0.2 sec ON/0.2 sec OFF, 3 volte
Suoneria interna	0.6 sec ON/0.2 sec OFF/0.2 sec ON/4 sec OFF, ripetuta
Suoneria di ritorno	0.5 sec ON/0.5 sec OFF, 3 volte
Suoneria richiamata	1 sec ON/4 sec OFF, ripetuta

BCA/RING	CADENZA
Suoneria interna	0.6 sec ON/0.2 sec OFF/0.2 sec ON/4 sec OFF, ripetuta
Tono di rimando	0.5 sec ON/0.5 sec OFF, 3 volte

**2.6 FREQUENZE E TONI**

NUM		FREQUENZE	
1	Suoneria differenziale - 1 / Tono di rimando / Suoneria urbana / Suoneria interna / Suoneria d'allarme / Suoneria di chiamata in attesa caduta / Suoneria di chiamata in coda / Suoneria d'allarme singolo	1000 Hz	1020 Hz
2	Tono di selezione / Tono d'allarme di selezione	425 Hz	350 Hz
3	Tono di richiamata LU	425 Hz	-
4	Tono di richiamata	425 Hz	-
5	Tono d'occupato	425 Hz	-
6	Tono di errore / Tono ND/DEV / Tono di timeout conferenza / Tono di dissuasione	425 Hz	-
7	Riservato	425 Hz	-
8	Tono d'attesa LU	425 Hz	-
9	Tono di ricercapersone generale / Tono di ricercapersone interno / Tono d'allarme HFTB / Tono OHVA	425 Hz	-

NUM		FREQUENZE	
10	Tono di conferma / Tono di errore singolo / Tono di errore di progr.	425 Hz	-
11	Tono di selezione LU finta con LCR	350 Hz	440 Hz
12	Riservato (Tono dual howling)	425 Hz	-
13	Suoneria differenziale - 2	890 Hz	910 Hz
14	Suoneria differenziale - 3	1260 Hz	1280 Hz
15	Suoneria differenziale - 4	800 Hz	820 Hz
16	Riservato	480 Hz	-
17	Riservato	400 Hz	-
18	Riservato	620 Hz	-
19	Riservato	770 Hz	-

## 2.7 CONFIGURAZIONE PROGETTO 20

INTERNI	T0	SLOT 3 INT	SLOT 4 INT	SLOT 1 LU			TOTALE		
							INT	LU	DEFAULT
BASE	BASE						INT	LU	DEFAULT
2 key + 2 bca	1 T0						4	2	10-13, LU1-2
2 key + 2 bca	1 T0	4 key O 4 bca					8	2	10-17, LU1-2
2 key + 2 bca	1 T0	4 key O 4 bca	4 key O 4 bca				12	2	10-21, LU1-2
2 key + 2 bca	1 T0	4 key O 4 bca	4 key O 4 bca	2LU			12	4	10-21, LU1-4
2 key + 2 bca	1 T0	4 key O 4 bca	4 key O 4 bca	4LU			12	6	10-21, LU1-6
2 key + 2 bca	1 T0	4 key O 4 bca	4 key O 4 bca		2T0		12	6	10-21, LU1-6
2 key + 2 bca	1 T0	4 key O 4 bca	4 key O 4 bca		1T0	1 S0	14	4	10-21, LU1-4
									22-23 per S0

## 2.8 CONFIGURAZIONE PROGETTO 20 CON LKD 2B

BASE	SLOT 1 INT	SLOT 2 INT	NUMERO INT DEFAULT
2 LKD 2B + 2 bca			10-13:2 Dispositivi principali LKD 2B e 2 bca 24: Dispositivo secondario di 10 25: Dispositivo secondario di 11
2 LKD 2B + 2 bca	4 LKD 2B		10-13: 2 Dispositivi principali LKD 2B e 2 bca 14-17: 4 Dispositivi principali LKD 2B nello slot 3 18-21: 4 Dispositivi secondari per i precedenti 14-17 <b>rispettivamente.</b>

**2.9 NOTE QUANDO SONO COLLEGATI APPARECCHI NEXT (LKD 2B):**

- 1) 1 LKD 2B occupa 2 numeri di interni, uno per il dispositivo Principale e l'altro per il dispositivo Secondario. **Esso può essere collegato alle porte 2 DKT di Base e alle porte 4 DKT nello Slot 3.**
- 2) Se LKD 2B è collegato a qualsiasi porta 4 DKT nello Slot 4, esso occupa solo 1 numero di interno, per il dispositivo Principale. Significa che l'interno non può avere alcun dispositivo Secondario anche se in esso c'è il DTIU o SLIU per il dispositivo Secondario.
- 3) LKD 2B senza DTIU o SLIU (LKD 2B Base) occupa 1 numero di interno, per il dispositivo Principale. Esso può essere collegato a qualsiasi porta DKT, porte 2 DKT Base e porte 8 DKT negli slot per interni 3 e 4.

**2.10 MASSIMO NUMERO DI INTERNI IN PROGETTO 20 : 16 PORTE**

NUMERO DI PORTE	NUMERO INTERNI DI DEFAULT	DESCRIZIONE
4	10-13	2 porte DKT base e 2 porte bca Base
4	14-17	4 porte DKT o 4 porte bca
4	18-21	4 porte DKT o 4 porte bca
2	22-23	2 interni S0 in STIB secondo S0
2	24-25	2 Dispositivi secondari per 2 porte DKT di base

**2.11 MASSIMO NUMERO DI LINEE URBANE IN PROGETTO 20 : 6 PORTE**

NUMERO DI PORTE	NUMERO LU DI DEFAULT	DESCRIZIONE
2	LU 1-2	2 BRI di Base
4	LU 3-6	4 BRI in STIB 2TO o 4 LCO in LCOB-2

**2.12 MASSIMO NUMERO DI PORTE (INTERNI / LU) IN PROGETTO 20 : 20 PORTE**

NUMERO DI PORTE	NUMERO DI DEFAULT	DESCRIZIONE
6	10-13, LU 1-2	2 porte DKT di base e 2 porte bca di base. Base 2 BRI
4	14-17	4 porte DKT o 4 porte bca nello slot degli interni 3
4	18-21	4 porte DKT o 4 porte bca nello slot degli interni 4
2	LU 3-4	2 BRI in STIB (Prima T0) o 2 LCO in LCOB
2	LU 5-6 o 22-23	2 BRI o 2 interni S0 in STIB (Secondo 1 T0 o 1 S0) / 2 LCO in LCOB2
2	24-25	Dispositivi secondari per 2 porte DKT di base

**2.13 MASSIMO NUMERO LINEE URBANE ANALOGICHE E ISDN**

NUMERO DI PORTE	NUMERO LU DI DEFAULT	DESCRIZIONE
2	LU 1-2	2 BRI di Base
4	LU 3-6	2 LU su LCOB

**2.14 CONTROLLO DEL GUADAGNO (SYSTEM BASE (MENU PRINCIPALE 5) -  
SYSTEM GAIN CONTROL (SOTTO MENU 16)**
**Guadagno Rx del Telefono Intercomunicante Digitale**

DKTU	BCA	LU	DCO	DTMF	Tono	DVU	Musica Int	Musica Est
17	13	16	26	8	33	20	26	26

**Guadagno Rx BCA**

DKTU	BCA	LU	DCO	DTMF	Tono	DVU	Musica Int	Musica Est
27	32	32	32	8	30	32	37	37

**Guadagno Rx Linea Urbana**

DKTU	BCA	LU	DCO	DTMF	Tono	DVU	Musica Int	Musica Est
34	32	26	30	38	39	32	32	32

**Tabella Guadagno DCO**

DKTU	BCA	LU	DCO	DTMF	Tono	DVU	Musica Int	Musica Est
32	32	34	32	32	37	32	38	38

**Guadagno Rx DVU**

DKTU	BCA	LU	DCO	Musica Esterna
26	32	32	32	32

**Guadagno Rx RICEVITORE DTMF**

BCA	LU	DCO
35	24	34

## 2.15 FUNZIONI DI SISTEMA

### 2.15.1 RIPETIZIONE DEL SEGNALE DI ALLARME

#### Descrizione

Il sistema può essere programmato in modo da identificare lo stato di un contatto esterno (normalmente aperto o chiuso) da un relè o interruttore attivato manualmente. Quando attivato, il sistema segnalerà agli interni programmati con un singolo tono ripetuto a intervalli di 1 minuto o un tono continuo. Questa capacità viene impiegata comunemente per fornire dei segnali di allarme remoti o come campanello di una porta. Quando usata come allarme, gli interni assegnati ricevono il segnale programmato.

Per interrompere il segnale, l'Allarme deve essere disattivato (reset) da un interno impostato per ricevere il segnale di allarme. Quando usato come campanello di una porta, gli interni assegnati ricevono un singolo tono ogni volta che il contatto viene attivato e non è necessario alcun reset.

#### Funzionamento

Alla rilevazione del contatto di Allarme / Campanello della Porta, il sistema risponde inviando l'opportuno segnale di allarme agli interni assegnati.

- Per interrompere il segnale di allarme, con il telefono libero;  
Digitare 65, si sente il tono di conferma e il segnale di allarme viene interrotto su tutti gli interni assegnati. Se la condizione di Allarme viene cancellata, il sistema reinserirà l'allarme.
- Per reinserire l'allarme;  
Cancellare la condizione di allarme e dare un reset (interrompere) il segnale di allarme. Le precedenti operazioni possono essere eseguite in qualsiasi ordine per il reinserimento.

#### Condizioni

1. Il contatto di allarme deve essere "pulito" (nessuna sorgente di tensione/corrente collegata).
2. Un telefono BCA non deve essere assegnato per ricevere i segnali di Allarme, Campanello della Porta o Phone box.
3. Il segnale di allarme si interromperà quando resettato da qualsiasi telefono intercomunicante assegnato per ricevere il segnale di allarme e si reinserirà quando entrambe le condizioni di allarme verranno rimosse e resettate da un telefono intercomunicante. Le due azioni possono avvenire in qualsiasi ordine.
4. Un tasto flessibile può essere programmato per il Reset dell'Allarme.

#### Programmazione

- Alarm/Door Bell Signal  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 8)**
- Alarm Enable  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Alarm Attributes (Sotto Menu 10) -**

**Menu Finale 1 )**

- Alarm Contact Type

**(System Base Program (Menu Principale 5) - Alarm Attributes (Sotto Menu 10) - Menu Finale 2 )**

- Alarm Signal Mode

**(System Base Program (Menu Principale 5) - Alarm Attributes (Sotto Menu 10) - Menu Finale 3 )**

**Hardware**

Un contatto esterno deve essere collegato all'ingresso Allarme sulla MBU. Questo contatto deve essere "pulito", nessuna sorgente di tensione/corrente collegata.

**2.15.2 PRIVACY AUTOMATICA****Descrizione**

Per default, il sistema garantisce la privacy su tutte le comunicazioni. Se lo desidera, l'utente può decidere di disabilitare la funzione Privacy, consentendo in questo modo al Posto Operatore di eseguire l'inclusione nelle conversazioni sulle Linee Urbane, senza che sia necessaria alcuna abilitazione.

**Funzionamento**

- Se la Privacy è **abilitata**, dal Posto Operatore o altri interni;  
Premere il tasto di una linea urbana occupata (LED acceso fisso), l'interno riceve il tono di occupato.
- Se la Privacy è **disabilitata**, dal Posto Operatore;  
Premere il tasto di una linea urbana occupata (LED acceso fisso), il Posto Operatore si include nella conversazione.

**Condizioni**

1. Con la Privacy Automatica disabilitata, la privacy resta comunque attiva per le chiamate interne, conferenza, urbana con urbana, urbane ISDN, deviazioni su linee esterne.
2. Il posto operatore deve avere il tasto di linea programmato per poter eseguire l'inclusione.

**Programmazione**

- Privacy

**(System Base Program (Menu Principale 5) - System Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 2 )**

**Hardware**

### 2.15.3 MUSICA DI SOTTOFONDO (BGM)

#### Descrizione

Un telefono intercomunicante può diffondere, generalmente musica, trasmessa da una sorgente interna o esterna, mentre è in condizione di libero. La musica dalla sorgente musicale viene ricevuta dall'altoparlante e verrà disattivata durante le chiamate ricercapersone o quando viene sollevato il microtelefono.

#### Funzionamento

- Per attivare o disattivare la Musica di Sottofondo su un telefono intercomunicante;
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare 73, viene attivata la musica di sottofondo e si riceve la musica dalla prima sorgente musicale.
  3. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  4. Digitare 73, se impostata, viene ricevuta la musica dalla seconda sorgente musicale. Altrimenti la musica viene disattivata.  
Per disattivare quando è stata selezionata la seconda sorgente musicale,
    5. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
    6. Digitare 73. La musica di sottofondo viene disattivata.

#### Condizioni

1. Questo codice può essere assegnato a un tasto flessibile.
2. Quando l'utente solleva il microtelefono o preme il tasto **[SPK]**, o seleziona una cifra, la musica viene interrotta.
3. Il volume dell'altoparlante è regolabile sul telefono, utilizzando il tasto **[SU/GIU']** nei Telefoni Intercomunicanti Digitali.
4. Il collegamento della BGM viene eseguito con degli spinotti sulla MBU.
5. La musica viene ripresa un secondo dopo essere tornati in stato di libero.

#### Programmazione

- **System Base Program (Menu Principale 5) - BGM Type (Sotto Menu 12)**

#### Hardware

Quando viene assegnata una sorgente musicale esterna, essa deve essere collegata all'interno opportuno sulla MBU.

## **2.15.4 BATTERIA IN TAMPONE DELLA MEMORIA**

### **Descrizione**

La memoria del database del sistema è protetta, nel caso di caduta o mancanza dell'alimentazione di rete, da una batteria al litio di lunga durata (minimo 5 anni). Nel caso in cui dovesse mancare l'alimentazione di rete, la batteria manterrà la memoria del sistema e il funzionamento corretto dell'orologio di sistema.

### **Funzionamento**

- La protezione del database è automatica quando è installata la batteria ed è in efficienza.

### **Programmazione**

### **Hardware**

Il morsetto positivo della batteria deve essere collegato alla MBU in modo corretto e l'interruttore 1 sulla MBU deve essere in posizione on per proteggere in modo appropriato la memoria del sistema in caso di mancanza di alimentazione.

## **2.15.5 CAMPO LAMPADE DI OCCUPATO (BLF)**

### **Descrizione**

Quando l'utente assegna un tasto flessibile sulla Tastiera come tasto di chiamata diretta di un interno (DSS), il LED associato al tasto fornisce anche un'indicazione dello stato dell'interno assegnato.

Questi indicatori di stato sono comunemente noti come Campo Lampade di Occupato, cioè un gruppo di LED che indicano lo stato di occupato degli interni.

### **Funzionamento**

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato dall'utente.

### **Programmazione**

### **Hardware**

## 2.15.6 CONFERENZA

### 2.15.6.1 CONFERENZA - AGGIUNTA

#### Descrizione

Un utente interno può instaurare una conferenza con un interno e una linea urbana.

#### Funzionamento

- Per instaurare una conferenza;
  1. Una volta instaurata la prima chiamata, premere il tasto **[CONF]**, la chiamata esistente viene posta in attesa e si riceve il tono di selezione interno.
  2. Chiamare un altro utente interno.
  3. Una volta ottenuta la risposta, premere il tasto **[CONF]**.
  4. Una volta chiamati tutti gli utenti, premere nuovamente il tasto **[CONF]**, i tre utenti possono conversare tra loro.

#### Condizioni

1. Il tasto **[CONF]** rimarrà acceso sull'interno che ha attivato la conferenza (capo conferenza) per tutta la durata della stessa.
2. Non esiste alcun limite al numero di conferenze a 3 attivabili.
3. Se un partecipante di una conferenza a 3 dovesse svincolare, termina la conferenza e gli altri due utenti rimangono in conversazione tra loro.
4. Se il capo conferenza riappende dopo avere premuto il tasto **[CONF]** durante la conferenza, il LED **[CONF]** lampeggerà a 120 ipm e la conferenza viene mantenuta fino a che non rimane a parteciparvi almeno un utente interno. Altrimenti, la conferenza viene interrotta. Se il capo conferenza preme il tasto **[CONF]** lampeggiante in stato di libero, la conferenza viene interrotta. Per rientrare in conferenza, sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]** e premere il tasto **[CONF]** lampeggiante.
5. Se il capo conferenza riceve un tono di errore o di occupato da un utente interno mentre sta instaurando una conferenza, può ricevere nuovamente il tono di selezione interno premendo il tasto **[CONF]**.
6. Il capo conferenza, mentre sta instaurando una conferenza interna, non può eseguire il sollecito su occupato su un interno, nel caso in cui dopo averlo chiamato dovesse ricevere il tono di occupato.
7. Se il capo conferenza riappende mentre sta instaurando una conferenza, il led **[CONF]** continua a lampeggiare, e il capo conferenza può riprendere un altro membro in attesa alzando il microtelefono e premendo il tasto **[CONF]**.
8. Per instaurare una conferenza, il capo conferenza deve essere dotato di un tasto **[CONF]**.

#### Programmazione

#### Hardware

## 2.15.6.2 CONFERENZA - MULTILINEA

### Descrizione

Il sistema permette una conferenza tra un massimo di 2 linee urbane con un utente interno. L'interno può uscire dalla conferenza e lasciarla senza supervisione.

### Funzionamento

- Per instaurare una conferenza multilinea;
  - 1) L'Interno (**A**) impegnato in una conversazione su una linea urbana o un interno preme il tasto **[CONF]**. Il tasto **[CONF]** si accenderà e l'utente (**B**) sente la musica su attesa. L'Interno (**A**) riceve il tono di selezione interno.
  - 2) L'Interno (**A**) chiama l'altro utente esterno da includere nella conferenza (Utente (**C**)).
  - 3) Quando l'Utente (**C**) risponde, l'Interno (**A**) preme il tasto **[CONF]** due volte e tutti gli utenti sono collegati tra loro in conferenza.

### Condizioni

1. Il tasto **[CONF]** rimarrà acceso sul capo conferenza per tutta la durata della conferenza, a meno che non venga instaurata una conferenza senza supervisione. In questo caso, il tasto **[CONF]** lampeggerà a 120 ipm.
2. Una conferenza multilinea è limitata a 2 linee urbane. Se l'utente dovesse cercare di aumentare i partecipanti alla conferenza oltre tale limite, riceverà il tono di errore.
3. L'Interno (**A**) può uscire dalla conferenza premendo il tasto **[CONF]**. (Modalità di conferenza senza supervisione). Se il capoconferenza preme il tasto **[CONF]** lampeggiante mentre si trova in stato di libero, la conferenza viene interrotta. Per rientrare in conferenza, sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]** e premere il tasto **[CONF]** lampeggiante.
4. L'Interno (**A**) può interrompere la conferenza deponendo il microtelefono.
5. Per poter instaurare una conferenza, il capo conferenza deve avere il tasto **[CONF]**.
6. Se il capo conferenza riappende mentre sta instaurando una conferenza, il led **[CONF]** continua a lampeggiare, e il capo conferenza può riprendere un altro membro in attesa alzando il microtelefono e premendo il tasto **[CONF]**.

### Programmazione

- Unsupervised Conference Timer  
(System Timers (Menu Principale 6) -System Timers (Sotto Menu 1)- Menu Finale 14)
- Multi-Line Conference  
(System Base Program (menu principale 5) - System Attributes  
(Sotto Menu 1) - Menu Finale 4 )

### Funzioni Collegate

#### Hardware

Nessuno.

**2.15.6.3 CONFERENZA - SENZA SUPERVISIONE****Descrizione**

Il sistema permetterà una conferenza senza supervisione con un massimo di 2 linee urbane. L'interno potrà quindi uscire dalla conferenza e lasciarla senza supervisione.

**Funzionamento**

L'Interno (**A**) lascia la conferenza multilinea senza supervisione premendo il tasto **[CONF]** e deponendo il microtelefono. Il LED **[CONF]** lampeggia a una frequenza di 120 ipm. Se l'Interno (**A**) si libera senza premere il tasto **[CONF]**, gli utenti in conferenza vengono svincolati e la conferenza interrotta.

Per rientrare in conferenza;

- 1) L'Interno (**A**) solleva il microtelefono e preme il tasto **[CONF]**. Tutti gli utenti in conferenza ricevono un tono di avviso.

**Condizioni**

1. Per instaurare una conferenza il telefono deve avere un tasto **[CONF]**.
2. Il timer della conferenza senza supervisione verrà resettato se l'utente interno rientra nella conferenza.
3. Una conferenza senza supervisione viene governata solo dal timer di conferenza.

**Programmazione**

- Multi-Line Conference (**System Base Program (Menu Principale 5) -System Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 4**)
- Unsupervised Conference Timer (**System Timers (Menu Principale 6) -System Timer 1 (Sotto Menu &) -Menu Finale 4**)

**Funzioni Collegate****Hardware**

Nessuno.

## 2.15.7 PROTEZIONE DELLA LINEA DATI

### Descrizione

Questa funzione fornisce a un interno occupato la protezione da inclusione e sollecito su occupato, che potrebbero provocare degli errori nella trasmissione dei dati.

### Funzionamento

Un interno con assegnata la protezione della linea dati non può subire l'inclusione da un posto operatore o il sollecito su occupato. Gli interni o un posto operatore che dovessero tentare di effettuare il sollecito su occupato o l'inclusione riceveranno il tono di errore.

### Condizioni

1. Le suonerie su derivati con la protezione della linea dati non possono essere alzate.
2. Le suonerie su derivati con la protezione della linea dati non possono essere reinstradate via DID(MSN)/DISA al P.O..
3. Mentre una porta BCA con la protezione della linea dati é connessa con una linea LU, se il chiamante rilascia per primo (linee ISDN), la porta BCA non riceve alcun tono (connessione muta). Questa funzione permette alle segreterie telefoniche di svincolare non appena il chiamante riaggancia.

### Programmazione

- Data Line Security  
(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 10 )

### Funzioni Collegate

### Hardware

Nessuno.

**2.15.8 SUONERIA DIFFERENZIATA (SOLO APPARECCHIO DIGITALE)****Descrizione**

L'utente di un apparecchio digitale può programmare la frequenza del segnale di chiamata inviato all'altoparlante del telefono intercomunicante. Sono disponibili quattro diverse impostazioni di frequenza per permettere agli utenti di distinguere quale telefono stia squillando in una data area.

L'impostazione influenzerà tutti i segnali di chiamata inviati all'altoparlante del telefono intercomunicante in stato di libero, inclusi i segnali interni. La cadenza della suoneria non viene modificata da questa impostazione.

**Funzionamento**

- Per impostare il tipo di suoneria, solo dal telefono intercomunicante digitale

**[TRANSF/PRG] + 50 + Ring\_Type (1-4) [HOLD/SAVE]**

**Condizioni**

1. Ogni volta che l'utente digita una cifra da 1 a 4, l'altoparlante riceverà l'appropriato segnale di chiamata. Premendo il tasto **[HOLD/SAVE]** si memorizza l'ultima frequenza della suoneria selezionata.
2. Questa impostazione non influenza Muted Ring e Splash Tones.

**Programmazione****Funzioni Collegate****Hardware**

Nessuno.

## 2.15.9 COMPATIBILITÀ DELLA CUFFIA

### Descrizione

Una normale cuffia per telefono, come la Plantronics Starmate Starset può essere collegata a un telefono intercomunicante al posto del microtelefono. Il derivato viene programmato per il funzionamento con la cuffia al posto del vivavoce. Questo permette l'uso della cuffia per effettuare o rispondere a chiamate.

### Funzionamento

- Per effettuare una chiamata con cuffia da un telefono intercomunicante;  
Premere il tasto **[SPK]**, il LED **[SPK]** è acceso fisso.
- Per interrompere una chiamata con cuffia da un telefono intercomunicante;  
Premere il tasto **[SPK]**, il LED **[SPK]** si spegne.

### Condizioni

1. Nella modalità cuffia, il sistema non esegue la supervisione dello stato del gancio del telefono in quanto viene usato il tasto **[SPK]**.
2. L'interno riceverà ancora la chiamata ricercapersona sull'altoparlante del telefono intercomunicante.

### Programmazione

- Speaker phone/Headset  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Fnale 6 )**

### Hardware

## 2.15.10 IMPEGNO DELLA LINEA LIBERA (HOT/WARM LINE)

### Descrizione

Questa funzione permette a un interno di eseguire una funzione pre assegnata non appena solleva il microtelefono, come se fosse stata selezionata tale funzione.

L'Impegno della Linea Libera può essere programmato per una delle seguenti funzioni

1. Impegno di una linea urbana,
2. Impegno di un fascio di linee,
3. Chiamata di un altro interno,
4. Attivazione della funzione di un tasto flessibile come se fosse stato premuto il tasto.

Invece, l'Impegno della Linea Libera per un interno assegnato alla warm line, viene attivata quando dopo avere sollevato il microtelefono non vengono effettuate azioni per il Timer di Warm Line. (Warm Line)

**Funzionamento**

- Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]** e non eseguire nessuna azione, l'impegno della Linea Libera viene eseguito come programmato

**Condizioni**

1. Qualsiasi tasto flessibile può essere assegnato come impegno della linea libera. Quando si solleva il microtelefono o si preme il tasto **[SPK]**, il sistema opererà come se l'utente avesse premuto il tasto programmato.
2. Se l'utente dovesse selezionare un'altra funzione prima di sollevare il microtelefono, non viene attivato l'impegno della linea libera.
3. Anche i BCA sono abilitati all'Impegno della Linea Libera, eccetto per l'attivazione della funzione di un tasto flessibile.
4. Se l'utente non esegue alcuna azione dopo avere sollevato il microtelefono o premuto il tasto **[SPK]** ed atteso la scadenza del timer della warm line, viene attivato l'impegno della linea disponibile.
5. Se il Timer della Warm Line dovesse essere superiore al Timer del Tono di Selezione, l'impegno della linea libera per la warm line non può essere attivato.

**Programmazione**

- Warm Line Timer  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 18)**
- Warm Line Selection  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Sotto Menu 7)**
- Auto Speaker Selection **(Station Base Program (Menu Principale 2) -Attributes (Sotto Menu 1) -Menu Finale 7)**

**Funzioni Collegate****Hardware**

Nessuno.

**2.15.11 PHONE BOX DIGITALE****Descrizione**

E' possibile collegare al sistema i Phone Box digitali. Il phone box può ricevere gli annunci ricercapersona, le chiamate interne e può chiamare gli interni definiti da programmazione del sistema.

**Funzionamento**

- **Per chiamare un phone box;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Digitare il numero di interno del phone box o premere il tasto di chiamata diretta per il phone box.

3. Dopo il tono di avviso annunciare la chiamata.
  - **Per eseguire una chiamata da un phone box;**  
Premere il tasto **[CALL]**, squilleranno gli interni assegnati.
  - **Per rispondere alla chiamata di un phone box, da un interno assegnato per riceverne la chiamata;**  
Premere il tasto flessibile di chiamata diretta del Phone box.
  - **Per porre il Phone box in Non Disturbare;**  
Premere il tasto **[ND/DEV]**.

### Condizioni

1. Un Phone box può far parte del gruppo di una zona ricercapersone.
2. Se la chiamata effettuata da un Phone box non dovesse ottenere risposta entro il periodo di tempo programmato, la chiamata viene terminata e il LED associato al tasto di chiamata diretta su tutti i telefoni intercomunicanti si spegnerà, insieme al LED **[CALL]**.
3. La chiamata può essere interrotta premendo il tasto **[CALL]** del phone box mentre esso è acceso fisso. Dopo lo svincolo, il LED **[CALL]** si spegnerà.
4. ND è programmabile come abilitato o disabilitato per ciascun Phone box nella programmazione degli interni della Programmazione di Sistema.
5. Il tono di avviso viene fornito agli interni assegnati nella programmazione degli interni della Programmazione di Sistema. Questo tono di avviso viene usato anche per i segnali di allarme.
6. Un phone box non può far parte di una conferenza.
7. Un phone box non può ricevere chiamate urbane entranti, chiamate urbane trasferite.
8. Un phone box non può ricevere Prenotazioni, Messaggi in Attesa e Avvisi di Chiamata.
9. Non è possibile deviare una chiamata a un phone box. La deviazione viene ignorata dalla programmazione del sistema e non è permessa (tono di errore) se tentata manualmente.

### Programmazione

- ICM Box Signals  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 8)**

### Hardware

## 2.15.12 CONTROLLO SUONERIA ESTERNA (LBC)

### Descrizione

I contatti LBC vengono attivati quando l'interno assegnato riceve il segnale di chiamata da una linea urbana entrante (se ha la suoneria assegnata), linea urbana trasferita o chiamata interna. Nel Progetto 20 il sistema è equipaggiato con due contatti di controllo esterni.

### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

### Programmazione

- UNA  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - CO Line Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3)**
- CO Line Ring  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 7)**
- External Night Ring  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - System Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3 )**
- External Control Contacts  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 11 )**

### Hardware

Il controllo della suoneria esterna può essere programmato per funzionare sia come un contatto esterno per suoneria in Servizio Notte sia come contatto per il controllo di una normale suoneria esterna. In questo caso, in Servizio Notte, il controllo della suoneria esterna funzionerà secondo le impostazioni della risposta in Notte d'Avviso e ignorerà lo squillo degli interni. Deve essere collegata ai contatti una suoneria esterna.

### 2.15.12.1 APRIPORTA

#### Descrizione

Si possono usare al massimo 2 relay per l'apriporta.

#### Funzionamento

- **Per aprire la porta usando il relay 1:** digitare #\*1.
- **Per aprire la porta usando il relay 2:** digitare #\*2.

#### Programmazione

- Contatto di controllo esterno  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 11)**

- Timer di apertura porta  
(**System Timer (Menu Principale 6) - Sotto Menu 17**)

### Hardware

La scheda MFB é necessaria.

## 2.15.13 RICERCAPERSONE

### 2.15.13.1 ZONA INTERNA

#### Descrizione

Qualsiasi interno può eseguire degli annunci ricercapersone interni a ciascuna delle 2 zone interne.

#### Funzionamento

Un interno solleva il microtelefono e digita il codice per la zona desiderata. Dopo aver eseguito l'accesso alla zona ricercapersone, viene fornito un tono di avviso agli interni e ai citofoni. L'interno che sta eseguendo l'annuncio riceve il tono di conferma del ricercapersone.

Al termine del tono, l'utente può parlare con un tono di voce normale e l'annuncio vocale viene trasmesso ai telefoni e ai phone box. Una volta terminato l'annuncio, l'utente depone il microtelefono.

#### Condizioni

1. Quando si digita il codice della Zona Interna e la zona è già in uso, l'utente che tenta la chiamata riceve il tono di occupato.
2. Un telefono intercomunicante non può accedere al ricercapersone senza sollevare il microtelefono. Se un utente dovesse iniziare la manovra per l'annuncio ricercapersone senza sollevare il microtelefono, verrà iniziata l'operazione, quindi il display visualizzerà la scritta "**ALZARE MICROTELEFONO PER ANNUNCIO**".
3. Gli interni in ND o occupato non riceveranno un annuncio ricercapersone.
4. Gli interni non assegnati a una zona non riceveranno alcun annuncio ricercapersone.
5. E' possibile fornire la risposta agli annunci ricercapersone digitando il **Codice #6** o premendo il tasto **[HOLD/SAVE]**.
6. I codici di selezione per le zone Ricercapersone Interne sono il **Codice #1 - #2**.
7. La zona ricercapersone interna può essere assegnata ai tasti flessibili in base alle esigenze.
8. L'accesso al ricercapersone è permesso o vietato in base alla programmazione degli interni nella Programmazione di Sistema.

#### Programmazione

- Page Access  
(**Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3**)
- Page Zone  
(**Station Base Program (Menu Principale 2) - Sotto Menu 8**)

#### Funzioni Collegate

Hardware Nessuno

**2.15.13.2 RICERCAPERSONE - GENERALE****Descrizione**

Un interno abilitato all'accesso al servizio Ricercapersona, può collegarsi e trasmettere degli annunci vocali contemporaneamente alle 2 zone. Gli interni devono essere assegnati a una zona interna per ricevere l'annuncio ricercapersona. Un tono di avviso ricercapersona, se assegnato, verrà fornito alla zona ricercapersona prima del collegamento audio.

L'utente è abilitato a continuare l'annuncio per un periodo specificato dopo il quale viene scollegato e la zona ricercapersona torna libera.

**Funzionamento**

- **Per eseguire un annuncio Ricercapersona generale;**
  1. Sollevare il microtelefono.
  2. Digitare il codice della Chiamata generale (#0).
  3. Se assegnato, dopo il tono di avviso del ricercapersona, eseguire l'annuncio
  4. Deporre il microtelefono.

**Condizioni**

1. Quando si chiama il **Codice #0** e qualsiasi zona interna dovesse essere in uso, l'utente riceverà il tono di occupato interno.
2. Un telefono intercomunicante non può accedere al ricercapersona senza sollevare il microtelefono, l'attività programmata verrà eseguita e il display mostrerà la scritta "**ALZARE MICROTELEFONO PER ANNUNCIO**".
3. Gli interni in ND o occupato non riceveranno un annuncio ricercapersona.
4. Gli interni o i citofoni non inclusi in una zona ricercapersona interna non riceveranno una chiamata ricercapersona generale.
5. E' possibile fornire la risposta agli annunci ricercapersona digitando il **Codice #6** o premendo il tasto **[HOLD/SAVE]**.
6. La ricezione dell'annuncio ricercapersona per gli interni è programmabile per ciascun interno da Programmazione di Sistema.
7. Questo codice può essere assegnato a un tasto flessibile.

**Programmazione**

- Page Access  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3 )**

**Hardware**

### 2.15.13.3 RICERCAPERSONE - RISPOSTA

#### Descrizione

Un utente può rispondere a un annuncio ricercapersona da qualsiasi interno e collegarsi all'utente che sta eseguendo l'annuncio per una conversazione privata.

#### Funzionamento

- **Per rispondere a un annuncio ricercapersona;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Digitare il codice di risposta all'annuncio ricercapersona (#6) o premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.
  3. Viene instaurato il collegamento con l'utente che ha eseguito l'annuncio ricercapersona e la zona torna libera.

#### Condizioni

1. Durante un annuncio ricercapersona, la persona cercata va al primo interno disponibile e digita il **Codice #6** o preme il tasto **[HOLD/SAVE]**.
2. Un interno può rispondere a un annuncio ricercapersona da qualsiasi interno, indipendentemente dall'assegnazione del ricercapersona.
3. Questo codice può essere assegnato a un tasto flessibile.

#### Programmazione

#### Hardware

### 2.15.13.4 RESTRIZIONI ALL'ACCESSO AL RICERCAPERSONE

#### Descrizione

Gli interni possono essere programmati in modo che non siano abilitati all'accesso alla zona ricercapersona. Una volta programmati in questo modo, gli interni non possono collegarsi o eseguire un annuncio ricercapersona.

#### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando è programmato.

#### Condizioni

1. Quando un interno è programmato per la restrizione all'accesso all'annuncio ricercapersona, può comunque rispondere a un annuncio.
2. Viene presentato un tono di errore all'utente se l'interno dovesse essere programmato per le restrizioni all'accesso al ricercapersona.

#### Programmazione

- Page Access  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3)**

#### Hardware

### 2.15.13.5 ANNUNCI ESTERNI

#### Descrizione

Un Derivato, a cui è permesso l'accesso agli annunci, può trasmettere annunci ricercapersone alla porta page esterna del sistema. Un tono di avviso page verrà mandato alla porta page prima del collegamento audio.

#### Funzionamento

- **Per fare un annuncio ricercapersone esterno:**
  1. Sollevare il microtelefono.
  2. Digitare il **Codice # 3** page esterno.
  3. Dopo il tono di avviso page, fare un annuncio.
  4. Deporre il microtelefono.

#### Condizioni

1. Se un utente digita **Codice # 3** mentre il page esterno è in uso, l'utente riceverà il tono di occupato.
2. Una tastiera non può avere accesso al ricercapersone in condizione di disimpegno. Se un utente usa il page senza sollevare il microtelefono, il display visualizzerà la scritta "**LIFT HANDSET TO PAGE**".
3. Ai ricercapersone si può rispondere con la funzione "Meet Me", digitando **Codice # 6** o premendo il tasto lampeggiante [**HOLD/SAVE**].
4. Questo codice può essere assegnato ad un tasto programmabile.
5. L'assegnazione della porta Page esterna e il contatto esterno dovrebbero essere programmati con la programmazione Admin.
6. Il ricercapersone esterno è incluso nella funzione di Chiamata generale (**Codice # 0**) quindi, non è possibile utilizzare la funzione di ricercapersone esterno quando è attiva una Chiamata generale.

#### Programmazione

- Accesso al Page  
(**Station Base Program (Menu Principale 2) – Station Attributes (Sotto Menu 1) – Menu Finale 3**)
- Contatto di controllo esterno  
(**Station Base Program (Menu Principale 5) – Sotto Menu 11**)
- Porta esterna Page  
(**System Base Program (Menu Principale 5) – Sotto Menu 16**)

#### Hardware

1. Per usare questa funzione, si deve installare un equipaggiamento esterno sulla porta BCA programmata (Porta Page Esterna) e la MOHU.

### 2.15.14 RISPOSTA PER ASSENTE

#### Descrizione

Le chiamate interne con suoneria, le linee urbane entranti, i ritorni delle linee urbane e le linee urbane trasferite possono ottenere la risposta anche da parte di un interno diverso da quello che sta squillando.

**Funzionamento**

- **Per rispondere a una chiamata che sta squillando su un altro interno del sistema;**
  1. Sollevare il microtelefono.
  2. Digitare il codice di risposta per assente (**66**).

**Condizioni**

1. Se viene eseguita la risposta per assente per una trasferta con annuncio, la linea urbana verrà collegata all'interno che esegue la risposta per assente.
2. Una chiamata interna terminata con Vivavoce o Privacy non può ricevere la risposta per assente.
3. L'utente deve avere un tasto di fascio di linee, il fascio di sistema o un tasto di linea per poter eseguire la risposta per assente alla linea.
4. Se su un telefono sta squillando più di una chiamata e viene eseguita la risposta per assente, la risposta per assente verrà eseguita utilizzando l'ordine della risposta preferenziale alla linea: 1) linea trasferita, 2) ritorno, 3) linea urbana entrante, 4) chiamata interna.
5. Se su un interno sta squillando più di una chiamata con lo stesso livelli di priorità, viene eseguita la risposta per assente della chiamata che sta squillando da più tempo
6. Quando si esegue la risposta per assente di una linea urbana trasferita o di una urbana entrante, di un ritorno o di una chiamata interna, la linea viene collegata automaticamente.
7. Questo codice può essere assegnato a un tasto flessibile.

**Programmazione****Hardware****2.15.15 DOCUMENTAZIONE ADDEBITI A TEMPO****Descrizione**

La Documentazione Addebiti è a tempo.

La Documentazione degli Addebiti fornirà i dettagli sia delle chiamate entranti che uscenti. A seconda della programmazione, il sistema fornirà la documentazione delle chiamate entranti /uscenti, locali e/ o interurbane. Il formato dei singoli record di chiamata viene mostrato di seguito:

<b>REC</b>	<b>INT LU DURATA DATA/ORA</b>	<b>NUMERO</b>
NNNN AAA B	DD:DD FF/FF/FF EE:EE	HCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC

NNNN = numero di sequenza a 4 cifre (valori 0000-9999).

AAA = campo a 3 cifre dell'interno che ha originato la chiamata 3

B = campo a 1 cifra della linea urbana impegnata

DD:DD = Campo a 5 cifre della durata della chiamata (OO:MM).

FF/FF/FF = 8 cifre relative al mese, giorno e anni della chiamata (MM/GG/AA).

EE:EE	= 5 cifre relative all'ora della chiamata (OO:MM).
H	= Un indicatore del tipo della chiamata. I = entrante, O = uscente. T = trasferita.
CCC...CCC	= Campo delle cifre selezionate.

## Funzionamento

Il funzionamento del servizio è automatico quando è programmato ed è collegata una stampante.

## Programmazione

- SMDR Start Timer  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 20)**
- SMDR enable  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - SMDR Attributes (Sotto Menu 8) - Menu Finale 1)**
- SMDR for All Call  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - SMDR Attributes (Sotto Menu 8) - Menu Finale 2)**
- Print Incoming Call Records  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - SMDR Attributes (Sotto Menu 8) - Menu Finale 3)**
- RS 232C baud Rate  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - SMDR Attributes (Sotto Menu 8) - Menu Finale 4)**

## Hardware

Deve essere collegata alla porta RS 232C una stampante seriale compatibile ASCII con comunicazione dati opportuna e connettore RS-232C.

### 2.15.16 VIVA VOCE

#### Descrizione

I telefoni intercomunicanti sono equipaggiati con un circuito che permette l'uso del telefono senza che sia necessario sollevare il microtelefono, consentendo quindi delle conversazioni in vivavoce bidirezionale.

#### Funzionamento

- **Per eseguire una chiamata in vivavoce da un telefono intercomunicante;**  
Premere il tasto [SPK], il LED [SPK] si accende fisso.
- **Per interrompere una chiamata in vivavoce da un telefono intercomunicante;**  
Premere il tasto [SPK], il LED [SPK] si spegne.

**Programmazione**

- Speaker Phone/Headset  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 6 )**

**Hardware****2.15.17 SVEGLIA****Descrizione**

Un interno o il posto operatore possono programmare una “sveglia” o comunque un orario in cui segnalare un allarme. Quando viene raggiunto tale orario, il sistema segnerà all’interno un segnale acustico e visivo.

**Funzionamento**

- **Per programmare una sveglia dal posto operatore;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare 4 1.
  3. Digitare il primo e ultimo numero degli interni che devono essere chiamati, se deve essere chiamato solo un interno, introdurre un \* al posto del secondo interno.
  4. Digitare le 4 cifre di ore e minuti per la chiamata.
  5. Digitare '#' per la chiamata di sveglia fino alla cancellazione, altrimenti la sveglia viene cancellata automaticamente dopo che è stata eseguita la prima chiamata.
  6. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.
- Per cancellare una sveglia dal posto operatore;
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare 4 2.
  3. Digitare il primo e ultimo numero degli interni che devono essere chiamati, se deve essere chiamato solo un interno, introdurre un \* al posto del secondo interno.
  4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.
- **Per programmare una sveglia da un interno;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare 4 1.
  3. Digitare le 4 cifre di ore e minuti per la chiamata.
  4. Digitare '#' per la chiamata di sveglia fino alla cancellazione, altrimenti la sveglia viene cancellata automaticamente dopo che è stata eseguita la prima chiamata.
  5. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.
- **Per cancellare una sveglia da un interno;**

1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
2. Digitare 4 2.
3. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.

### Condizioni

1. Nel momento della chiamata di sveglia, se l'utente solleva il microtelefono riceve la Musica su attesa.
2. Segnale di chiamata: 30 Sec. On & 90 Sec. Off (3 volte). Dopo questo ciclo, la chiamata verrà trasferita al posto operatore. Il display del posto operatore visualizza l'interno che non ha risposto alla sveglia.
3. L'ora deve essere introdotta in formato militare (oo:mm).

### Programmazione

#### Hardware

#### 2.15.18 TRASFERIMENTO FAX AUTOMATICO

#### Descrizione

Il sistema può determinare se una chiamata in arrivo dalla linea preprogrammata LU è destinata al fax o al terminale voce tramite la rilevazione del tono di chiamata (1100 Hz, 0.5 s ON/3 s OFF ripetuti). Quando il sistema rileva il tono di fax sulla linea entro un tempo predeterminato, il sistema trasferisce la chiamata al terminale fax. Se il tono di fax non viene rilevato entro un tempo predeterminato, il sistema invia la chiamata alle stazioni programmate per suonare.

#### Funzionamento

#### Condizioni

1. Solo una linea LU può essere programmata come linea per fax. Se la linea non viene programmata, il trasferimento fax automatico non verrà attivato.
2. Il derivato 203 viene usato come stazione fax del Progetto 20. Per sfruttare questa possibilità il fax dovrebbe essere collegato alla porta di questo derivato.
3. Se il tono di fax non viene rilevato entro il tempo di rilevazione, il sistema invierà le chiamate alle stazioni programmate per suonare.
4. Se non vi è risposta alla linea LU per fax entro il tempo di chiamata LU per fax, la linea cadrà.
5. Chiamante esterno connesso alla LU per fax.
6. Se una LU viene programmata per DISA e per linea, può rilevare il tono di ritorno della chiamata mentre il sistema sta rilevando il tono di fax.
7. Per trasferire chiamate solo da fax al derivato fax del Progetto 20, non si deve destinare la chiamata LU al derivato 203 fax. Anche il trasferimento automatico fax, le chiamate in arrivo dalla linea LU sono servite sia dal sistema per i messaggi DISA, che dalla circuiteria di rilevazione del tono fax. Se il tono di fax viene rilevato entro il tempo di rilevamento tono

fax, il trasferimento automatico fax viene attivato ed il funzionamento DISA non procederà oltre. Altrimenti il trasferimento automatico fax viene disattivato e il funzionamento DISA continuerà.

1. Per trasferire delle chiamate solo fax all'interno Fax del Progetto 20 non si deve destinare la chiamata esterna all'interno 13 Fax.
2. Se una linea esterna è programmata per la DISA ed anche per il trasferimento automatico del Fax, le chiamate in entrata dalla linea esterna sono servite come chiamate DISA. Quindi, se un utente vuole chiamare la stazione Fax, deve solo chiamare la stazione 13 sfruttando la chiamata DISA.
3. Quando il fax torna in condizione di riposo la linea esterna associata è rilasciata..
4. Se la linea fax è scollegata durante la chiamata fax, la linea fax viene rilasciata e il fax rimane in condizione di riposo.
5. Non è possibile assegnare per questo servizio delle linee ISDN.

### **Programmazione**

- Auto FAX transfer CO  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 15)**
- Timer di rilevazione tono FAX  
**(System Timer (Menu Principale 6)- System timer 1 (Sotto menu 6)- Sotto Menu 22)**
- Timer di chiamata LU FAX  
**(System Timer (Menu Principale 6)- System timer 1 (Sotto menu 1)- Sotto Menu 23)**

### **Hardware**

La MFB è necessaria (Issue 2).

**2.15.19 DVIB - MESSAGGI DI SISTEMA****Descrizione**

L'operatore di sistema può registrare gli annunci vocali. La scheda DVIB conserva gli annunci registrati dall'operatore e qualche altro messaggio preregistrato, come: data, ora, ecc. I messaggi per la data e l'ora sono integrati e registrati nella DVIB, con l'ausilio di questi, gli utenti possono sapere quando è arrivato il messaggio vocale.

**Funzionamento****• Per registrare gli annunci di sistema dall'Operatore (Interno 10);**

1. Premere **[TRANSF/PRG]** e digitare il **Codice # 4**.
2. Scegliere: Annunci (1) Prompt (2) digitando **1** o **2**.
3. Digitare il numero di annuncio o Prompt. Se esiste già un annuncio registrato con quel numero, si sentirà l'annuncio registrato.
4. Scegliere le modalità di registrazione. Digitare la cifra **1[EXT]** quando la MOHU esterna viene utilizzata come sorgente per la registrazione, o digitare **2 [STA]** quando viene utilizzato l'apparecchio del posto operatore.  
Se l'Annuncio o Prompt è stato già registrato, comparirà anche la scelta **DEL(\*)**.

Premere \* per cancellare.

**• Cancellazione dell'annuncio di sistema dal Posto Operatore (Interno 10);**

1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]** e selezionare di seguito il codice **# 4**.
2. Selezionare **Annuncio** o **Prompt**.
3. Selezionare il numero dell'annuncio.
4. Premere il tasto \* per provvedere alla sua cancellazione.

**Annunci di sistema : Digitare 1**

Numero	Nome del messaggio	Descrizione
1	Messaggio di sistema per il giorno	Quando la chiamata DISA arriva durante la modalità giorno.
2	Messaggio di sistema per la notte	Quando la chiamata DISA arriva durante la modalità notte.
3	Messaggio di gruppo ricerca circolare e terminale	Quando il Timer di chiamata gruppo è scaduto.
4	Primo messaggio gruppo UCD	Quando una chiamata è in attesa del Primo messaggio UCD.
5	Secondo messaggio gruppo UCD può essere ripetuto	Quando una chiamata è in attesa del Secondo messaggio UCD dopo il primo messaggio Gruppo UCD.
6	DVIB MOH	MOH in DVIB.
7	Messaggi per i BCA	Se indica che il BCA ha un messaggio incasella.

**Prompt di sistema : Digitare 2**

Numero	Nome del messaggio	Descrizione
1	Messaggi di Time Out	Quando il chiamante DISA non digita nessuna cifra nel tempo a disposizione.
2	Messaggio di Retry	Per segnalare al chiamante DISA di richiamare.
3	Messaggio di occupato	Quando il derivato è occupato.
4	Messaggio di non disturbare	Quando il derivato ha attivato il Non Disturbare.
5	Messaggio di non valido	Quando la chiamata DID/DISA non è valida.
6	Messaggio per non risposta	Quando non si risponde ad una chiamata entro il tempo di Non Risposta.
7	Messaggio di trasferimento ad operatore	Quando la chiamata DID/DISA viene trasferita a derivato operatore.
8	Messaggio di codice d'autorizzazione	Per segnalare al chiamante DISA di digitare il Codice di Autorizzazione (password).
9	Messaggio di inizio registrazione	Per segnalare al chiamante di lasciare un messaggio vocale.

**Condizioni**

1. I messaggi si possono registrare sul derivato dell'operatore di sistema o dalla sorgente esterna (usando la MOHU).
2. Se la DVIB non è installata, non è possibile registrare messaggi di sistema. Si ascolta il tono di errore quando la registrazione viene tentata dall'operatore.
3. Se il messaggio è già stato registrato, lo si ascolterà quando l'operatore digita il numero di messaggio.
4. Quando il derivato l'operatore registra o cancella messaggi, tutte le porte DVIB devono essere inattive. Altrimenti, si sente il tono di occupato.
5. Quando la chiamata viene trasferita alla stazione dell'operatore, al chiamante viene segnalato il Trasferimento all'operatore con un messaggio, e si sentirà il Tono di Libero dopo il messaggio.
6. Se non ci sono messaggi od annunci preregistrati, si sentiranno i toni corrispondenti.
7. Il chiamante esterno ascolta il tono di libero per alcuni secondi. Dopo inizia l'annuncio.
8. Possono essere usati al massimo 400 messaggi vocali con memoria opzionale installata su DVIB. Tra questi, ci sono solo messaggi usati per il sistema. Essi sono, per esempio, Messaggio di sistema, Annunci per le Stazioni di Gruppo, DVIB MOH, ecc. Solo 6 di questi sono usati attualmente ed i rimanenti 14 messaggi sono riservati ad uso futuro.
9. Quando la DVIB MOH viene usata come sorgente di fonia in attesa, 1 porta del DVIB sarà sempre riservata, alle funzioni MOH, in modo permanente.
10. Non ci sono limiti di tempo quando l'operatore registra i saluti o i messaggi.
11. Se la DVIB non è stata installata nel sistema oppure non è disponibile un canale nella DVIB viene inviato un tono di errore quando la fonia su attesa è di tipo 3. La DVIB è selezionata in programmazione di sistema.

**Programmazione**

- Accesso DVU  
(Programmazione base d'utente (Menu Principale 2) – Attributi Stazione (Sotto Menu 1) - Menu Finale 11)
- Timer di registrazione dell'utente DVU  
(Timer di sistema (Menu Principale 6) – Timer di sistema 1 (Sotto Menu 1) - Menu Finale 24)
- Timer di valido messaggio utente  
(Timer di sistema (Menu Principale 6) – Timer di sistema 2 (Sotto Menu 2) - Menu Finale 3)

**Hardware**

1. La DVIB è necessaria.

**2.15.20 DVIB - ANNUNCI VOCALI CON LINEA DID/DISA**
**Descrizione**

Messaggi di sistema e per l'operatore registrati possono essere usati come DID/DISA messaggi guida vocali.

**Funzionamento**

<b>DID (MSN)</b>			
<b>Caso</b>	<b>Campo di Competenza</b>	<b>Valore</b>	<b>Azione e Messaggio</b>
Occupato/ ND	DID/DISA occupato (5-6-1) Con DID/DISA deviata causa occupato (5-17-1)	Tono	La chiamata in arrivo viene immediatamente svincolata.
		PO	La chiamata viene distribuita a tutti i derivati destinati come chiamata LU. Se non vi è nessun derivato destinato che squilli, la chiamata è inviata all'operatore.
	DID/DISA deviata causa occupato (5-17-1)	NO	Fare riferimento al caso (5-6-1)*
		SI	Messaggio di Occupato/ND + Messaggio di Inizio Registrazione + Tono di Beep Il messaggio registrato viene salvato per la stazione in occupato/ND.
Non valido	Destinazione errata DID/DISA (5-6-2)	Tono	La chiamata in arrivo viene immediatamente svincolata.
		PO	La chiamata viene distribuita a tutti i derivati a cui viene destinata la chiamata LU. Se non vi è nessun derivato assegnato che squilli, la chiamata è inviata all'operatore.

Caso	Campo di Competenza	Valore	Azione e Messaggio
Non risposta	A DVIB per la non risposta di DID/DISA (5-17-2)	No	La chiamata è inviata all'operatore. Messaggio di Trasferimento all'operatore + Tono di Libero (TL)
		Sì	Messaggio di non Risposta + Messaggio di Inizio Registrazione + Tono di Beep. Il messaggio registrato viene salvato per questo derivato.
Non risposta all'operatore	-	-	Messaggio di Non Risposta + Messaggio di Inizio Registrazione + Tono di Beep. Il messaggio registrato viene salvato per l'operatore.

**DISA**

Caso	Campo di Competenza	Valore	Azione e Messaggio
Chiamata entrante	Uso Linea DISA	Sì	PROGETTO 20 risponde a questachiamata entrante. Messaggio di sistema (Giorno o Notte)
Timeout intercifra	-	-	La chiamata è inviata all'operatore Messaggio di Time Out + Messaggio di Trasferimento all'operatore +TL
Occupato/ND	DID/DISA trasferimento a DVIB per occupato	No	Il chiamante può richiamare. Messaggio di Occupato/ND + Messaggio di Retry +Tono di Selezione (TS)
		Sì	Messaggio di Occupato/ND + Messaggio di Inizio Registrazione + Tono di Beep Il messaggio registrato viene salvato per questo derivato in Occupato/ND.
Non valido	-	-	Il chiamante può richiamare. Messaggio di Non valido + Messaggio di Retry + TS
Non Risposta	DID/DISA trasferimento a DVIB per Non Risposta (5-17-2)	No	La chiamata è inviata all'operatore. Messaggio di Trasferimento all operatore+ TL
		Sì	Messaggio di Non Risposta + Messaggio di Inizio Registrazione + Tono di Beep. Il messaggio registrato viene salvato per questo derivato.
Dopo tutti i tentativi su occupato	DID/DISA Destinatario Occupato (5-6-1)	Tono	La linea DISA viene immediatamente disimpegnata.
		PO	La chiamata è inviata all'Operatore. Messaggio di Occupato + Messaggio di Trasferimento all'operatore + TL
Dopo tutti i tentativi errati	DID/DISA Destinatario errato (5-6-2)	Tono	La linea DISA viene immediatamente disimpegnata.

Caso	Campo di Competenza	Valore	Azione e Messaggio
		PO	La chiamata va all'Operatore. Messaggio di Non valido + Messaggio di Trasferimento all'Operatore + TL
Non Risposta all'Operatore	-	-	Messaggio di Non Risposta + Messaggio di Inizio Registrazione + Tono di Beep. Il messaggio registrato viene salvato per l'operatore.
LU Codice d'Accesso	DISA Codice d'Account (3-1-5)	No	Il chiamante DISA viene collegato ad una nuova linea uscente.
		Sì	Messaggio di Autorizzazione Codice + TS

\*1) TS significa Tono di Selezione

\*2) TL significa Tono di chiamata (Libero)

### Condizioni

- Quando la chiamata viene trasferita alla stazione dell'Operatore, viene inviato un messaggio di Trasferimento all'Operatore.
- Quando non vi è alcun annuncio registrato, viene inviato il tono corrispondente.
- Se la chiamata DID/DISA arriva e tutte le porte del DVIB sono in uso in quel momento, la chiamata non viene risposta fino a quando una porta del DVIB è disponibile.
- Il Tono di Ritorno di Chiamata a Ciclo dura alcuni secondi prima che venga annunciato il messaggio di sistema.
- Se la Stazione chiamata è in modalità di trasferimento occupato e quella stazione è in uso, la chiamata entrante arriva alla destinazione del trasferimento solo quando il campo di competenza "DID/DISA Trasferimento a DVIB per Occupato" viene predisposta su NO. Se esso è predisposto su Sì, allora la chiamata viene trasferita alla porta DVIB.
- Se la stazione chiamata è in modalità di Trasferimento alla Non Risposta e quella stazione non risponde, allora la chiamata entrante arriva alla destinazione di trasferimento solo quando il campo di competenza "DID/DISA Trasferimento a DVIB per Non Risposta" viene predisposto su NO. Se esso è predisposto su Sì, allora la chiamata viene trasferita alla porta DVIB.

### Programmazione

- DISA Account  
**(CO Base Program (Menu Principale 3) – CO Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 5)**
- DID/DISA Annuncio vocale  
**(CO Base Program (Menu Principale 3) – CO Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 7)**
- Uso linea DID  
**(CO Base Program (Menu Principale 3) – CO Attributes (Sotto Menu 2) - Menu Finale 4)**
- Tipo DISA  
**(CO Base Program (Menu Principale 3) – Sotto Menu 4)**
- Contatore Retry DISA  
**(CO Base Program (Menu Principale 5) – Sotto Menu 7)**
- DID/DISA Destinatario Occupato  
**(System Base Program (Menu Principale 5) – Destination DID/DISA (Sotto Menu 6) –**

**Menu Finale 1)**

- DID/DISA Destinatario errato  
**(System Base Program (Menu Principale 5) – Destination DID/DISA (Sotto Menu 6) – Menu Finale 2)**
- Trasferimento DID/DISA a DVIB per Occupato  
**(System Base Program (Menu Principale 5) – Destination DID/DISA (Sotto Menu 7) – Menu Finale 1)**
- Trasferimento DID/DISA a DVIB per Non Risposta  
**(System Base Program (Menu Principale 5) – Destination DID/DISA (Sotto Menu 7) – Menu Finale 2)**  
**(Programmazione base di sistema (Menu Principale 5) – destinazione DID/DISA (Sotto Menu 17) – Menu finale 3)**
- Timer di registrazione dell'utente DVU  
**(Timer di sistema (Menu Principale 6) – Timer di sistema 1 (Sotto Menu 1) - Menu Finale 24)**
- Timer di messaggio valido utente  
**(Timer di sistema (Menu Principale 6) – Timer di sistema 2 (Sotto Menu 2) - Menu Finale 3)**
- Timer di Non risposta DID/DISA  
**(System Timer (Menu Principale 6) – Sotto Menu 13)**

**Hardware**

La DVIB è necessaria.

**2.15.21 DVIB - ANNUNCIO D'UTENTE E MESSAGGIO VOCALE****Descrizione**

Se abilitato, un derivato può registrare il proprio messaggio di benvenuto.

Quando questo derivato sarà chiamato, mentre l'apparecchio squilla, il chiamante ascolterà il messaggio di benvenuto e il chiamante potrà lasciare il messaggio.

L'annuncio d'invito a lasciare un messaggio, è registrato dal PO (Interno 10, Annuncio tipo 1/ messaggio 7).

Gli apparecchi key sui quali si è lasciato un messaggio, indicheranno questo fatto mediante il tasto **[CALL BACK]** e il display **LCD**. Gli apparecchi BCA, avranno un tono di selezione diverso dal solito.

E' possibile registrare un annuncio [Prompt tipo 2/ messaggio 9], che indica la presenza di un messaggio. In questo modo, gli utenti dei telefoni BCA che hanno un messaggio in casella vocale, al sollevare il microtelefono, ascolteranno detto annuncio.

**Funzionamento**

Esistono due modalità: per gli utenti con telefoni specifici e per utenti con telefono BCA

- **Per registrare il messaggio d'utente da un Derivato;**  
Microtelefono sollevato + **[ND/DEV] + 7 + # + Registrazione + Riagganciare.**  
Il messaggio d'utente viene memorizzato permanentemente, ed il Trasferimento di chiamata alla DVIB viene attivato.

- **Per attivare la Casella Vocale;**  
Microtelefono sollevato + **[ND/DEV] + 7** + Riagganciare  
Viene usato il messaggio d'utente registrato. Quando non esiste alcun messaggio, si sente il tono di errore.
  - **Per disattivare la Casella Vocale;**  
Microtelefono sollevato + **[ND/DEV] + #** + Riagganciare  
Il trasferimento di chiamata alla DVIB viene disattivato. Ma il messaggio d'utente non viene cancellato. Per cancellare il messaggio d'utente, usare la procedura descritta sopra.
  - **Per cancellare il messaggio d'utente da un Derivato;**  
Microtelefono sollevato + **[ND/DEV] + 7 + \*** + Riagganciare  
Il messaggio d'utente viene cancellato ed il trasferimento di chiamata alla DVIB viene annullato.
  - **Per lasciare un messaggio;**  
Parlare con voce normale dopo il Messaggio d'utente ed il tono di Beep.
  - **Per ascoltare messaggi vocali d'attesa;**  
Premere il tasto **[CALL BACK]**.
  - **Per ascoltare il messaggio vocale successivo dopo aver cancellato l'attuale messaggio vocale;**  
Premere il tasto **[CONF]**. L'attuale messaggio vocale viene cancellato e si sentirà quello successivo.
  - **Per ascoltare il messaggio vocale successivo dopo aver salvato l'attuale messaggio vocale;**  
Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**. L'attuale messaggio vocale viene salvato e si sentirà quello successivo.
- Per utenti telefoni BCA;**
- **Per registrare il messaggio dell'utente di un telefono BCA;**  
Ricevitore sollevato + **54 + 7 + #** + Parlare + Riagganciare  
Il messaggio dell'utente viene memorizzato permanentemente, e il trasferimento di chiamata alla DVIB viene attivato.
  - **Per attivare la Casella Vocale da un Telefono BCA;**  
Ricevitore sollevato + **54 + Codice7** + Riagganciare  
Viene utilizzato il messaggio dell'utente registrato. Se c'è un messaggio dell'utente registrato, questo viene emesso.
  - **Per disattivare la Casella Vocale da un telefono BCA;**  
Ricevitore sollevato + **54 + #** + Riagganciare  
Il trasferimento di chiamata alla DVIB viene disattivato. Ma il messaggio dell'utente non viene cancellato. Per cancellare il messaggio dell'utente, utilizzare la procedura descritta sopra.
  - **Per cancellare il messaggio dell'utente di un telefono BCA;**  
Ricevitore sollevato + **54 + 7** + Riagganciare  
Il messaggio dell'utente viene cancellato e il trasferimento di chiamata alla DVIB viene disattivato.
  - **Per lasciare un messaggio;**  
Parlare con voce normale dopo il messaggio dell'utente e il tono di beep.

- **Per ascoltare un messaggio vocale di attesa;**  
Digita **57**. Vengono forniti l'ora e la data del messaggio registrato e poi viene emesso il messaggio vocale.
- **Per cancellare il messaggio vocale;**  
Riaggacciare il microtelefono dopo o durante l'emissione del messaggio vocale. Se gli utenti riagganciano mentre viene emesso il messaggio, il messaggio vocale non viene cancellato.

## Condizioni

1. Per registrare il messaggio d'utente, la stazione deve avere l'accesso diretto alla DVIB.
2. Se un utente preme il tasto **[CALL BACK]** per ascoltare messaggi vocali e c'è un altro messaggio in attesa che contiene solo il numero di derivato senza un messaggio vocale, allora verrà data una risposta per primo al messaggio del numero di derivato. (Messaggio in attesa con numero derivato -> messaggio vocale in attesa -> CLI messaggio in attesa)
3. Quando una chiamata, interna o DID/DISA, arriva ad un derivato dove è registrato il messaggio d'utente, esso viene annunciato dopo la scadenza del tempo di trasferimento DVIB. In caso di chiamata DID/DISA, il Timer di Non Risposta DID/DISA non viene attivato.
4. Se un derivato avente messaggio d'utente è in modalità P o H, le modalità di risposta sono ignorate e il derivato funziona come se fosse in modalità T.
5. Se **[CALL BACK]** viene premuto al derivato chiamante prima che si senta il messaggio d'utente, viene salvato solo il messaggio in attesa con il numero di derivato.
6. Il tono di Beep si sente dopo il messaggio d'utente. Il chiamante può registrare il messaggio dopo il tono di Beep.
7. Se il chiamante riaggancia il microtelefono entro un tempo valido per il messaggio d'utente dopo il tono di Beep, allora il messaggio vocale d'attesa non viene salvato.
8. Se un derivato con messaggio d'utente è in uso, il derivato chiamante non può sentire il messaggio d'utente. Comunque, il derivato chiamante può lasciare una richiesta di richiamo premendo il tasto **[CALL BACK]**.
9. Se tutte le porte della DVIB sono in uso in un derivato con messaggio d'utente, si sente il tono di ritorno di chiamata fino a quando una porta della DVIB diventa libera, quando il messaggio d'utente viene annunciato.
10. Il Codice **[ND/DEV]+7** può essere assegnato ad un tasto flessibile. Per la tastiera del telefono 2/8 TASTI, Codice **54 + 7** può essere assegnato a un tasto flessibile.
11. Mentre il messaggio d'utente viene annunciato per una chiamata in arrivo, il derivato chiamato continua a suonare fino a che l'utente risponde alla chiamata.
12. Il terminale ISDN (porta S) non può registrare il messaggio del suo utente e non può ricevere il messaggio DVIB.
13. Non c'è alcun limite di tempo quando l'utente registra il suo messaggio.
14. Ci sono limiti di tempo quando una stazione o un utente esterno lascia un messaggio vocale a un'altra stazione. Questi limiti di tempo sono controllati dal Timer di messaggio valido utente (Timer di sistema (Menu principale 6) – Timer di sistema 2 (Sotto menu 2) – Menu finale 3) e dal Timer di registrazione dell'utente DVU (Timer di sistema (Menu principale 6) – Timer di sistema 1 (Sotto menu 1) – Menu finale 24). Il primo è il tempo minimo, il secondo è il tempo massimo. Un messaggio più corto del tempo minimo non viene salvato. E quando il tempo massimo è passato, viene emesso un tono di conferma e il messaggio viene salvato per la stazione di destinazione.
15. Quando l'utente ascolta il messaggio DVIB lasciato, vengono forniti ora & data del messaggio registrato prima che venga emesso il messaggio vocale.

16. L'utente del Telefono BCA e del Telefono Progetto NEXT 2 può registrare il suo messaggio digitando **5 4 7 #** se l'accesso DVIB è messo su sì. E può ripristinare il messaggio DVIB registrato digitando **5 7**. Quando si ripristina il messaggio registrato, il messaggio è cancellato automaticamente quando l'utente riaggancia dal telefono BCA o del telefono NEXT 2 che non ha il tasto **[CONF]** per cancellare le funzioni. Se il telefono NEXT 2 ha programmato il tasto **[CONF]**, il messaggio registrato viene cancellato premendo il tasto programmato **[CONF]** dopo aver ascoltato il messaggio.
17. Una richiesta di prenotazione può essere istituita quando la stazione è in trasferimento di chiamata, DVIB.
18. Quando una chiamata DID/DISA arriva ad una stazione in deviazione di tipo 7, colui che chiama dall'esterno sentirà il messaggio registrato dell'utente dopo il tempo di risposta della stazione di deviazione DVIB incurante della programmazione degli annunci DVIB.

### Programmazione

- Accesso DVIB  
**(Base Station Program (Menu Principale 2) – Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 11)**
- Timer di registrazione dell'utente DVIB  
**(System Timer (Menu Principale 6) – Sotto Menu 24)**
- Timer di trasferimento risposta della Stazione DVIB  
**(System Timer (Menu Principale 6) – Sotto Menu 25)**
- Timer di valido messaggio utente DVIB  
**(System Timer (Menu Principale 6) – Sotto Menu 27)**

### Hardware

La DVIB è necessaria.

## 2.15.22 DVIB - ANNUNCIO VOCALE PER GRUPPI

### Descrizione

L'annuncio di sistema è disponibile per il Gruppo Derivato Ricerca. Per approfondire i diversi tipi di annunci usati nel Gruppo Derivato Ricerca, fare riferimento a DVIB – Messaggio di sistema e per l'utente. Per dettagli sul Gruppo Derivato, fare riferimento al Gruppo Ricerca– Circolare, Terminale ed UCD.

### Funzionamento

#### Condizioni

1. Se tutti i membri del gruppo UCD sono occupati, il chiamante viene messo in attesa, e si sente il DVIB MOH se è registrato.
2. Per utilizzare il sistema degli annunci, l'Annuncio DVIB dovrebbe essere autorizzato dalla programmazione di sistema Admin.  
**(Menu principale 3 – Sotto menu 1 – Menu finale 7: Sì).**

### Programmazione

1. Programma di Gruppo Derivato **(Menu Principale 11)**
2. Annuncio DVIB **(Menu Principale 3 – Sotto Menu 1 – Menu Finale 7)**

### Hardware

### 2.15.23 DVIB - FONIA SU ATTESA (MOH)

#### Descrizione

Il derivato può registrare l'annuncio DVIB MOH. Questo annuncio può essere utilizzato come sistema sorgente per la fonia su attesa.

#### Funzionamento

- **Per utilizzare l'annuncio DVIB-MOH registrato come sorgente della fonia su attesa:**  
Predisponi il tipo di fonia su attesa (Menu principale 5- Sotto menu 13) come DVIB-MOH (3). Quando predisponi il tipo di fonia su attesa è il tipo 3 (DVIB-MOH), ci dovrebbe essere una porta (canale) DVIB disponibile e ci dovrebbe essere un annuncio DVIB-MOH registrato. Il tipo 3 non può essere predisposto. Quando il tipo di fonia su attesa tipo 3 è predisposto, allora una porta canale DVIB è riservata per l'emissione dell'annuncio MOH e DVIB-MOH. DVIB-MOH è utilizzato con la Linea durante la attesa, la Sveglia e la Conferenza.
- **Per ascoltare DVIB-MOH in una chiamata esterna:**  
Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** durante la conversazione in linea esterna, quindi l'utente esterno ascolterà l'annuncio DVIB-MOH. DVIB-MOH viene emesso da quando il tipo di fonia su attesa viene predisposto come DVIB-MOH, l'utente esterno potrebbe non udire l'annuncio DVIB-MOH dall'inizio.
- **Per ascoltare DVIB-MOH quando l'utente risponde alla chiamata di Sveglia;**  
**[TRANSF/PRG] + Codice 4 1 + orario di sveglia (4 cifre)**  
Quando l'utente risponde alla chiamata di Sveglia, l'utente ascolta l'annuncio DVIB-MOH. DVIB-MOH viene emesso da quando il tipo di fonia su attesa viene predisposto come DVIB-MOH, l'utente esterno potrebbe non udire l'annuncio DVIB-MOH dall'inizio.
- **Per ascoltare DVIB-MOH durante l'avvio di una chiamata in Conferenza;**  
Quando viene instaurata una chiamata in Conferenza, se l'utente è messo in attesa mentre il compagno di conferenza sta effettuando un'altra chiamata per attivare la conferenza, viene emessa la fonia su attesa (MOH).

#### Condizioni

1. L'annuncio DVIB – MOH è registrato prima che l'utente predisponga il tipo di fonia su attesa 3.
2. Almeno un canale è disponibile per la fonia su attesa quando l'utente predisponi il tipo 3.
3. Quando il DVIB-MOH è utilizzato, una porta DVIB è utilizzata per il MOH, la derivata non può registrare o cancellare il sistema di annunci e messaggi.

#### Programmazione

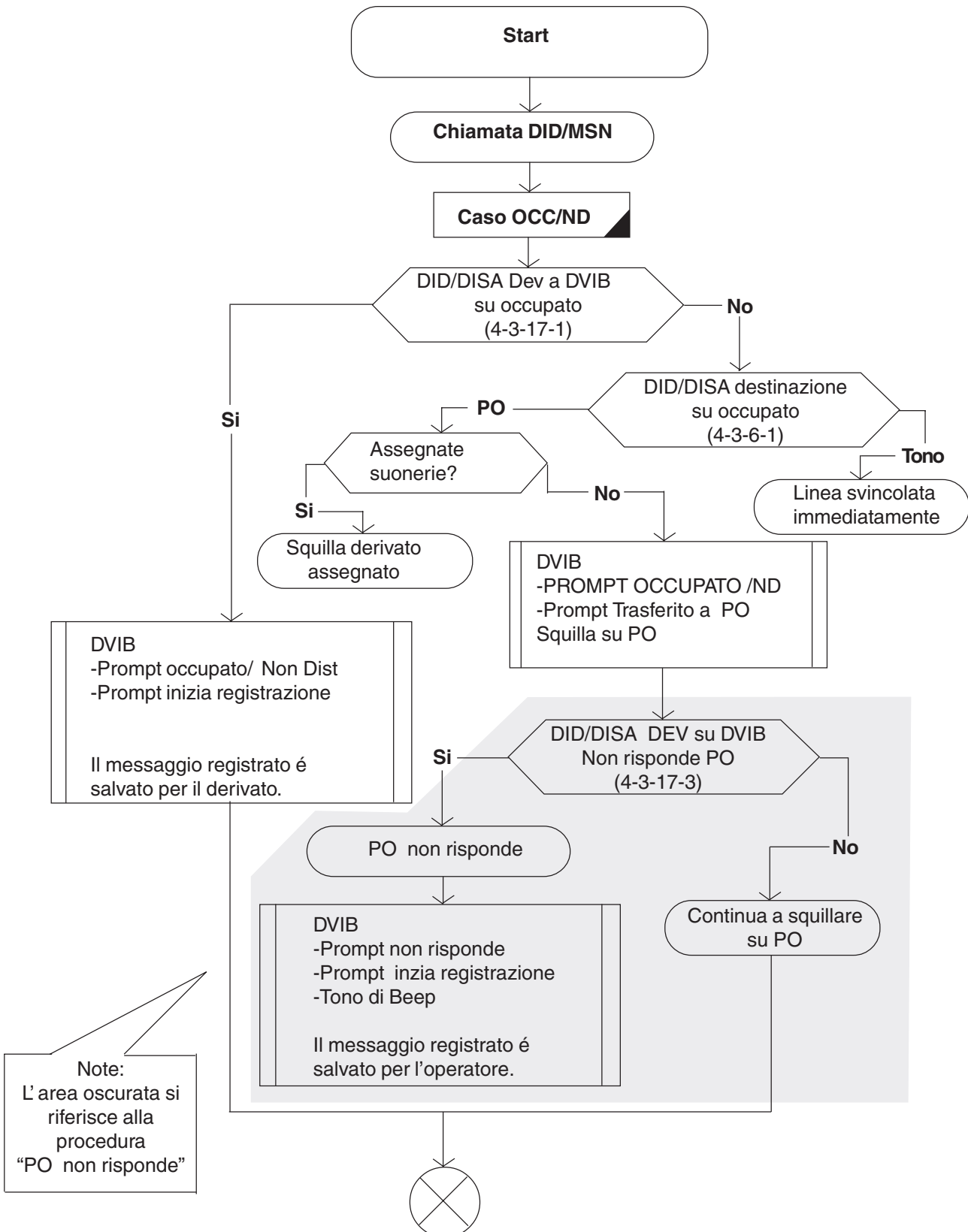
Tipo di fonia (**Menu Principale 3 – Sotto Menu 13**)

#### Hardware

1. La DVIB è necessaria.

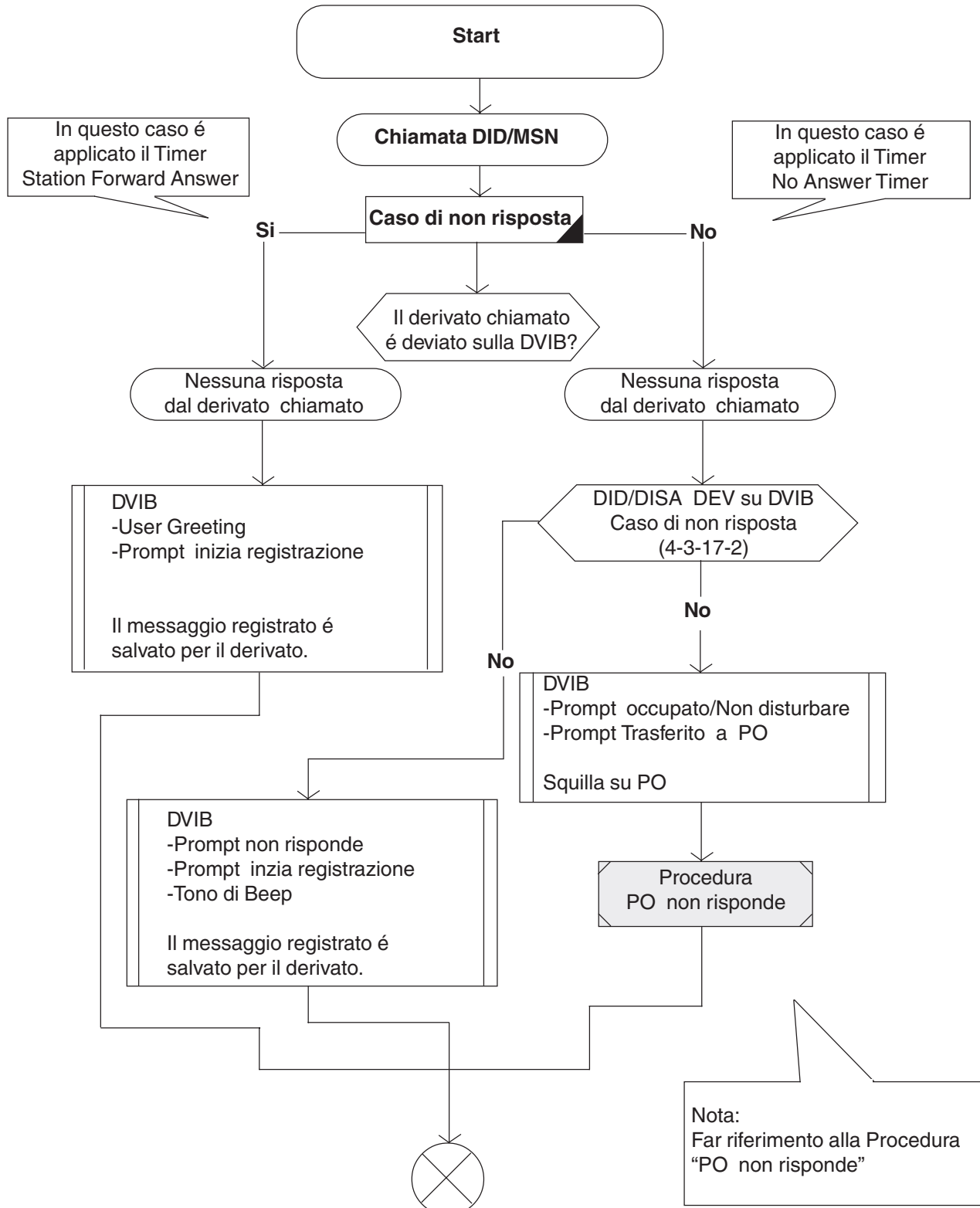
**ANNUNCI CON LINEE DID/MSN  
Caso Occupato/Non disturbare**

1



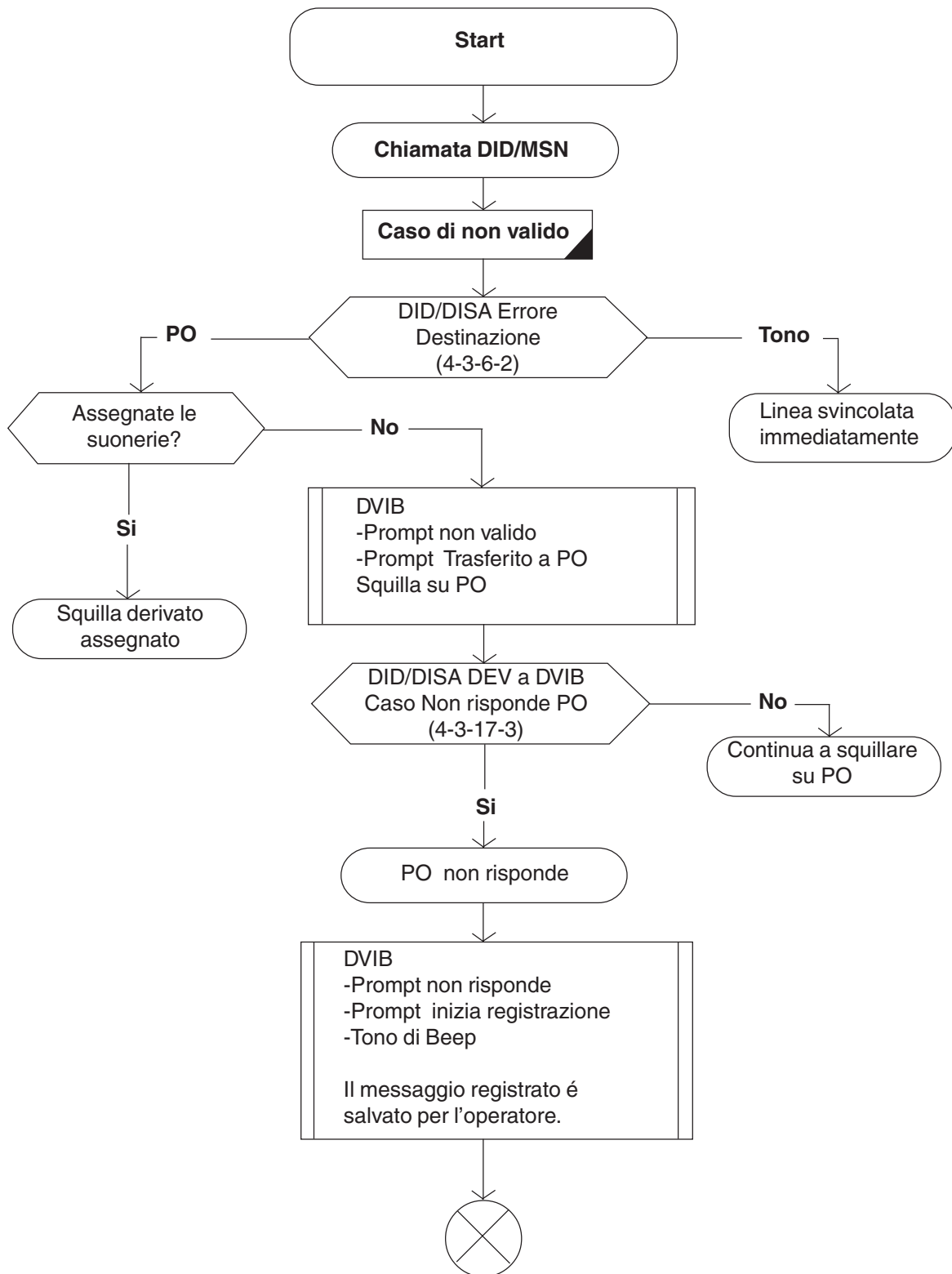
**ANNUNCI CON LINEE DID/MSN  
Caso Non risponde**

2



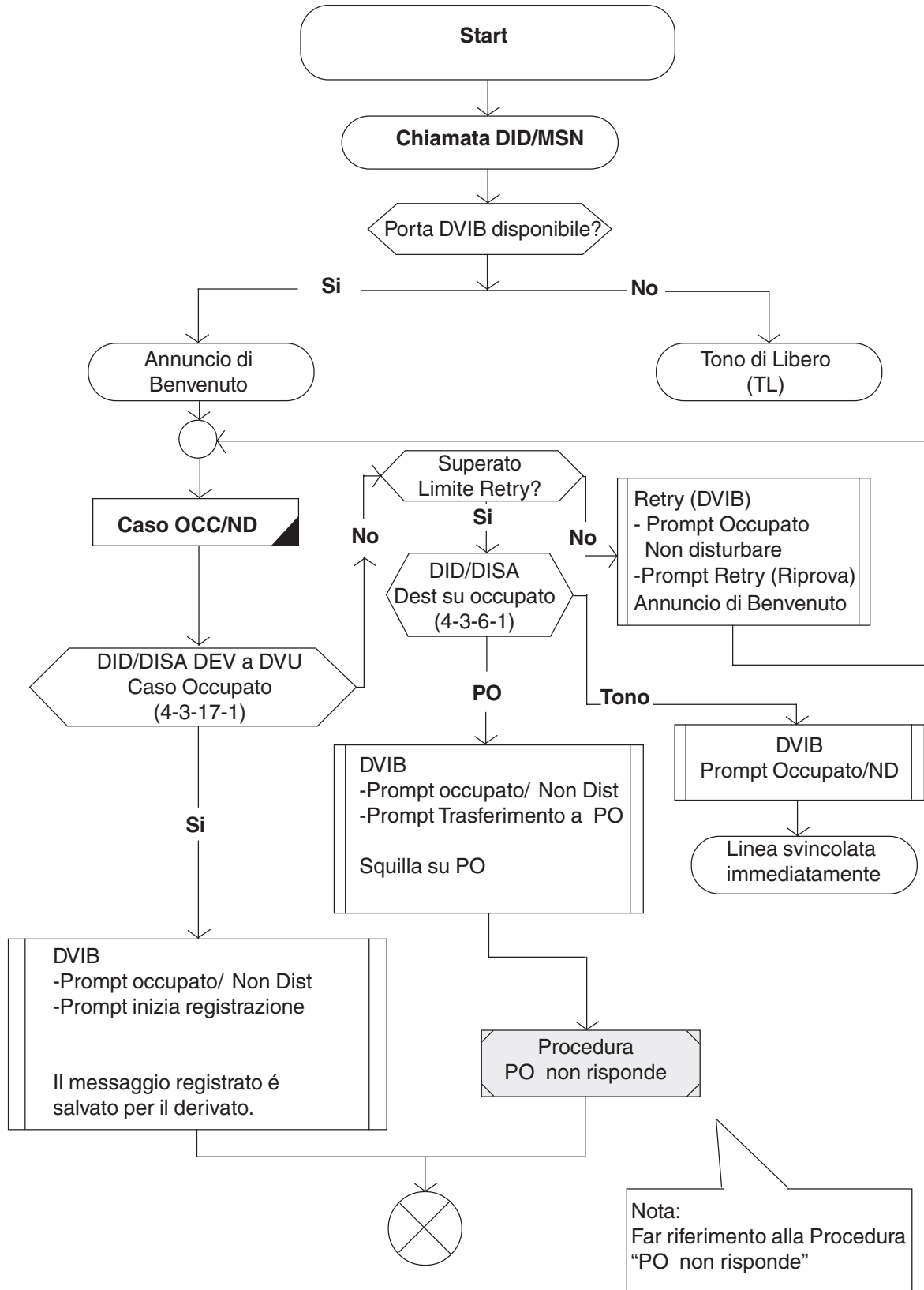
**ANNUNCI CON LINEE DID/MSN  
Caso di Non valido**

3



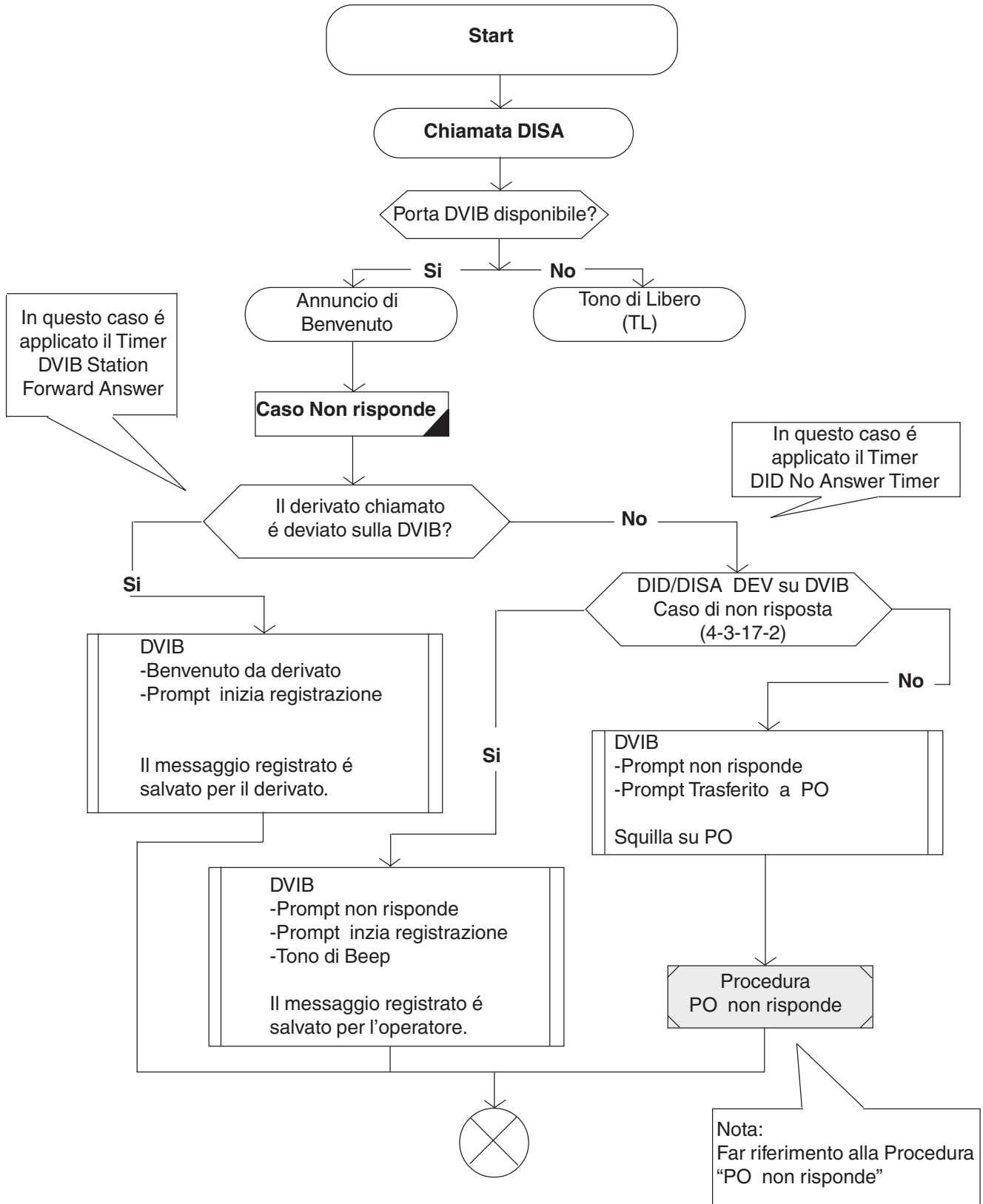
**ANNUNCI CON LINEE DISA  
Caso Occupato/Non disturbare**

4



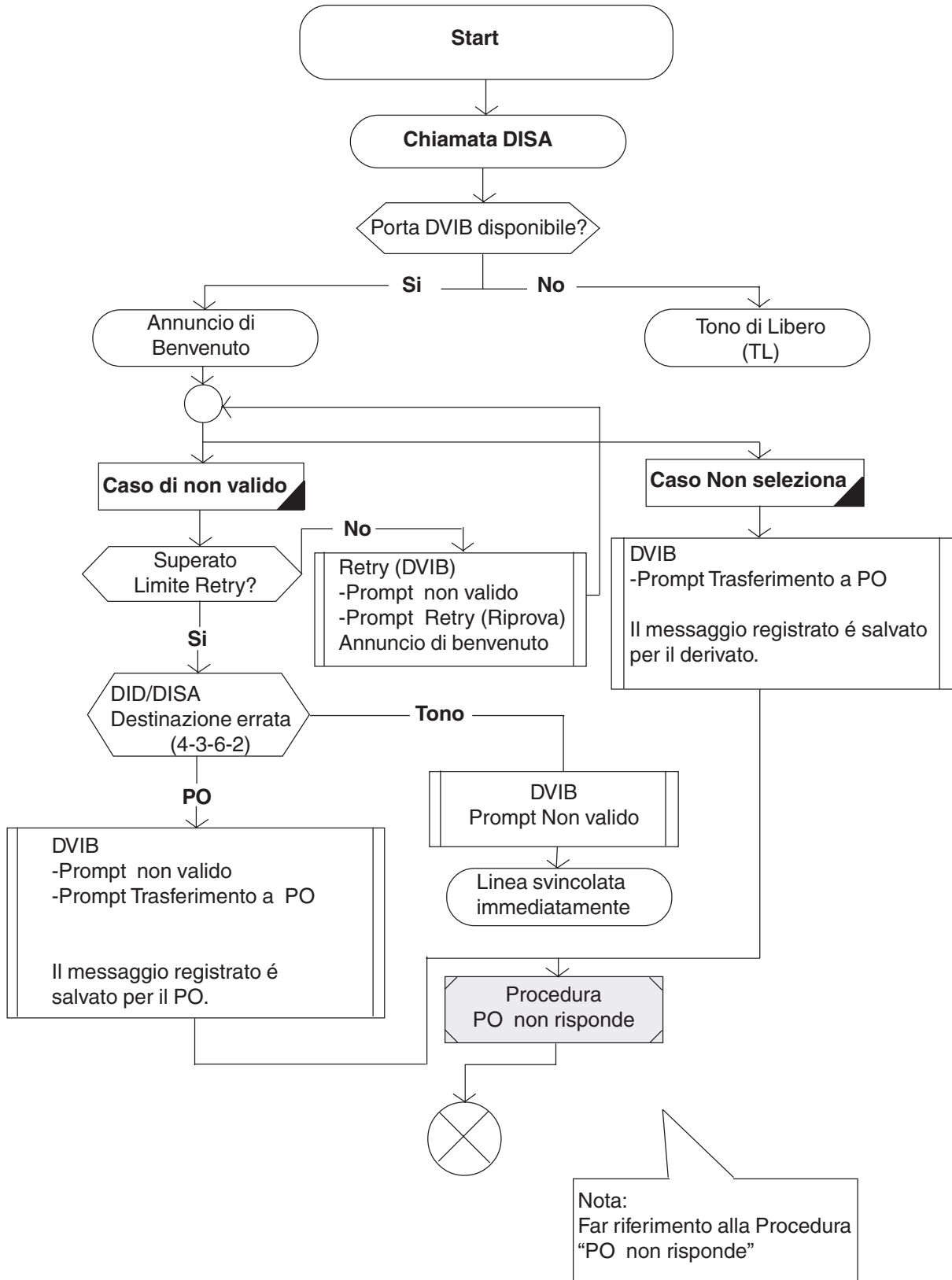
**ANNUNCI CON LINEE DISA  
Caso Occupato/Non Risponde**

5



**ANNUNCI CON LINEE DISA  
Caso Non seleziona/Selezione non valida**

6



**2.15.24 GRUPPO RICERCA - CIRCOLARE, TERMINALE ED UCD****Descrizione**

Le stazioni nel sistema possono essere raggruppate fino a 4 gruppi derivati ricerca. Ogni gruppo ricerca può avere al massimo 6 derivati. Ad un gruppo ricerca viene assegnato un numero pilota (Numero di Gruppo derivato) facendo in modo che le chiamate al numero pilota vadano in cerca di un derivato libero nel gruppo ricerca. Quando una linea LU citofono o trasferita viene diretta ad un gruppo derivato ricerca pilota, il sistema cercherà un derivato libero, uno dopo l'altro. Sono disponibili tre processi di ricerca: Circolare, Terminale ed UCD. (Distribuzione Uniforme della Chiamata). Durante la ricerca di un derivato libero all'interno del gruppo, il sistema farà squillare il derivato libero.

Nella ricerca circolare, le chiamate ad un gruppo arriveranno al derivato seguente che ha ricevuto una chiamata citofono per ultima. Se non vi è risposta, la chiamata viene inviata al derivato seguente del gruppo. La chiamata continuerà ad essere rinviata fino a quando sarà stato provato ogni derivato del gruppo. La chiamata rimarrà all'ultimo derivato provato.

Nella ricerca terminale, le chiamate ad un gruppo andranno al primo derivato del gruppo. Se non vi è risposta, la chiamata procede fino al prossimo derivato del gruppo. La chiamata continuerà ad essere instradata al derivato seguente fino a quando raggiungerà l'ultimo del gruppo, dove rimarrà.

Nella ricerca UCD, le chiamate ad un gruppo andranno al derivato che è rimasto inattivo più a lungo. Se tutti i derivati del gruppo sono occupati quando viene ricevuta la chiamata al gruppo, essa continuerà ad attendere (in attesa) fino al successivo derivato disponibile del gruppo.

**Funzionamento**

- **Per fare una chiamata interna al gruppo;**  
Digitare il numero pilota del gruppo **61 – 64** invece del numero di derivato.
- **Per fare una chiamata LU attraverso DID/DISA ad un gruppo;**  
Digitare il numero pilota gruppo **61 – 64** invece del numero di derivato.
- **Per registrare un trasferimento di chiamata, senza condizioni al gruppo;**  
Microtelefono alzato + [ND/DEV] + 1 + **61 – 64**
- **Per registrare un trasferimento di chiamata, occupato al gruppo;**  
Microtelefono alzato + [ND/DEV] + 2 + **61 – 64**
- **Per registrare un trasferimento di chiamata, Non Risposta al gruppo;**  
Microtelefono alzato + [ND/DEV] + 3 + **61 – 64**
- **Per registrare un trasferimento di chiamata, Occupato/Non Risposta al gruppo;**  
Microtelefono alzato + [ND/DEV] + 4 + **61 – 64**

**Condizioni**

1. Il PROGETTO 20 non ha tempo di overflow e destinazione, tempo di conclusione, e supervisore per il gruppo UCD, che è diverso da ogni altra serie Progetto.
2. 4 gruppi derivati e 6 membri di ogni gruppo sono disponibili.
3. Un derivato può fare parte solo di un gruppo stazione.
4. Un derivato in ND viene temporaneamente rimosso dal gruppo di ricerca.
5. Un derivato in modalità di Deviazione di Chiamata viene temporaneamente rimosso dal gruppo di ricerca. Una chiamata diretta a quel derivato sarà trasferita.
6. Un numero pilota di ricerca non può fare parte di un altro gruppo di ricerca.
7. I gruppi di ricerca circolare e Terminale hanno un annuncio, messaggio del Gruppo Ricerca

- Circolare e Terminale. Questo annuncio viene udito dopo la scadenza del Timer di Chiamata.
8. Il Gruppo Ricerca UCD ha due annunci, Primo e Secondo Annuncio Gruppo UCD. Questi annunci sono inviati se tutte le stazioni di un gruppo sono occupate quando arriva una chiamata. Il primo Annuncio Gruppo UCD viene inviato quando scade il tempo del Primo Annuncio e il secondo Annuncio Gruppo UCD viene inviato quando scade il tempo del Secondo Annuncio. Il Secondo Annuncio Gruppo UCD viene ripetuto fino a quando si risponde alla chiamata oppure viene disimpegnato ogni Tempo di Ripetizione Annuncio Gruppo UCD. Ma se il Timer del Primo Annuncio è predisposto su 0, l'intero Primo Annuncio Gruppo UCD viene inviato prima che la chiamata inizi la ricerca.
  9. Se la DVIB non è installata, allora l'annuncio non viene fatto.
  10. Quando una chiamata su linea esterna viene trasferita a un Gruppo di Ricerca, non si applicano le funzioni Ricerca. Quindi, dopo che un membro del Gruppo di Ricerca ha ricevuto la chiamata, la chiamata non è più distribuita ad altri membri del gruppo.

### **Programmazione**

- Assegnazione del Tipo di Gruppo  
**(Station Group Program (Menu Principale 11) – Hunt Group Program (Sotto Menu 1) – Menu Finale 1)**
- Assegnazione Membro di Gruppo  
**(Station Group Program (Menu Principale 11) – Hunt Group Program (Sotto Menu 1) – Menu Finale 2)**
- Attributi Gruppo Ricerca  
**(Station Group Program (Menu Principale 11) – Hunt Group Program (Sotto Menu 1) – Menu Finale 3)**

### **Hardware**

La DVIB è necessaria.

## **2.15.25 ASSEGNAZIONE DELLA SUONERIA AI GRUPPI**

### **Descrizione**

Una chiamata esterna in ingresso, DID (MSN)/DISA può essere assegnata al Gruppo di ricerca in modo che essa possa ricercare una stazione libera all'interno del gruppo secondo il tipo ricerca (Circolare, Terminale, UCD e Ring).

### **Condizioni**

1. Il Gruppo di ricerca ha la precedenza per l'assegnazione della chiamata. Quindi se la chiamata esterna viene assegnata a un Gruppo di Ricerca e ad una stazione interna che non è membro di quel gruppo, allora la chiamata viene distribuita solo al Gruppo di Ricerca.
2. Il sistema non comunica la chiamata ad una stazione posta in DND (non disturbare), o in condizione di Trasferimento di chiamata.
3. La chiamata continuerà a circolare finché ciascuna stazione del gruppo sarà stata contattata. La chiamata rimarrà all'ultima stazione provata.
4. Se tutte le stazioni del Gruppo Ricerca sono occupate, la chiamata viene messa durante la attesa e l'utente esterno sentirà il tono di ring back. Non appena una delle stazioni del gruppo diventa libera, essa riceve la chiamata dalla linea di attesa. Questo non viene applicato nei gruppi Ring e per le chiamate DID (MSN)/DISA. Se tutte le stazioni del Gruppo

Ring sono occupate, la chiamata DID(MSN)/DISA non viene messa durante la attesa, ma viene fatta circolare nello stesso modo di una chiamata esterna diretta ad una stazione occupata (DID/DISA Destinazione Occupata (Menu principale 5 – Sotto menu 6 – Menu finale 1)).

### Programmazione

- Assegnazione di chiamata ad una linea esterna  
**(Programmazione delle linee (Menu Principale 3) – Sotto Menu 7)**
- Assegnazione del Tipo di Gruppo  
**(Programma Gruppo Stazione (Menu Principale 11) – Programma Gruppo Ricerca (Sotto Menu 1) 1 - Menu Finale 1)**
- Assegnazione Membro di Gruppo  
**(Programma Gruppo Stazione (Menu Principale 11)–Programma Gruppo Ricerca (Sotto Menu 1) – Menu Finale 2)**

### 2.15.26 AGGIORNAMENTO IN LOCALE DEL SOFTWARE

#### Descrizione

Il software MBU del sistema Progetto 20 può essere aggiornato utilizzando l'interfaccia RS-232C del PC.

#### Funzionamento

1. Collegare con il cavo RS-232C il sistema Progetto 20 al PC.
2. Avviare l'esecuzione del software PC Admin del Progetto 20.
3. Configurare la porta COM con le "Settings" del menu "COM port" menu. Impostare la tipologia della porta come "Direct". I baud rate del sistema Progetto 20 e del PC devono essere uguali.
4. Selezionare il menu "Flash Upload".
5. Selezionare i due file binari che si desidera trasmettere.
6. Seguire le istruzioni del programma di aggiornamento.
7. Per informazioni più dettagliate fare riferimento al Manuale d'utente GDK-Admin.

#### Condizioni

1. Mentre l'aggiornamento è in corso tutte le funzioni del sistema sono disabilitate tranne quelle relative all'aggiornamento stesso.
2. Se le fasi di aggiornamento procedono correttamente il terzo e il quarto LED del Progetto 20 lampeggeranno in continuazione. Il terzo LED, posto in alto indica la trasmissione dei dati mentre il quarto LED posto in alto indica la ricezione dei dati.
3. Se la procedura di aggiornamento del programma fallisce o viene interrotta per qualsiasi causa, l'utente può riavviare l'aggiornamento ricominciando la procedura dall'inizio.
4. Qualora i file ROM che si desidera inviare non siano corretti, il programma di aggiornamento non si avvia.
5. Se anche un solo interno o una sola porta DVIB non è in condizione di riposo il sistema rifiuta la funzione e l'aggiornamento software non si avvia. La fonia su attesa MOH (Menu principale 5 – Sotto menu 13) non deve essere settata su DVIB (cifra 3). Il sistema accetta la funzione di aggiornamento solo se tutti gli interni e le porte DVIB sono in condizione di riposo.

**Programmazione di sistema**

- Baud Rate SMDR  
(Programmazione di sistema (Menu Principale 5) – Attributi del conteggio di addebiti (SMDR) (Sotto Menu 8) - Menu Finale 4)

**Hardware**

1. La scheda MFB è necessaria.
2. La MEMU è necessaria.

**3.15.27 AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE DA REMOTO****Descrizione**

Il software MBU del Progetto 20 può anche essere aggiornato da postazione PC remota attraverso una linea ISDN BRI.

**Funzionamento**

1. Collegare la linea telefonica ISDN alla scheda ISDN del PC.
2. Di seguito collegare l'interfaccia T della linea ISDN, alla porta MBU BRI CO1 e CO2 del sistema Progetto 20.
3. Avviare, dal PC, il programma GDK-Admin.
4. Impostare i parametri della Porta di Comunicazione sul PC. La porta deve essere del tipo ISDN, per maggiori informazioni consultare il Manuale d'utente GDK-Admin.
5. Selezionare "Flash Upload" sulla barra del menu Transfer.
6. Inserire il numero della linea telefonica ISDN del Progetto 20 ISDN e il nome dei due file, in binario, da trasferire.
7. Premere il tasto "Next".
8. Se compare la finestra successiva, premere il tasto "Start Upgrade". Il processo di aggiornamento software in corso sarà visibile.
9. Per maggiori informazioni fare riferimento al Manuale d'utente GDK-Admin.

**Condizioni**

1. La scheda ISDN, installata all'interno del PC, deve essere compatibile con l'interfaccia standard CAP I 2.0 per potere utilizzare il canale ISDN nel PC. Se "CAPI2032.DLL" è residente nella directory "System" di "Windows" significa che il driver CAPI per Windows 95 è stato installato nel modo corretto.
2. Il software PC Admin del sistema Progetto per PC è indispensabile per dare attuazione a questa funzione.
3. L'accesso remoto è disponibile solo per la porta BRI sulla MBU (CO1 o CO2). Pertanto il numero selezionato deve essere relativo al numero di una delle due linee.
4. Se la linea è di tipo DID, gli utenti devono chiamare ogni interno o gruppi di interni del sistema eccetto gli interni ISDN. Progetto 20 accetta le chiamate solo in questa condizione, mentre in altre condizioni il collegamento alla linea viene respinto.
5. Quando la linea viene disimpegnata durante questa funzione, basta solo selezionare nuovamente il numero telefonico. Se la linea è stata rilasciata in modo corretto, il sistema provvederà a collegarla immediatamente. Gli utenti per potere ricomporre il numero non devono uscire dal programma.
6. Quando l'aggiornamento è in corso tutte le funzioni del sistema sono disabilitate tranne quelle

relative all'aggiornamento stesso.

7. Se le fasi di aggiornamento procedono correttamente il terzo e il quarto LED del Progetto 20 lampeggeranno in continuazione. Il terzo LED, posto in alto indica la trasmissione dei dati mentre il quarto LED posto in alto indica la ricezione dei dati.
8. Se la procedura di aggiornamento del programma fallisce o viene interrotta per qualsiasi causa, l'utente può riavviare l'aggiornamento ricominciando la procedura dall'inizio.
9. Qualora i file ROM che si desidera inviare non siano corretti, il programma di aggiornamento non si avvia.
10. Se anche un solo interno o una sola porta DVIB non è in condizione di riposo il sistema rifiuta la funzione e l'aggiornamento software non si avvia. La fonia su attesa MOH (Menu principale 5 – Sotto menu 13) non deve essere settata su DVIB (cifra 3). Il sistema accetta la funzione di aggiornamento solo nel caso in cui tutti gli interni e le porte DVIB sono nella condizione di riposo.

### Hardware

1. La scheda standard ISDN, installata sul PC remoto deve essere compatibile con CAPI versione 2.0 o successive.
2. La MEMU è necessaria.

## 2.15.28 GRUPPO CASELLA VOCALE

### Descrizione

Il sistema può ospitare fino ad un massimo di 4 gruppi casella vocale, ognuno contenente fino a 6 derivati. Questi derivati devono essere BCA. Questa funzione fornisce l'interfaccia per collegare le unità VM/AA esterne al sistema. Essa viene realizzata usando nella banda DTMF cifre per segnalare a/da l'unità VM. La casella vocale si occupa delle chiamate non risposte. L'operatore automatico permette ai chiamanti il raggiungimento di destinazioni senza alcun operatore. I derivati destinati ad un gruppo VM hanno un Funzionamento a Ricerca. Se un derivato del gruppo è occupato, una chiamata verrà automaticamente inviata al prossimo derivato del gruppo. Il tipo di ricerca è circolare.

Ogni gruppo VM può disporre di una tabella indice di Leave and Retrieve associata ad essa. Questa tabella permette alle sequenze DTMF programmabili di essere configurate per integrare un'unità VM al sistema telefonico. Ogni tabella indice può contenere fino a 12 cifre DTMF inclusi i caratteri speciali.

Il sistema lampeggerà e spegnerà i segnali luminosi Message/VM. Il sistema potrà anche mostrare il numero del messaggio su LCD dei telefoni collegati al sistema.

### Funzionamento

- La stazione A viene trasferita ad un gruppo VM. Il trasferimento può essere di tipo Incondizionato, Occupato, Non Risposta, oppure Occupato/Non Risposta.
- Una chiamata squilla alla stazione A e trasferisce all'unità VM a seconda del tipo di trasferimento.
- La chiamata squilla alla porta VM. Quando la porta VM risponde, la seguente sequenza di cifre viene inviata alla porta VM: LEAVE TABELLA PREFISSO + Numero di Stazione + LEAVE TABELLA PREFISSO.  
Il chiamante continua a sentire il tono di richiamata fino a quando tutte le cifre sono state inviate all'unità VM. Dopo che tutte le cifre sono state inviate, il chiamante viene collegato all'unità VM.

- La porta VM invierà informazioni circa il numero di messaggi, per esempio \*8 + numero di stazione + numero dei messaggi.
- Il messaggio registrato viene salvato per la Stazione A e il **[CALL BACK]** LED sulla Stazione A inizia a lampeggiare. La Stazione A può ascoltare messaggi vocali premendo **[CALL BACK]** o digitando il numero pilota VM.
- Quando non ci sono altri messaggi, dopo aver recuperato il messaggio, la porta VM invierà l'informazione per cancellare l'indicazione di messaggio in attesa. Per esempio, \*9 + numero di stazione.

### Condizioni

1. Quando una stazione interna compone il numero di porta VM individuale invece del numero di gruppo, allora non viene inviato il flusso in banda per VM.
2. Quando c'è una chiamata in entrata da una normale linea esterna (non DID o DISA), ogni tipo di trasferimento di chiamata verso un Gruppo Voice Mail non funziona.

### Programmazione

- Destinazione tipo di gruppo  
**(Station Group Program (Menu Principale 11) – Hunt Group Program (Sotto Menu 1) – Menu Finale 1)**
- Destinazione Membri del Gruppo  
**(Station Group Program (Menu Principale 11) – Hunt Group Program (Sotto Menu 1) – Menu Finale 2)**
- Attributi Gruppo VM  
**(Station Group Program (Menu Principale 11) – Hunt Group Program (Sotto Menu 1) – Menu Finale 3)**
- Tabella di composizione VM  
**(Station Group Program (Menu Principale 11) – VM Dialing Table (Sotto Menu 2))**

### Hardware

**2.15.29 ALLARME SVEGLIA****Descrizione**

La stazione o il derivato può registrare un orario di sveglia o di allarme nel sistema. Quando viene raggiunto l'orario, il sistema invierà alla stazione un segnale visuale e sonoro.

**Funzionamento**

- **Per registrare un orario di sveglia dalla stazione derivata;**
  1. Premere il tasto [TRANSF/PRG].
  2. Digitare **4 1**.
  3. Digitare la serie di stazioni da avvisare, se solo una stazione deve ricevere l'avviso, inserire un \* al posto di una seconda stazione.
  4. Digitare **4**, e poi digitare l'ora e il minuti per l'avviso.
  5. Digitare **#** perché l'allarme di sveglia sia conservato fino ad ulteriore cancellazione, altrimenti l'allarme verrà cancellato automaticamente dopo la prima chiamata di sveglia.
  6. Premere il tasto [HOLD/SAVE].
  
- **Per cancellare un orario di sveglia dalla stazione dipendente;**
  1. Premere il tasto [TRANSF/PRG].
  2. Digitare **4 2**.
  3. Digitare la serie di stazioni da avvisare, se solo una stazione deve ricevere l'avviso, inserire un \* al posto di una seconda stazione.
  4. Premere il tasto [HOLD/SAVE].
  
- **Per registrare un orario di sveglia da una stazione;**
  1. Premere il tasto [TRANSF/PRG].
  2. Digitare **4 1**.
  3. Digitare **4**, e poi digitare l'ora e il minuti per l'avviso.
  4. Digitare **#** perché l'allarme di sveglia sia conservato fino ad ulteriore cancellazione, altrimenti l'allarme verrà cancellato automaticamente dopo la prima chiamata di sveglia.
  5. Premere il tasto [HOLD/SAVE].
  
- **Per cancellare un orario di sveglia da una stazione;**
  1. Premere il tasto [TRANSF/PRG].
  2. Digitare **4 2**.
  3. Premere il tasto [HOLD/SAVE].

**Condizioni**

1. Se all'emissione del segnale di sveglia, l'utente solleva il microtelefono, l'utente riceve una MOH.
2. Segnale di chiamata: Acceso per 30 Secondi, Spento per 90 Secondi. (3 volte). Trascorso questo tempo il segnale verrà trasferito alla stazione Derivata. Il display del terminale mostra la stazione designata.
3. L'orario (hh:mm) deve essere inserito in formato militare.
4. Durante la chiamata di sveglia, quando l'utente solleva il microtelefono, risponde alla

chiamata. Si sentirà una musica su attesa e il messaggio RS-232C verrà stampato. Se l'utente solleva il microtelefono durante l'intervallo di pausa dell'allarme (90 secondi), solo il messaggio RS-232C verrà stampato come risposta.

### **Programmazione**

Timer di Chiamata di sveglia Fallita

(Programma Timer Stazione (Menu Principale 6) - Sotto Menu 21)

### **2.15.30 PC ADMIN – DA LOCALE**

#### **Descrizione**

Con il software PC Admin del Progetto 20 l'utente può programmare il database di sistema tramite l'interfaccia RS-232C del PC.

#### **Funzionamento**

1. Collegare il sistema e il PC alla linea RS-232.
2. Avviare, dal PC, il programma GDK-Admin.
3. Impostare i parametri della porta di comunicazione sul PC facendo riferimento al Manuale d'utente GKD-Admin.  
I valori di baud rate impostati sul PC e sul Progetto 20 devono essere stessi.
4. Selezionare il menu "Port Open" sul PC, e cambiare il menu "Port Open" in menu "Port Close". In tal modo la configurazione della porta è completata.
5. Gli item del menu che si possono utilizzare nel PC-admin sono "Admin", "Sys Speed" o "Keyset Adm" sulla barra del menu Pgm.
6. Se si desidera caricare o scaricare il database Admin si può utilizzare la funzione "Upload" o "Download" sulla barra del menu Transfer. Con la funzione "Upload" si invia l'Admin-DB dal PC verso il sistema Progetto 20, mentre con la funzione "Download" avviene il contrario.
7. Quando si carica il database Admin, si dovrebbe poi resettare il sistema per un'operazione appropriata con i valori admin cambiati.

#### **Condizioni**

1. Dopo che l'utente è passato, tramite la tastiera, alla modalità Admin, il PC-Admin non è più disponibile; lo stesso vale nel caso contrario.
2. Il PC Admin da locale non influisce su nessun'altra funzione del sistema, la stessa cosa è valida con l'admin fatto da tastiera.

#### **Programmazione**

Baud Rate SMDR

(Programmazione di sistema (Menu Principale 5) – Attributi SMDR (Sotto Menu 8) - Menu Finale 4)

#### **Hardware**

La scheda MFB è necessaria.

**2.15.31 PC ADMIN – DA REMOTO****Descrizione**

Con il software PC Admin del PROGETTO 20, l'utente può programmare il database di sistema mediante l'interfaccia di linea ISDN BRI sul PC remoto con una scheda ISDN compatibile con CAPI 2.0 o versioni successive.

**Funzionamento**

1. Collegare la linea telefonica ISDN alla scheda PC ISDN.
2. Collegare l'interfaccia a T di linea ISDN alla porta MBU BRI- (CO1 e CO2) del sistema Progetto 20.
3. Eseguire il programma GDK-Admin su PC.
4. Impostare i parametri della Porta di Comunicazione su PC. Il tipo di porta deve essere ISDN.
5. Chiamare il Progetto 20 in locale usando "Dial Phone" o "PhoneBook Dial" nel menu CommPort. Quando la linea è di tipo DID, chiamare la stazione Numero 100. Dopo che la linea ISDN viene collegata, "Port Open" nel menu CommPort diventa automaticamente "Port Close".
6. Quando il collegamento è andato a buon fine, si possono usare le funzioni Admin del PC admin software del PROGETTO 20. Gli item del Menu che si possono usare nel PC-admin sono "Admin", "Sys Speed" o "Keyset Adm" sulla barra del menu Pgm. Tutte le funzioni Admin sono le stesse del PC Admin locale.
7. Se si desidera caricare o scaricare il database Admin, si può usare "Upload" o "Download" sulla barra del menu Transfer. "Upload" vuole dire inviare l'Admin-DB dal PC al PROGETTO 20. "Download" è il contrario.
8. Fare riferimento per maggiori dettagli al Manuale d'Uso del GDK-Admin.
9. Quando si carica il database Admin, si dovrebbe poi resettare il sistema per un'operazione appropriata con i valori admin cambiati.

**Condizioni**

1. La scheda ISDN installata all'interno del PC dovrebbe essere compatibile con CAPI 2.0, che è l'interfaccia standard specificata per l'uso del canale ISDN del PC. E "CAPI2032.DLL" si dovrebbe trovare nella directory "System" di "Windows", che indica che il driver CAPI per Windows 95 è stato installato correttamente.
2. Il PC Admin software del PROGETTO 20 per PC è necessario per questa funzione.
3. Dopo che l'utente ha avuto accesso alla modalità Admin con la tastiera, il PC-Admin non è più disponibile e lo stesso nel caso contrario.
4. L'admin remoto non influisce su nessun'altra funzione del Progetto 20, e lo stesso accade con l'admin con tastiera.
5. L'accesso remoto è disponibile solo per la porta BRI su MBU (CO 1 o CO 2). Quindi, il numero composto dovrebbe essere il numero di linea di CO1 o CO2.
6. Se la linea è di tipo DID, gli utenti devono chiamare la stazione 100. Progetto 20 accetta la chiamata solo in questo caso. In altri casi, il collegamento alla linea verrà respinto dal Progetto 20.

7. Quando la linea viene disimpegnata durante questa funzione, basta richiamare il numero telefonico. Se la linea è stata correttamente liberata, la linea sarà collegata immediatamente. Gli utenti devono uscire dal programma per poter essere in grado di richiamare.
8. Per l'applicazione su PC, esiste un altro documento che sarà disponibile in futuro.

## Hardware

1. La scheda Standard ISDN compatibile con CAPI versione 2.0 o successiva è indispensabile nel PC remoto.
2. La MEMU è necessaria.

## 2.16 FUNZIONI DEI TELEFONI INTERCOMUNICANTI

### 2.16.1 RILASCIO AUTOMATICO DEL TASTO VIVAVOCE [SPK]

#### Descrizione

Dopo l'attivazione di alcune funzioni, Deviazione, ecc., se il telefono intercomunicante si trova in modalità monitoraggio di linea o vivavoce, tornerà automaticamente libero e il LED del tasto [SPK] si spegnerà.

#### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico.

#### Condizioni

1. Se l'utente dovesse introdurre dei dati errati e ricevere il tono di errore, l'Interno non diventerà libero fino a che la programmazione non è corretta e viene ricevuto il tono di conferma.
2. Questa funzione è valida in modalità di programmazione per tutti i servizi. Essa viene applicata anche a Prenotazione e Deviazione.

## Programmazione

## Hardware

### 2.16.2 ATTIVAZIONE AUTOMATICA DELL'ALTOPARLANTE

#### Descrizione

Un interno può, senza sollevare il microtelefono o premendo il tasto [SPK], eseguire una chiamata interna con un tasto flessibile DSS, eseguire una chiamata urbana uscente con un numero breve o impegnare una linea urbana premendo il relativo tasto. Tali operazioni pongono il telefono in modalità di selezione a mani libere, attivando il vivavoce o il monitoraggio della linea, a seconda del tipo di derivato e della programmazione dello stesso.

**Funzionamento**

- **Per usare l'Attivazione Automatica del Vivavoce per una chiamata uscente;**
  1. Selezionare una Linea Urbana.
  2. Digitare il numero desiderato.
  3. Sollevare il microtelefono per conversare privatamente.
- **Per usare l'Attivazione Automatica del Vivavoce per una chiamata interna;**
  1. Premere il tasto DSS desiderato.
  2. Sollevare il microtelefono per conversare privatamente.
- **Per usare l'Attivazione Automatica del Vivavoce per un Numero Breve;**
  1. Premere il tasto Flessibile relativo al Numero Breve desiderato.  
Oppure premere il tasto **[ABBREV.NUM]**.
  2. Digitare il codice del numero breve desiderato.
  3. Sollevare il Microtelefono per conversare privatamente.

**Programmazione**

- Automatic Speaker Selection  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 7 )**

**Hardware**

### 2.16.3 CHIAMATE INTERNE CON RISPOSTA IN VIVAVOCE

#### Descrizione

Ciascun telefono intercomunicante equipaggiato con vivavoce può regolare la modalità di risposta alle chiamate interne in modo da ricevere le chiamate e rispondere in vivavoce, semplicemente rispondendo con un tono di voce normale.

#### Funzionamento

- **Per impostare il modo risposta alle Chiamate interne in Vivavoce;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare 49, viene ricevuto il tono di conferma.
  3. Digitare il codice 1 della modalità di segnalazione per Risposta in Vivavoce.
  4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**, si riceve il tono di conferma.

#### Programmazione

#### Hardware

### 2.16.4 RISPOSTA DELLE CHIAMATE INTERNE IN MODALITÀ " PRIVACY "

#### Descrizione

Ciascun telefono intercomunicante dotato di vivavoce può impostare la modalità di risposta alle chiamate interne in modo da ricevere le chiamate, con il microfono escluso, in modo da garantire la privacy del chiamato.

#### Funzionamento

- **Per impostare la risposta della Chiamata con Privacy;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare 49, viene ricevuto il tono di conferma.
  3. Digitare il codice della modalità di segnalazione, 3 per Privacy.
  4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**, si riceve il tono di conferma

#### Programmazione

#### Hardware

## 2.16.5 DEVIAZIONE DELLE CHIAMATE

### 2.16.5.1 DEVIAZIONE, TUTTE LE CHIAMATE

#### Descrizione

Un utente può impostare il sistema in modo da deviare tutte le chiamate, esclusi eventuali ritorni, a un altro interno.

#### Funzionamento

- **Per attivare la Deviazione totale delle chiamate;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto **[ND/DEV]**.
  3. Digitare il codice della deviazione 1.
  4. Digitare il numero dell'interno che deve ricevere le chiamate.
  5. Deposare il microtelefono.
- **Per disattivare la Deviazione totale delle chiamate da telefono libero;**  
Premere il tasto **[ND/DEV]**.
- **Per disattivare la Deviazione totale delle chiamate da telefono con microtelefono sollevato;**
  1. Premere il tasto **[ND/DEV]**.
  2. Digitare **#**.

#### Condizioni

1. La Deviazione rimarrà attiva fino a che non verrà disattivata manualmente dal derivato stesso.
2. Le chiamate non possono essere deviate a un interno in ND. Quando si tenterà di fare ciò si riceverà un tono di errore. Esse possono essere deviate a un interno occupato.
3. Richieste di Prenotazione, Messaggio in Attesa e ND vengono cancellate quando un interno attiva la deviazione delle chiamate.
4. Una chiamata deviata verrà segnalata all'interno deviato tramite degli squilli, indipendentemente dall'impostazione della segnalazione per le chiamate interne di quel derivato.
5. Un interno con deviazione attiva può eseguire delle chiamate (interne o urbane).
6. Un interno disabilitato all'uso della deviazione riceverà un tono di errore durante la pressione del tasto **[ND/DEV]**.
7. Una chiamata urbana entrante a un interno con deviazione attiva può essere trasferita all'interno stesso, scavalcando in tal modo la deviazione. Un interno destinatario delle chiamate deviate da un altro interno può chiamare il derivato che attivato la deviazione.

8. Non può essere eseguita una prenotazione quando un interno è deviato.
9. Se una linea urbana dovesse squillare a un interno con deviazione manuale della chiamata, la linea verrà deviata direttamente all'ultimo interno della catena, Se esso dovesse trovarsi in ND o non dovesse avere un tasto programmato con quella linea o con il fascio della linea, la chiamata tornerà al primo interno.
10. Se una linea urbana squilla a un interno su cui è attiva sia la deviazione manuale che quella preimpostata, la deviazione manuale ha la precedenza.
11. Un numero illimitato di interni possono essere impostati in una catena di deviazioni manuali. Tuttavia, un interno non può eseguire la deviazione a un altro interno che sia già membro di questa catena.
12. Se l'ultimo membro della catena di deviazioni manuale è in modalità ND, il chiamante riceverà il tono di ND per la chiamata interna.
13. I dati relativi alle deviazioni devono essere protetti da batteria in tampone.

## Programmazione

- Call Forward  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 4)**

## Hardware

### 2.16.5.2 DEVIAZIONE - OCCUPATO/NON RISPONDE

#### Descrizione

Un utente può impostare il sistema in modo da deviare le chiamate a un altro interno quando è occupato e/o non risponde entro un tempo predefinito di "Mancata Risposta".

La linea urbana entrante, la linea urbana trasferita e le chiamate interne con suoneria vengono deviate in questo modo.

#### Funzionamento

- **Per attivare la Deviazione su Occupato / Mancata Risposta;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto **[ND/DEV]**.
  3. Digitare il codice della deviazione: ( 2 - solo occupato, 3 - sola mancata risposta, 4 - occupato/mancata risposta)
  4. Digitare il numero dell'interno che deve ricevere le chiamate.
  5. Deporre il microtelefono.
- **Per disattivare la Deviazione in caso di Occupato / Mancata Risposta da telefono libero;**

Premere il tasto **[ND/DEV]**.

- **Per disattivare la Deviazione su Occupato / Mancata Risposta da telefono con microtelefono sollevato;**
  1. Premere il tasto **[ND/DEV]**.
  2. Digitare **#**.

### Condizioni

1. Il numero di squilli prima che venga deviata la chiamata è determinato dal timer di Deviazione della Chiamata / Mancata Risposta.
2. I Codici 2, 3, 4 sono i seguenti,  
**ND/DEV + Codice 2 + Interno**  
**ND/DEV + Codice 3 + Interno**  
**ND/DEV + Codice 4 + Interno**
3. Gli Interni con Deviazione della Chiamata / Mancata Risposta devieranno le chiamate urbane entranti in base al Timer di Squillo per Mancata Risposta.
4. Una richiesta di prenotazione può essere iniziata quando una stazione é in deviazione di chiamata.

### Programmazione

- Call Forward  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 4)**
- Call FWD No Answer Timer  
**(System Timers (Menu Principale 6) – Sotto Menu 12)**

### Hardware

#### 2.16.5.3 DEVIAZIONE DELLE CHIAMATE, SU LINEA URBANA

### Descrizione

Gli interni saranno abilitati a deviare le chiamate interne e le urbane trasferite utilizzando una linea urbana uscente.

### Funzionamento

- **Per attivare una deviazione su Linea Esterna;**
  1. E' stato sollevato il microtelefono (o premuto il tasto **[SPK]**) e si è ricevuto il tono di selezione.
  2. Premere il tasto **[ND/DEV]** e quindi digitare il Codice **5**.
  3. Premere il tasto della linea urbana, se necessario, e digitare il numero di codice del numero breve.
  4. Deporre il microtelefono.
  5. Una volta che la deviazione è stata accettata, viene ricevuto il tono di conferma e il LED

[ND/DEV] lampeggia a 30 ipm. L'interno torna automaticamente libero.

- **Per rimuovere una Deviazione su Linea Esterna;**
  1. In stato di libero, premere il tasto [ND/DEV], oppure con il microtelefono sollevato, premere il tasto [ND/DEV] e digitare Codice #.
  2. Il LED [ND/DEV] si spegne. L'interno si libera automaticamente.

### Condizioni

1. La deviazione della chiamata rimarrà attiva fino a che non verrà cancellata manualmente dal derivato su cui è attiva.
2. La deviazione riguarda tutte le chiamate e avviene immediatamente quando un interno chiama un altro interno deviato su una linea esterna.
3. La chiamata a un interno non ottiene alcuna risposta fino a che non è stata impegnata la linea urbana uscente e le cifre non sono state inviate. L'interno chiamante riceverà il tono di controllo di chiamata fino alla risposta. In seguito alla risposta, l'interno riceverà qualsiasi tono presente sulla linea urbana, cioè controllo di chiamata, occupato, errore, annunci, ecc.
4. Se l'interno non è abilitato alla Deviazione, non è consentita neanche la deviazione su una linea esterna.
5. Se un numero breve viene associato a un tasto flessibile, l'utente può sollevare il microtelefono, premere il tasto [ND/DEV] e digitare il Codice 5, quindi premere il tasto flessibile.
6. Il controllo della selezione dipenderà dalla COS della stazione che esegue la deviazione.
7. L'interno chiamante e il derivato deviato su linea esterna devono avere un tasto di linea o di fascio per la linea uscente su cui viene eseguita la deviazione. La chiamata non verrà deviata se non è stato programmato un tasto di linea o fascio per la linea uscente. La chiamata non verrà deviata se non è stato programmato un tasto di linea o fascio.
8. La stampa della documentazione addebiti fornirà le chiamate trasferite ed uscenti come record di chiamate DISA.
9. Un numero breve con un flash al suo interno, quando usato per la deviazione su linea esterna selezionerà tutte le cifre prima del flash ma non eseguirà il flash o selezionerà cifre dopo che è stato eseguito il flash.
10. I dati relativi alla deviazione devono essere protetti da batteria in tampone.

### Programmazione

- Call Forward  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 4)**

### Hardware

## 2.16.6 SOLLECITO SU OCCUPATO

### Descrizione

Il Sollecito su Occupato viene impiegato per segnalare all'utente di un interno occupato che ha una chiamata in attesa. L'interno occupato (con microtelefono sollevato o in vivavoce) viene avvisato della chiamata in attesa attraverso un tono di sollecito su occupato e il lampeggio del LED sul tasto **[HOLD/SAVE]**.

### Funzionamento

- **Per attivare il Sollecito su Occupato quando si riceve il tono di occupato interno;**  
Digitare \*, l'ultima cifra dell'interno, premere il tasto flessibile dell'interno occupato o il tasto flessibile del Sollecito su Occupato.
- **Per rispondere a un Sollecito su Occupato;**  
Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**, la linea urbana attiva viene posta in attesa personale e viene collegata la chiamata in attesa.

### Condizioni

1. L'interno assegnato come segretaria può eseguire l'inclusione sul direttore utilizzando la funzione sollecito su occupato.
2. Questa funzione può essere assegnata a un tasto flessibile. (**TRANSF/PRG +85**)
3. Il sollecito su occupato non può essere effettuato su un interno in conferenza o ricercapersona.
4. L'interno (**A**) esegue il sollecito su occupato sull'Interno (**B**) e quindi l'interno (**A**) svincola, viene annullato il sollecito su occupato.
5. Sull'Interno (**B**) si dovrebbe sentire il tono di sollecito su occupato ogni volta che l'interno (**A**) digita il codice di sollecito su occupato.
6. Se l'interno (**A**), che ha una linea urbana in attesa di trasferta ed esegue il sollecito su occupato sull'interno (**B**), svincola, la linea urbana viene trasferita all'interno (B), lo stato della linea urbana cambia in attesa personale.

## Programmazione

### Hardware

## 2.16.7 CLASSE DI SERVIZIO GIORNO/NOTTE

### Descrizione

Questa funzione consente il controllo della selezione di un interno, in base alle assegnazioni della Classe di Servizio dell'Interno. Per ciascun interno vengono programmate delle assegnazioni separate per il funzionamento giorno e notte. I controlli della selezione applicati sono il risultato dell'interazione fra l'assegnazione delle COS mostrate di seguito.

- COS 1 : Nessuna restrizione.
- COS 2 : Tabella A Abilitati / Vietati.
- COS 3 : Tabella B Abilitati / Vietati.
- COS 4: Tabella Abilitati / Vietati A e B.
- COS 5: Prima cifra 0 non consentita.
- COS 6 : Max 8 cifre, prima cifra 0 non consentita
- COS 7 : Solo Chiamate Interne.

### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

### Programmazione

- Station Class-Of-Service  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) – Sotto Menu 3)**
- PABX Access Codes  
**(System Base Program (Menu Principale 5) – Sotto Menu 5)**
- Toll Tables  
**(Toll Table (Menu Principale 7))**

### Hardware

Quando il sistema è installato sotto a un PABX e non vengono assegnati i Codici di Impegno delle Linee sotto a un PABX, le restrizioni vengono applicate solamente dopo che è stata digitata come prima cifra il codice di impegno della linea sotto PABX.

### 2.16.8 NON DISTURBARE (ND)

#### Descrizione

Un interno può essere programmato per permettere all'utente di attivare il Non Disturbare, ND. Mentre si trova in ND, l'interno non riceverà il segnale di chiamata per le linee urbane, chiamate trasferite, chiamate interne e non riceverà gli annunci ricercapersone.

Solamente il posto operatore può contattare l'interno in ND. Inoltre, se assegnato come Direttore di una coppia Direttore/Segretaria, le chiamate a tale interno verranno deviate alla Segretaria. (Non ancora implementata)

#### Funzionamento

- **Per attivare il Non Disturbare,**  
premere il tasto **[ND/DEV]**.
- **Per disattivare il Non Disturbare,**  
premere il tasto **[ND/DEV]**.

**Condizioni**

1. Un interno non abilitato ad accedere al ND riceverà un tono di errore quando viene premuto il tasto **[ND/DEV]**.
2. La pressione del tasto **[ND/DEV]** mentre sta squillando il telefono elimina la suoneria una volta attivato il ND.
3. La pressione del tasto **[ND/DEV]** mentre è stata attivata la Deviazione, cancella la deviazione.
4. Un interno che sta eseguendo una chiamata interna riceverà il tono di ND durante la chiamata di un interno in ND.
5. E' possibile programmare l'abilitazione al ND per il phone box.
6. Il posto operatore può chiamare un interno in ND eseguendo l'inclusione. Il posto operatore non ha a disposizione il ND.
7. L'interno **(A)** ha la deviazione preimpostata all'interno **(B)**. Se l'interno **(B)** è in ND, la chiamata entrante non andrà all'interno **(B)** e verrà deviata al successivo interno nel passo multiplo costituito dalle deviazioni preimpostate. Se l'Interno **(B)** è l'ultimo interno nel passo multiplo, la chiamata entrante squillerà all'Interno **(A)** fino ad ottenere la risposta.
8. I ritorni, le sveglie e gli allarmi possono superare il ND.
9. Un interno in ND è fuori servizio per le chiamate a un interno e non verrà quindi raggiunto da eventuali chiamate deviate su di esso.

**Programmazione**

- ND/DEV

**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 1)**

**Hardware****2.16.9 SBLOCCO E REIMPEGNO DELLA LINEA INTERNA, FLASH INTERNO****Descrizione**

Durante una conversazione interna o una chiamata ricercapersona, un interno può interrompere la chiamata in corso e ottenere nuovamente il tono di selezione interno, utilizzando il tasto **[FLASH]**.

**Funzionamento**

- **Per sbloccare e reimpegnare la linea durante una chiamata interna;**  
Premere il tasto **[FLASH]**.

**Condizioni**

1. L'Interno **(A)** è in conversazione interna con **(B)**, il derivato **(A)** preme il tasto **[FLASH]**, riceve il tono di selezione interno, l'Interno **(B)** riceverà il tono di errore se ha il microtelefono sollevato o passerà in stato di libero se non a il microtelefono sollevato.

2. Interno (A) impegnato in un annuncio ricercapersona, l'Interno (A) preme il tasto **[FLASH]**, riceve il tono di selezione interno e l'annuncio ricercapersona viene interrotto.
3. Quando l'Interno (A) sta eseguendo la trasferta di una linea urbana, che tiene in attesa, e conversa con l'Interno (B), se l'Interno (A) preme il tasto **[FLASH]**, la linea urbana in attesa viene trasferita all'Interno (B).

## Programmazione

### Hardware

#### 2.16.10 MODALITA' RISPOSTA A CHIAMATE INTERNE

##### Descrizione

Ciascun telefono intercomunicante può impostare la modalità con cui le chiamate interne vengono segnalate. I telefoni intercomunicanti equipaggiati con Vivavoce possono impostare una delle tre seguenti modalità di segnalazione;

- V - Annuncio della chiamata con risposta in Vivavoce
- T - Squillo
- P - Annuncio della chiamata con privacy

Gli interni che non sono equipaggiati con telefoni intercomunicanti con vivavoce possono selezionare tra annuncio della chiamata con privacy o squillo.

##### Funzionamento

- **Per assegnare la modalità di segnalazione della chiamata;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare **49**, si riceve il tono di conferma.
  3. Digitare il codice della modalità di segnalazione ( 1 = V / 2 = T / 3 = P )
  4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**, si riceve il tono di conferma.

##### Condizioni

1. Per rispondere a una chiamata interna segnalata tramite la suoneria, un utente deve sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
2. Messaggio in Attesa / Prenotazione / Deviazione verranno segnalate con la suoneria, indipendentemente dalla modalità di Segnalazione interna impostata.
3. Quando viene ricevuta una chiamata interna, verrà segnalata ai telefoni intercomunicanti a seconda della propria impostazione della modalità di segnalazione interna.
4. Sui Telefoni Intercomunicanti Digitali, la modalità di risposta interna è per default la Posizione "H" e la modalità di risposta intercomunicante deve essere protetta.

## Programmazione

### Hardware

## 2.16.11 CHIAMATA INTERNA

### Descrizione

Il sistema è dotato di una rete di comunicazione interna non bloccante alla quale possono accedere tutti gli interni collegati al sistema. Un interno può chiamare un altro interno del sistema o accedere alle zone ricercapersone digitando il numero assegnato nel piano di numerazione.

### Funzionamento

- **Per eseguire una chiamata interna;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Digitare il numero di interno desiderato. Se l'interno chiamato è in modalità di chiamata con suoneria, si riceve il tono di controllo di chiamata. Se l'interno chiamato è in modalità Privacy o HF (Risposta in Vivavoce), riceve il tono di annuncio della chiamata interna e il chiamante può annunciare la chiamata.

### Condizioni

1. Se non viene compiuta nessuna azione entro il Timer di Timeout del Tono di Selezione, non si riceverà più il tono di selezione interno e si riceverà un tono di errore.
2. Il tempo fra le cifre non può superare il Timer Intercifra, altrimenti verrà fornito il tono di errore.
3. Il tono di selezione interno viene rimosso dopo la selezione della prima cifra.
4. Se l'interno chiamato è occupato, il chiamante sentirà il tono di occupato interno.
5. Se uno dei due derivati di una chiamata interna svincola, se l'altro derivato non aveva il microtelefono sollevato passerà in stato di libero, se aveva il microtelefono sollevato riceverà il tono di Errore interno.
6. Per regolare il Livello della Voce, usare i tasti **[SU/GIU']**.

### Programmazione

- Inter-digit Time (**System Timers (Menu Principale 6) – Sotto Menu 17**)

### Hardware

## 2.16.12 MESSAGGIO IN ATTESA / PRENOTAZIONE

### Descrizione

Un interno può attivare la prenotazione o il messaggio in attesa quando chiama un interno che è occupato, non risponde o è in ND. Un interno può ricevere un messaggio in attesa o una prenotazione da un massimo di altri 5 interni nel sistema.

L'interno che riceve il messaggio può chiamare gli interni che hanno lasciato il messaggio in attesa.

**Funzionamento**

- **Per lasciare un messaggio in attesa a un interno libero che non risponde;**  
Premere il tasto **[CALL BACK]**, si riceve il tono di conferma ed è possibile svincolare. Il LED **[CALL BACK]** sull'interno ricevente lampeggerà a 30 ipm.
- **Per lasciare un messaggio in attesa a un interno in ND;**  
Premere il tasto **[CALL BACK]**. Il LED **[CALL BACK]** sull'interno che riceve lampeggerà a 30 ipm.
- **Per rispondere a un messaggio in attesa;**  
Premere il tasto che lampeggia **[CALL BACK]**. L'interno che lascia il messaggio riceverà il tono di chiamata interna.
- **Per lasciare una prenotazione a un interno occupato;**  
Premere il tasto **[CALL BACK]**, si riceve il tono di conferma ed è possibile svincolare.  
Quando l'interno ricevente ritorna libero, l'interno che aveva attivato la prenotazione squilla e il LED **[CALL BACK]** lampeggia. Quando quest'ultimo risponde, l'interno ricevente viene chiamato e la richiesta di prenotazione viene rimossa.  
Se l'interno che ha attivato la prenotazione è occupato o non risponde entro 30 secondi, verrà lasciato un messaggio in attesa sull'Interno. Se la coda dei messaggi dell'interno dovesse essere piena, la richiesta di prenotazione verrà cancellata.

**Condizioni**

1. La prenotazione eseguirà sempre una chiamata in modalità suoneria indipendentemente dall'impostazione del selettore della modalità di chiamata interna.
2. Un interno può lasciare solamente una prenotazione o un messaggio. Una nuova richiesta ne sostituisce una precedente.
3. Il LED **[CALL BACK]** continuerà a lampeggiare fino a che non sono state soddisfatte tutte le richieste di prenotazione.
4. Un interno che dovesse tentare di lasciare un messaggio su un derivato che ha già ricevuto 5 messaggi e uno di quelli non è già stato lasciato dall'interno che sta provando nuovamente, riceverà il tono di interno occupato.
5. Un interno che sta ricevendo un messaggio in attesa può ricevere un tono di avviso di messaggio in attesa della durata di 0.5 secondi, a un intervallo prestabilito. L'intervallo del tono di messaggio in attesa è programmabile da sistema da 00 a 60 minuti. Quando non si desidera il tono di avviso, deve essere introdotto 00.
6. Il tono di avviso continuerà fino a che non sono stati recuperati tutti i messaggi.
7. Il derivato che devia le proprie chiamate a un altro interno non può lasciare un messaggio in attesa. Se un interno lascia un messaggio quando viene deviata una chiamata, il messaggio viene lasciato all'interno che ha attivato la deviazione.
8. E' consentita la prenotazione a un interno impegnato in conferenza o ricercapersona.
9. Un interno può richiamare gli interni che gli hanno lasciato dei messaggi secondo qualsiasi ordine desiderato.
10. L'utente che trasferisce il suo "interno" ad un'altra stazione in modo incondizionato non può lasciare una richiesta di richiamata. Con altri tipi di trasferimento, eccetto che in modo

incondizionato, la richiesta di richiamata può essere attiva.

11. Con il telefono base 2/8, l'utente può richiedere il Messaggio di Attesa/Richiesta di richiamata premendo il tasto **[TRANSF/PRG]** e digitando Codice **5 6**. Inoltre l'utente può rispondere al messaggio di richiesta di attesa digitando Codice **5 7**.

### Programmazione

- MSG Wait Reminder Timer  
**(System Timers (Menu Principale 6) – Sotto Menu 14)**

### Hardware

#### 2.16.13 SEGNALE DI AVVISO MESSAGGIO IN ATTESA

##### Descrizione

Un interno con un messaggio in attesa può ricevere un segnale acustico periodico di avviso del messaggio in attesa. Questo segnale viene inviato solamente ai telefoni intercomunicanti e viene fornito attraverso l'altoparlante.

##### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

### Programmazione

- Message Wait Reminder Timer  
**(System Timers (Menu Principale 6) – Sotto Menu 14)**

### Hardware

#### 2.16.14 ESCLUSIONE MICROFONO

##### Descrizione

La fonia trasmessa da un telefono Intercomunicante può essere bloccata dall'utente in modo che non venga trasmessa all'utente collegato garantendo così la privacy per poter eseguire una conversazione locale senza essere ascoltati dall'utente collegato.

##### Funzionamento

- **Per escludere la trasmissione della fonia da un telefono intercomunicante;**  
Premere il tasto **[MUTE]**, si illumina il LED **[MUTE]**. L'utente collegato non riceve la fonia da parte dell'interno con il microfono escluso.
- **Per ripristinare la trasmissione da un telefono intercomunicante;**  
Premere il tasto **[MUTE]** illuminato. Il LED **[MUTE]** si spegne e viene ripristinata la trasmissione della fonia.

### Programmazione

### Hardware

## 2.16.15 SELEZIONE A MANI LIBERE

### Descrizione

Un interno può eseguire delle chiamate senza sollevare il microtelefono, attivando la modalità vivavoce o monitoraggio di linea. Se il vivavoce è disabilitato o il telefono intercomunicante non è equipaggiato con quest'ultimo, l'utente deve sollevare il microtelefono per conversare.

### Funzionamento

- **Per eseguire la selezione a mani libere per una chiamata uscente;**
  1. Premere il tasto **[SPK]**.
  2. Impegnare una linea urbana.
  3. Digitare il numero desiderato.
  4. Sollevare il microtelefono per conversare in privato.
- **Per eseguire la selezione a mani libere per una chiamata interna;**
  1. Premere il tasto **[SPK]**.
  2. Digitare il numero desiderato.
  3. Sollevare il microtelefono per conversare in privato.

### Condizioni

1. Il sistema permetterà la selezione di un numero nel piano di numerazione senza che sia prima necessario premere il tasto **[SPK]**.
2. Per interrompere una chiamata senza risposta, premere il tasto **[SPK]**. La chiamata viene interrotta e il LED **[SPK]** si spegne.
3. Quando viene disabilitato il vivavoce automatico, l'utente deve sollevare il microtelefono o premere **[SPK]** per attivare la funzione del sistema.
4. Quando si usa un telefono intercomunicante con vivavoce, il microfono è attivo, a meno che non venga premuto il tasto **[MUTE]**.

### Programmazione

- Speaker phone/Headset

**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 6)**

### Hardware

## 2.17 CARATTERISTICHE DELLE LINEE URBANE

### 2.17.1 ATTESA AUTOMATICA

#### Descrizione

Questa funzione permette all'utente di un derivato di mettere in attesa delle chiamate mentre esegue l'impegno di un'altra linea (cioè Interno (A) sulla LU 1, chiamata entrante sulla LU 2, Interno (A) preme il tasto della LU 2 e la LU 1 viene posta automaticamente in attesa.)

#### Funzionamento

- Mentre è impegnato su una Linea Urbana, l'utente interno impegna un'altra linea urbana premendo il relativo tasto. La prima linea viene posta automaticamente in attesa.

#### Condizioni

1. Le linee urbane che vengono poste in attesa in questo modo risulteranno nella modalità di attesa definita come Attesa Preferenziale.
2. Non esiste alcun limite alle linee che possono essere poste in Attesa attraverso questa funzione.

#### Programmazione

- Attesa Preferenziale  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - System Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 1)**
- Attesa Automatica  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 9)**

#### Funzioni Collegate

#### Hardware

Nessuno.

## 2.17.2 INSERIMENTO AUTOMATICO DELLA PAUSA

### Descrizione

Il sistema inserirà automaticamente una pausa in un Numero Breve o Ripetizione Ultimo Numero Selezionato, se viene inserito un Flash (Solo LU analogiche) o un codice di accesso PABX nel numero.

### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico.

### Condizioni

1. La pausa inserita automaticamente non conta come una cifra memorizzata nei numeri brevi.
2. Il Timer della Pausa è determinato dai parametri di programmazione della Linea Urbana.
3. La "P" di Pausa verrà visualizzata sul display in caso di un solo comando di pausa programmato.

### Programmazione

- Timer di Pausa  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 8)**

### Hardware

## 2.17.3 DEVIAZIONE - Preimpostata

### Descrizione

Il database di sistema può essere configurato in modo che le Linee Urbane Entranti, programmate per squillare all'interno, possono essere deviate a un altro interno assegnato se la chiamata non dovesse ottenere risposta entro un periodo di tempo predeterminato, Timer Deviazione Preimpostata.

### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

### Condizioni

1. Un interno occupato, programmato nel database per ricevere lo squillo di un'urbana entrante, riceverà un segnale di avviso di chiamata urbana entrante per la durata del Tempo di Squillo della chiamata deviata, dopo il quale cessa il segnale di avviso di chiamata e la linea urbana viene deviata all'interno predefinito.
2. La Deviazione Preimpostata della Chiamata può essere concatenata solo con altri interni destinatari di deviazione preimpostata specificati nel database, fino a un massimo di 5 interni, creando così un passo multiplo. Se una linea urbana deviata tramite la Deviazione

Preimpostata dovesse trovare un interno in ND o deviato manualmente, la linea urbana entrante andrà direttamente all'interno successivo nel passo multiplo. Se quell'interno dovesse essere l'ultimo del passo multiplo, la chiamata non verrà ulteriormente deviata e continuerà a squillare sull'interno fino alla risposta o allo svincolo.

3. La Deviazione Preimpostata della chiamata con innesco del passo multiplo forzerà la linea urbana entrante a squillare su ciascun interno preassegnato nel database per il Tempo di Squillo della Deviazione della Chiamata specificato nel database prima della deviazione.
4. Quando una Linea Urbana viene deviata tramite la Deviazione delle Chiamate Preimpostata, l'interno programmato per squillare cesserà di squillare, tuttavia, la linea entrante continuerà a lampeggiare fino a che la chiamata non ottiene risposta o viene svincolata.
5. La linea della deviazione preimpostata verrà deviata solamente a un interno programmato che ha un tasto di LU o di fascio per quella linea. Se non dovesse essere presente tale tasto, il derivato viene saltato dalla chiamata.
6. La Deviazione Preimpostata delle Chiamate può creare un passo multiplo con un massimo di 5 interni.

### Programmazione

- Deviazione Preimpostata  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Sotto Menu 5)**
- Timer della Deviazione Preimpostata  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 11)**

### Hardware

#### 2.17.4 ACCESSO ALLA LINEA URBANA

##### Descrizione

Così come tutti gli interni del sistema, i derivati BCA sono abilitati o meno all'accesso alle Linee Urbane a fasci. Inoltre, per maggiore facilità d'uso degli utenti BCA, l'utente può impegnare la linea urbana desiderata, digitando l'apposito codice di accesso.

##### Funzionamento

- **Per accedere a una linea urbana utilizzando i codici di impegno;**
  1. Sollevare il Microtelefono e ascoltare il tono interno.
  2. Digitare il codice di accesso alla linea urbana:  
qualsiasi linea urbana nel primo fascio accessibile: 0,  
per il singolo fascio di linee urbane: 81 - 84  
per la linea urbana singola: 881 - 886.

- **Per interrompere la chiamata uscente;**  
Deporre il microtelefono.

**Condizioni**

1. L'utente di un telefono con l'accesso vietato a una Linea Urbana, riceve il tono di errore quando viene premuto il tasto di linea o digitato il codice.
2. I telefoni con l'accesso vietato possono ricevere una trasferta da un altro interno, ma non possono eseguire lo sblocco e reimpegno della linea.
3. Un telefono con accesso vietato a una linea, ma impostato per avere assegnato lo squillo di quella linea urbana, riceverà la chiamata, il LED della linea si illuminerà e potrà rispondere alla linea, potrà eseguire la trasferta di quella linea ma non potrà eseguire sblocco e reimpegno della linea.
4. Se un utente dovesse accedere a una linea urbana utilizzando l'impegno tramite codice su un interno senza tasto di linea né tasto di fascio, verrà fornito il tono di errore. Se esso dovesse avere un tasto di fascio, la linea urbana verrà posta sul tasto di fascio.
5. Non è possibile ottenere accesso alle linee urbane in attesa utilizzando questi codici di selezione.
6. Prima che sia scaduto il timer intercifra, al telefono che impegna una linea urbana uscente viene esclusa la fonia uscente. In questo modo, egli non può trasmettere la sua voce o il tono DTMF a una linea urbana. In questo momento, il sistema trasmette un tono DTMF se quella linea è programmata in modalità DTMF.

**Programmazione**

- Accesso ai fasci di linee urbane  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Sotto Menu 4)**

**Hardware****2.17.5 GRUPPI DI LINEE ESTERNE****Programmazione**

- Accesso al Gruppo di linee esterne  
**(Programmazione base d'utente (Menu principale 2) - Sotto menu 4)**

**2.17.6 TRASFERTA DELLA LINEA URBANA****Descrizione**

Gli utenti dei telefoni intercomunicanti potrebbero trasferire le chiamate sulle linee urbane ad altri interni del sistema. Se la stazione ricevente non dovesse rispondere alla chiamata entro il Tempo di Ritorno da Attesa per Trasferta, l'interno che ha eseguito la trasferta, riceverà il ritorno.

Se la chiamata dovesse rimanere senza risposta, anche il posto operatore riceverà un ritorno per il Tempo di Ritorno a Posto Operatore, dopo il quale la linea urbana verrà scollegata e tornerà libera.

## Funzionamento

- **Per eseguire la trasferta forzata di una linea urbana;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**, si riceve il tono di selezione interno, la linea urbana viene posta in attesa personale e viene attivato il Timer di Ritorno.
  2. Digitare il numero di interno per ricevere la trasferta.
  3. Deposare il microtelefono.
- **Per eseguire una trasferta con offerta della linea urbana;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**, si riceve il tono di linea interno, la linea urbana viene posta in attesa personale e viene attivato il tempo di ritorno.
  2. Digitare il numero di interno per ricevere la trasferta.
  3. Quando l'interno risponde, annunciare la trasferta.
  4. Deposare il microtelefono.

## Condizioni

1. Durante la sequenza di sollecito su occupato, se l'Interno (**B**) dovesse premere il tasto **[HOLD/SAVE]**, l'Interno (**B**) verrebbe connesso all'Interno (**A**) e la linea esterna andrebbe in attesa.
2. Solamente l'interno definito come segretaria può trasferire una Linea urbana o eseguire il sollecito su occupato di un interno direttore che si trova in ND. (Non ancora implementato)
3. Se il timer di ritorno dalla trasferta dovesse scadere quando l'Interno (**A**) trasferisce una Linea Urbana all'Interno (**B**), il ritorno avverrà sia sull'Interno (**A**) che (**B**).
4. Se un interno dovesse eseguire la trasferta di una chiamata che si trova sul proprio tasto di fascio, il LED del tasto di fascio lampeggerebbe a un ritmo di I-Hold. Se la chiamata dovesse ottenere risposta da un altro interno, il LED del fascio si spegnerebbe.
5. La trasferta della linea urbana uscente non viene permessa quando non viene eseguita nessuna selezione, per evitare che un utente possa impegnare una linea con COS superiore rispetto alla sua.

## Programmazione

- Timer di Ritorno da Trasferta  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 3)**
- Timer Ritorno I  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 4)**
- Timer di Ritorno a Posto Operatore  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 5)**

## Hardware

## 2.17.7 FASCI DI LINEE URBANE

### Descrizione

Il database di sistema consente di raggruppare tipi di linee urbane simili. Tali gruppi vengono usati per l'accesso a fasci di linee comuni e agli interni viene assegnato l'accesso a tali fasci. Le Linee Urbane vengono selezionate dal gruppo basato sul metodo assegnato, circolare o ultima linea, in modo da ridurre al minimo la collisione delle chiamate.

### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico, come programmato.

### Condizioni

1. Il sistema ha 4 fasci di linee disponibili, con tutti e quattro i fasci accessibili con un codice di impegno predefinito. Questi fasci sono i gruppi di linee urbane da 1 a 4.
2. Le linee dei fasci da 1 a 4 possono essere impegnate selezionando il **Codice 8** e il numero del fascio di linee.
3. Inizialmente le linee LU 1 e LU2 sono nel gruppo 1 e le linee LU3-6 sono nel gruppo 2.

### Programmazione

- Assegnazione dei fasci di linee urbane  
(**CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 3**)

### Hardware

## 2.17.8 TEMPO DI SUPERVISIONE DELLO SVINCOLO DELLA LINEA

### Descrizione

Quando un interno svincola una linea urbana analogica, la Linea urbana viene mantenuta occupata per tutti gli interni, in modo da permettere alla centrale urbana di liberare la linea. Durante il tempo di Supervisione, il sistema invia una condizione di libero alla centrale urbana e viene fornito lo stato di occupato agli utenti del sistema.

### Funzionamento

- Quando programmato, il funzionamento di questo servizio è automatico.

### Programmazione

- Timer di Supervisione dello Svincolo della Linea CO  
(**System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 9**)

### Hardware

### **2.17.9 DISA ACCESSO DIRETTO AL SISTEMA INTERNO (DIRECT INWARD SYSTEM ACCESS)**

#### **Descrizione**

La DISA permette all'utente di accedere alle risorse del sistema chiamando delle Linee urbane specificate collegate al sistema. In seguito alla risposta alla chiamata esterna, il sistema fornirà all'utente il tono di selezione interno e l'utente potrà quindi accedere alla risorsa desiderata utilizzando i codici di selezione. La programmazione permette l'assegnazione del funzionamento in modalità notte e giorno e richiede l'uso dei codici di autorizzazione limitando l'impegno delle linee urbane da parte dei chiamanti DISA..

#### **Funzionamento**

La DISA viene configurata tipicamente assegnando un numero di linea urbana speciale, non reso pubblico, alla linea programmata come DISA, che fornisce la risposta automatica immediatamente dopo la rilevazione del segnale di chiamata.

Quando viene digitato il codice di autorizzazione corretto, il sistema fornisce il tono di selezione interno all'utente esterno, consentendogli in questo modo l'accesso alle risorse del sistema. Digitando un numero interno si farà squillare la linea urbana e lampeggiare il LED ad esso associato alla linea DISA per l'interno chiamato. Quando l'interno risponde alla chiamata sulla linea DISA viene connesso al chiamante sulla DISA.

Digitando un codice di autorizzazione e un codice di impegno della linea urbana l'utente DISA impegnerà una linea urbana collegata al sistema e otterrà il tono di selezione di quella linea, avendo quindi la possibilità di eseguire una chiamata su quella linea.

#### **Condizioni**

1. Ciascuna linea DISA verrà assegnata nella programmazione come una linea DISA a tempo pieno o solamente per il funzionamento in notte.  
La DISA in servizio notte, durante il servizio giorno, funzionerà come le normali linee del sistema.
2. Se la linea urbana dovesse essere occupata quando un chiamante DISA cerca di impegnarla, egli riceve il tono di occupato per 5 secondi prima che il tono di selezione interno venga nuovamente presentato al chiamante DISA per provare un'altra chiamata.
3. Una volta che il chiamante DISA è connesso a un'altra linea urbana, la circuiteria di rilevazione della corrente di linea viene collegata alla linea urbana uscente per lo svincolo automatico delle linee urbane.
4. Una volta che il chiamante DISA è collegato a un'altra linea urbana, viene attivato il timer di disconnessione. Quando questo timer scade, la chiamata viene svincolata automaticamente. Il timer viene applicato anche se la linea urbana ha una capacità di rilevazione della linea. Il timer di conferenza senza supervisione viene usato per il timer di disconnessione.
5. Se una linea DISA viene programmata per non richiedere il codice di autorizzazione, il sistema fornirà immediatamente il tono di selezione interno dopo la risposta alla chiamata entrante.
6. Quando è stato possibile accedere ad una linea DISA attraverso un chiamante DISA

entrante, il LED associato alla linea sarà acceso fisso (occupato) su tutti i telefoni intercomunicanti, eccetto i posto operatore che lampeggeranno con una cadenza di 240 ipm per indicare che una chiamata DISA ha eseguito l'accesso a quella linea.

7. Un chiamante su una linea DISA può accedere a un utente interno solo se ha il tasto di quella linea programmato.
8. Se una linea DISA è programmata per richiedere un codice di Autorizzazione e il chiamante DISA introduce un codice non valido, verrà svincolato.
9. La linea esterna di tipo Decadico non è disponibile per la funzione DISA.
10. Se non c'è risposta da parte della stazione che riceve la chiamata esterna entrante DISA, la chiamata viene trasferita alla stazione derivata.

### Programmazione

- Modalità DISA

**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 4)**

### Hardware

#### 2.17.10 RICHIAMATA, SBLOCCO E REIMPEGNO LINEA URBANA ANALOGICA

### Descrizione

Mentre è impegnato su una linea urbana analogica, un utente può effettuare lo sblocco e reimpegno della stessa, per eseguire una nuova chiamata o, quando si trova sotto PABX, attivare una funzione del PABX. Il sistema permette l'assegnazione del tipo di richiamata per ciascuna Linea urbana (apertura della linea (flash)) e durata della richiamata.

### Funzionamento

- Per generare un criterio di richiamata con un telefono intercomunicante mentre si sta impegnando una linea urbana;  
Premere il tasto **[FLASH]**.
- Per effettuare una richiamata da un telefono BCA mentre si sta impegnando una linea urbana;
  1. Premere e rilasciare il gancio del telefono.
  2. Digitare **51**.

### Programmazione

- Tipo di Richiamata  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - CO Line Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 4)**
- Timer richiamata in urbana  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 5)**
- Impostazione del tempo di gancio  
**(Timer di sistema (Menu Principale 6) - Sotto Menu 16)**

### Hardware

## 2.17.11 IMPEGNO SINGOLO DELLE LINEE URBANE

### Descrizione

Gli interni possono eseguire l'impegno delle linee urbane uscenti in base alla programmazione dell'accesso ai fasci di linee urbane. I telefoni intercomunicanti possono impegnare le linee utilizzando i tasti flessibili assegnati alle singole linee urbane o i tasti dei fasci di linee. Se abilitati, gli interni senza assegnazione delle singole linee a tasti del derivato possono comunque eseguire l'impegno singolo di tali linee attraverso gli appositi codici.

### Funzionamento

- **Per impegnare una linea urbana da un telefono intercomunicante;**
  1. Sollevare il Microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto relativo alla linea urbana o fascio di linea desiderato.
  3. Oppure digitare il codice di impegno della linea urbana o del fascio di linee.
- **Per impegnare una linea urbana da un telefono BCA;**
  1. Sollevare il microtelefono.
  2. Digitare il codice di impegno della linea urbana o del fascio di linee.

### Programmazione

- Accesso al fascio di linee urbane  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Sotto Menu 4)**
- Assegnazione dei Fasci di Linee Urbane  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 3)**

### Hardware

Un telefono intercomunicante deve avere un tasto di linea o di fascio libero per poter impegnare una linea uscente. Inoltre, il telefono intercomunicante deve avere uno di tali tasti libero per poter accedere a una chiamata urbana entrante.

## 2.17.12 ASSEGNAZIONE FLESSIBILE DELLE SUONERIE DELLE LINEE URBANE

### Descrizione

Ciascun interno del sistema può essere programmato per fornire un segnale acustico quando il sistema rileva una chiamata entrante su delle Linee urbane assegnate. Per il funzionamento in modalità giorno e notte vengono eseguite delle assegnazioni delle suonerie separate.

### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

### Condizioni

- La tastiera che ha il tasto {LOOP} riceverà una chiamata esterna in entrata nello stesso modo di una chiamata esterna trasferita.

**Programmazione**

- Assegnazione delle Suonerie delle Linee Urbane  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 7)**

**Hardware****2.17.13 RILEVAZIONE FLESSIBILE DEL SEGNALE DI CHIAMATA DELLE LINEE URBANE****Descrizione**

Il database d'utente può essere impostato per consentire al sistema di rilevare dei segnali di chiamata con cadenze insolite da una Linea urbana analogica. Due timer; rilevazione del segnale di chiamata e interruzione del segnale di chiamata consentono la rilevazione flessibile del segnale di chiamata su una linea urbana entrante.

**Funzionamento**

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

**Programmazione**

- Timer di Rilevazione del Segnale di Chiamata  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 6)**
- Timer di Rilevazione Interruzione del Segnale di Chiamata  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 7)**

**Hardware****2.17.14 ATTESA - PERSONALE CON RITORNO DELLA CHIAMATA****Descrizione**

Le linee urbane possono essere poste in uno stato di attesa tale che gli altri interni del sistema non siano in grado di accedere a quella linea. Solo l'interno che ha posto in attesa personale la chiamata può riprendere la Linea urbana in attesa.

Una volta attivata un'Attesa Personale, verrà fatto partire il Timer di Ritorno da Attesa Personale. Se la linea urbana dovesse risultare ancora in attesa allo scadere del timer, l'interno che aveva posto la chiamata in attesa riceverà il ritorno. L'interno riceverà il ritorno per la durata del Ritorno da I-Hold, dopodiché anche il posto operatore riceverà un segnale di ritorno. Se la chiamata dovesse rimanere senza risposta per il Tempo di Ritorno a Posto Operatore, la linea urbana verrà svincolata e il ritorno interrotto.

**Funzionamento**

- **Per mettere in attesa personale una linea urbana da un telefono intercomunicante;** Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** (solamente quando l'Attesa Preferenziale è impostata come Attesa Personale).

- **Per riprendere una linea urbana in attesa personale dal telefono intercomunicante che l'ha posta in attesa;**
  1. Sollevare il microtelefono.
  2. Premere il tasto della linea urbana.
  3. Oppure digitare **8 #** e il numero della linea urbana.
- **Per porre una linea esterna posta in attesa Esclusiva da un telefono BCA;**  
Attivare l'opzione flash di gancio e premere **5 9** (solo quando Attesa Prioritaria è predisposta come Attesa Esclusiva).

## Programmazione

- Attesa Preferenziale  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - System Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 1)**
- Timer Ritorno da Attesa Personale  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 1)**
- Timer Ritorno da I-Hold  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 4)**
- Timer Ritorno a Posto Operatore  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 5)**
- Temporizzazione Richiamata in attesa  
**(Timer di sistema (Menu Principale 6) - Sotto Menu 3)**

## Hardware

### 2.17.15 ATTESA - SISTEMA CON RITORNO DELLA CHIAMATA

#### Descrizione

Le linee urbane possono essere poste in uno stato di attesa tale che gli altri interni del sistema siano in grado di accedere a quella linea. L'interno che tenta di riprendere la linea urbana in attesa deve avere assegnato l'accesso alla linea urbana.

Una volta attivata un'Attesa di Sistema, verrà fatto partire il Timer di Ritorno da Attesa di Sistema. Se la linea urbana dovesse risultare ancora in attesa allo scadere del timer, l'interno che aveva posto la chiamata in attesa riceverà il ritorno. L'interno riceverà il ritorno per la durata del Ritorno da I-Hold, dopodiché anche il posto operatore riceverà un segnale di ritorno. Se la chiamata dovesse rimanere senza risposta per il Tempo di Ritorno a Posto Operatore, la linea urbana verrà svincolata e il ritorno interrotto.

#### Funzionamento

- **Per mettere in attesa di sistema una linea urbana da un telefono intercomunicante;**  
premere il tasto **[HOLD/SAVE]** (solamente quando l'Attesa Preferenziale è impostata come Attesa di Sistema).

- **Per riprendere una linea urbana in attesa di sistema da un telefono intercomunicante;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto della linea urbana
  3. Oppure digitare **8 #** e il numero della linea urbana.
- **Per riprendere una linea urbana in attesa di sistema da un telefono BCA;**
  1. Sollevare il microtelefono.
  2. Digitare **8 #** e il numero della linea urbana.
- **Per porre una linea esterna in attesa di sistema da un telefono BCA;**

Attivare la funzione di flash di gancio e premere **5 9** (solo quando Attesa Esclusiva è predisposta come Attesa di Sistema).

### Condizioni

- Attesa Preferenziale  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - System Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 1)**
- Timer di Ritorno da Attesa di Sistema  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 2)**
- Timer Ritorno da I-Hold  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 4)**
- Timer Ritorno a Posto Operatore  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 5)**
- Timer per il trasferimento della chiamata in attesa  
**(Timer di sistema (Menu Principale 6) - Sotto Menu 3)**

### Programmazione

#### 2.17.16 ATTESA PREFERENZIALE

##### Descrizione

Un utente può porre in attesa una linea urbana in modo che gli altri possano o meno riprendere la linea urbana in attesa; tali stati sono rispettivamente l'Attesa di Sistema e Personale.

##### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

##### Programmazione

- Attesa Preferenziale  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - System Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 1)**

##### Hardware

**2.17.17 DEVIAZIONE DELLE CHIAMATE URBANE VERSO ALTRE LINEE URBANE ESTERNE****Descrizione**

Il sistema può trasferire le chiamate in entrata, da linee urbane esterne verso un numero di telefono anch'esso all'esterno del sistema. Quando viene ricevuta una chiamata, il sistema renderà accessibile una linea esterna e comporrà il numero di telefono inserito dalla derivata. Notare che il sistema disconetterà automaticamente la chiamata dopo che il Timer di conferenza sarà scaduto.

**Funzionamento**

- **Per attivare il trasferimento di chiamata di una chiamata esterna**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto **[ND/DEV]**.
  3. Digitare Trasferimento di chiamata Codice **6**.
  4. Digitare la linea esterna/Codice del Gruppo di accesso (**0, 81-84, 881-886** o **8\*** per tutte le linee esterne).
  5. Digitare il codice di selezione abbreviata del numero di telefono desiderato.
  6. Riposizionare il microtelefono sulla posizione di riaggancio.
  
- **Per disattivare il trasferimento di chiamata di una chiamata esterna**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto **[ND/DEV]**.
  3. Digitare la linea esterna/Codice del Gruppo di accesso (**0, 81-84, 881-886** o **8\*** per tutte le linee esterne).
  4. Digitare Codice **#**.

**Condizioni**

Questa funzione viene attivata quando una chiamata esterna è ricevuta da una linea DISA, e l'utente esterno digita il numero della derivata. Se la derivata è predisposta per trasferire le chiamate in esterno, la chiamata esterna in entrata viene diretta sulla linea esterna.

**Programmazione di sistema**

- Accesso Trasferimento di chiamata  
**(Programmazione base d'utente (Menu Principale 2) – Sotto Menu 1 – Menu Finale 4)**
- Timer Supervisore di conferenza  
**(Timer di sistema (Menu Principale 6) – Timer di sistema 1 (Sotto Menu 1) – Menu Finale 14)**

**2.17.18 MUSICA SU ATTESA (MOH)****Descrizione**

Quando una chiamata su linea urbana viene posta in uno stato di attesa, di sistema, personale, trasferita, conferenza, ecc., l'utente urbano riceverà la musica generata dalla sorgente musicale definita. In questo modo, l'utente esterno è in grado di determinare se il collegamento è ancora in corso.

**Funzionamento**

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

**Programmazione**

- Tipo MOH  
(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 13)

**Hardware****2.17.19 SEGNALAZIONE DI AVVISO SU OCCUPATO, CHIAMATE URBANE ENTRANTI****Descrizione**

Un interno occupato riceverà dei segnali acustici di avviso in caso di chiamate urbane entranti, purché l'interno abbia assegnata la suoneria della linea su cui arriva la chiamata. Questi segnali di avviso di chiamata possono essere programmati come brevi toni di avviso o un singolo squillo normale. Entrambi i tipi di segnale vengono forniti attraverso l'altoparlante del telefono intercomunicante mentre si utilizza il microtelefono. Durante una conversazione in vivavoce, viene fornito un tono di sollecito su occupato attraverso l'altoparlante.

**Funzionamento**

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

**Condizioni**

1. La segnalazione di avviso a microtelefono sollevato non è regolabile con il selettore del Volume della Suoneria.
2. Attivando la funzione ND si disattiverà la segnalazione di avviso a microtelefono sollevato.
3. Quando una linea urbana che sta squillando viene svincolata o impegnata da un altro interno, viene interrotto il segnale di chiamata sull'interno.
4. Se l'interno si libera, viene fornito il segnale di chiamata normale.
5. Il led del telefono lampeggia e si attiva la suoneria, sollevare il microtelefono per rispondere alla chiamata.

**Programmazione**

- Assegnazioni delle Suonerie delle Linee Urbane  
(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 7)

**Hardware**

## 2.17.20 RISPOSTA LINEA PREFERENZIALE

### Descrizione

Un interno può essere programmato nel database di sistema in modo che, sollevando il microtelefono o premendo il tasto **[SPK]**, una chiamata entrante ottenga automaticamente risposta e venga collegata a tale interno.

### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

### Programmazione

- Risposta Linea Preferenziale  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 5)**

### Hardware

## 2.17.21 SELEZIONE IN URBANA ANALOGICA DECADICA / MULTIFREQUENZA

### Descrizione

Ciascuna linea urbana analogica viene programmata per fornire la modalità di selezione appropriata alla Centrale Urbana. Una Linea urbana può essere programmata per trasmettere dei segnali DTMF o degli impulsi a 10 o 20 pps con un rapporto impulso/pausa di 60/40 o 66/33. Le cifre selezionate dall'utente vengono convertite nel segnale appropriato per la Linea urbana e inviate sulla Linea Urbana.

### Funzionamento

- Il funzionamento di questo servizio è automatico quando programmato.

### Condizioni

1. Se la linea esterna è di tipo Decadico, la selezione abbreviata non può essere utilizzata selezionando il Flash.

### Programmazione

- Tipo di Selezione su Linea Urbana  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - CO Line Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 2)**
- Rapporto Impulso/Pausa Selezione Decadica  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 9)**

### Hardware

## 2.17.22 NUMERI BREVI

### 2.17.22.1 COMANDI SPECIALI DELLA SELEZIONE ABBREVIATA

#### Descrizione

I numeri brevi possono essere programmati in modo da includere dei comandi speciali in aggiunta alle cifre selezionate. Questi comandi comprendono;

- Flash;
- Pausa;
- Cancellazione Display.

Quando viene introdotto un comando speciale all'interno di un numero breve, esso prende il posto di una cifra, riducendo di uno lo spazio rimanente nel numero breve.

#### Funzionamento

- Per introdurre un comando speciale durante la programmazione di un numero breve;  
Premere o digitare quanto segue:
- Per un Flash, premere il tasto **[FLASH]**,
- Per una Pausa, premere il tasto **[CALL BACK]**,
- Per cancellare il display, digitare "\*" nella prima posizione del numero breve.  
Continuare come mostrato nella programmazione dei Numeri Brevi.

#### Programmazione

- Tipo di Flash  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - CO Line Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 4)**
- Tipo di Selezione della Linea Urbana  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - CO Line Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 2)**
- Timer di Flash su Linea Urbana  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 5)**
- Timer di Pausa  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 8)**
- Rapporto Impulso/Pausa della Selezione Decadica  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 9)**
- Accesso alla selezione abbreviata  
**(Programmazione base d'utente (Menu Principale 2) - Attributi Stazione (Sotto Menu 1) - Menu finale 2)**  
**Attributi della linea CO (Sotto Menu 1) - Terminale**
- Annullare il 1 Gruppo CO  
**(Programmazione base di sistema (Menu Principale 5) - Attributi Sistema (Sotto Menu 1) - Menu Finale 6)**

**Condizioni**

1. Quando una stazione che non ha accesso alla selezione abbreviata e prova a digitare un codice di selezione abbreviata sente un tono di errore.

**Hardware****2.17.22.2 NUMERI BREVI - RIPETIZIONE DELL'ULTIMO NUMERO SELEZIONATO****Descrizione**

L'ultimo numero selezionato viene memorizzato (fino a 32 cifre) nel buffer Ripetizione Ultimo Numero Selezionato del derivato. L'utente può richiedere al sistema di risSelectedare l'ultimo numero senza che sia necessario ridigitarlo nuovamente.

**Funzionamento**

- **Per usare la Ripetizione dell'Ultimo Numero Selezionato da un telefono intercomunicante;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto **[RPT]**.
  3. Oppure premere il tasto **[ABBREV.NUM]** e digitare \*.

**Condizioni**

1. Quando viene attivata la ripetizione dell'ultimo numero selezionato l'utente sentirà la trasmissione del numero alla centrale urbana.
2. Se la linea urbana utilizzata precedentemente dovesse essere occupata, verrà impegnata un'altra linea all'interno dello stesso fascio di linee.
3. Se non è presente un tasto di linea, la chiamata verrà presentata sul tasto di fascio.
4. La ripetizione dell'ultimo numero selezionato è protetta in caso di mancanza di alimentazione.
5. Una linea urbana preselezionata scavalca la programmazione di qualsiasi linea.

**Programmazione****Hardware**

### 2.17.22.3 NUMERI BREVI - INDIVIDUALI

#### Descrizione

Ciascun interno nel sistema ha la capacità di programmare fino a 20 numeri brevi personali, unici per il suo telefono, con ciascun numero composto da un massimo di 24 cifre. I numeri vengono introdotti e memorizzati dall'utente e possono essere richiamati dall'utente in qualsiasi momento.

#### Funzionamento

- **Per eseguire una chiamata utilizzando i Numeri Brevi Personali da un telefono intercomunicante;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto **[ABBREV.NUM]**.
  3. Digitare il codice dei numeri brevi personali (**01 - 20**).
- **Per programmare i numeri brevi personali da un telefono intercomunicante;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Premere il tasto **[ABBREV.NUM]**.
  3. Digitare il codice del numero breve personale (**01 - 20**).
  4. Se lo si desidera, premere il tasto della Linea o del fascio di linee.
  5. Digitare il numero del telefono desiderato (max 24 cifre).
  6. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**. (Nei telefoni intercomunicanti digitali, premere il tasto **[HOLD/SAVE]** due volte. Vedere inoltre la funzione Chiamata per Nome, non ancora implementata)

#### Condizioni

1. Ciascun numero breve personale può essere costituito da un massimo di 24 cifre, comprese le pause (tasto **[CALL BACK]**), commutazioni da decadico a DTMF (“\*”), rilevazione del tono di linea (tasto **[ND/DEV]**), e i comandi flash (tasto **[FLASH]**), sicurezza del display (“\*” come prima cifra).
2. Una linea urbana può essere programmata per l'uso con un numero breve personale.
3. Il sistema tenterà di chiamare sulla linea specificata, in caso di occupato impegnerà un'altra linea all'interno dello stesso fascio.
4. Se tutte le linee all'interno di un gruppo sono occupate, si riceverà il tono di occupato durante l'accesso al numero breve personale.
5. Se non è stata programmata nessuna linea urbana, le linee vengono impegnate fra quelle presenti nel primo fascio di linee al quale si ha l'abilitazione all'accesso.
6. I numeri brevi personali sono protetti da memoria con batteria in tampone.
7. La linea urbana viene presentata sul tasto di linea programmato per essa sul telefono, se non dovesse esserci il tasto di linea, la linea viene presentata sul tasto di fascio.
8. La pausa intercifra deve essere almeno di 80ms.
9. Il precedente impegno di una linea urbana scavalca qualsiasi linea programmata.

**Programmazione**

- Accesso ai Numeri Brevi  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 2)**

**Hardware****2.17.22.4 NUMERI BREVI - SISTEMA****Descrizione**

All'interno della memoria di sistema è disponibile dello spazio per memorizzare fino a 79 numeri telefonici con un massimo di 24 cifre l'uno. Questi numeri sono disponibili per un accesso semplice da parte di tutti gli interni abilitati nel database di sistema. Il sistema può essere programmato per applicare le COS dei derivati per determinati interni che utilizzino determinati Numeri Brevi di Sistema.

**Funzionamento**

- **Per eseguire una chiamata da un telefono intercomunicante utilizzando un Numero Breve di Sistema;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**.
  2. Premere il tasto **[ABBREV.NUM]**.
  3. Digitare il codice del numero breve di sistema **(21-99)**.
- **Per memorizzare i numeri della Selezione abbreviata di sistema**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Premere il tasto **[ABBREV.NUM]**.
  3. Digitare il codice di selezione abbreviata di sistema **(21-99)**.
  4. Se lo si desidera, premere il tasto della linea esterna.
  5. Digitare il numero di telefono desiderato (massimo 24 cifre).
  6. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.

**Condizioni**

1. Se l'utente non è abilitato all'accesso al numero breve di sistema, riceverà il tono di errore quando seleziona il codice del numero breve di sistema.
2. Se tutte le linee urbane nel fascio sono occupate, si riceverà il tono di occupato quando viene digitato il codice del numero.
3. Un numero breve di sistema può essere costituito da un massimo di 24 cifre, comprese pausa (tasto **[CALL BACK]**), commutazione da decadico a DTMF ("\*"), flash (tasto **[FLASH]**), e cancellazione display ("\*" come prima cifra).
4. Nel caso in cui si dovesse digitare il codice di un numero breve vuoto, si riceverà il tono di errore.
5. Gli ultimi 40 numeri brevi di sistema (codici da 60-99) non verranno sottoposti al controllo

della selezione, eccetto per gli interni appartenenti alle COS 5,6.

6. I numeri brevi di sistema sono protetti da memoria con batteria in tampone.
7. La linea urbana viene presentata sul tasto di linea programmato per essa sul telefono, se non dovesse esserci il tasto di linea e neanche un tasto di fascio, viene fornito il tono di errore
8. La durata del tono DTMF deve essere almeno di 80ms.
9. Il precedente impegno di una linea urbana scavalca qualsiasi linea programmata per la selezione abbreviata.
10. I numeri brevi di sistema vengono introdotti dal Posto Operatore.
11. Una linea urbana può essere programmata per essere impegnata con un particolare numero breve, premendo quel tasto di linea durante la programmazione.
12. I numeri brevi di sistema vengono programmati in modo simile ai numeri brevi personali, a parte il codice del numero breve. (Per i dettagli vedere la programmazione dei numeri brevi personali).

### Programmazione

- Accesso ai Numeri Brevi  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 2)**
- Annullare il primo Gruppo esterno  
**(Programmazione base di sistema (Menu Principale 5) - Attributi Sistema (Sotto Menu 1) - Menu Finale 6)**

### 2.17.23 RISPOSTA IN NOTTE D'AVVISO

#### Descrizione

Quando le linee urbane sono programmate per il Notte d'Avviso e il sistema viene posto in notte, gli utenti possono rispondere alle chiamate sulle linee urbane entranti utilizzando i codici di selezione.

#### Funzionamento

- **In modalità Notte, con una linea urbana che fa suonare la Suoneria esterna Notte;**
  1. Sollevare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]**, si riceve il tono di linea interno.
  2. Digitare il codice della Risposta in Notte d'Avviso 6 9, si risponderà alla prima linea urbana che ha iniziato a squillare. Se non ci dovessero essere chiamate urbane entranti, si riceverà il tono di errore.

#### Condizioni

1. Il Codice 6 9 può essere assegnato ad un tasto flessibile

### Programmazione

- Funzionamento Notte d'Avviso

**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - CO Line Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3)**

- Suoneria Notte Esterna

**(System Base Program (Menu Principale 5) - System Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3)**

- Assegnazione di linea esterna

**(Programma di base delle linee esterne (Menu Principale 3) - Sotto Menu 7)**

## 2.17.24 INSERIMENTO DELLO ZERO NELLAPRESTAZIONE CLIP SU LCD

### Descrizione

Con l'impostazione dello zero entrante sul "S", l'informazione CLI entrante sarà visualizzata preceduta da uno "0".

### Programmazione

1. CLIP  
**(Programmazione base d'utente (Menu Principale 2)–Attributi Stazione ISDN (Sotto Menu 2)–Menu Finale 6)**
2. Inserimento dello zero entrante  
**(Programmazione funzioni ISDN (Menu Principale 4) - Sotto Menu 3)**

## 2.18 FUNZIONI DEL POSTO OPERATORE

### 2.18.1 ASSEGNAZIONE DEL POSTO OPERATORE

#### Descrizione

Qualsiasi interno del sistema può essere programmato come posto operatore. Tuttavia, può essere programmato un solo un posto operatore alla volta nello stesso sistema. Per default, il posto operatore è definito come l'interno 10.

#### Funzionamento

- Il funzionamento di questa prestazione è automatico, quando programmata.

#### Condizioni

1. Il posto operatore non può essere deviato su un BCA.
2. L'interno deviato dal posto operatore può attivare tutte le funzioni del posto operatore.

#### Programmazione

- Assegnazione del Posto Operatore  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 2)**

#### Hardware

**2.18.2 IMPOSTAZIONE DELL'ORA E DATA DEL POSTO OPERATORE****Descrizione**

Il posto operatore può impostare la data e ora del sistema.

**Funzionamento**

- **Per impostare l'orologio dal posto operatore;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare **# 1**.
  3. Digitare la data a 6 cifre (2 cifre ciascuno per anno / mese / giorno).
  4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.
  5. Digitare l'ora a 4 cifre (formato militare).
  6. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.

**Condizioni**

1. Il formato della data è Anno / Mese / Giorno (AAMMGG), e il formato dell'ora è Ora / Minuti (OOMM) in formato militare. Ogni volta che viene impostato l'orologio di sistema, i secondi vengono impostati a 0.
2. Quando viene digitata la funzione, si sente il tono di conferma.
3. Quando viene introdotta la data e ora corretta e si preme il tasto **[HOLD/SAVE]**, si sente un tono di conferma e l'interno passa automaticamente in stato di libero.
4. L'impostazione introdotta per l'orologio può essere modificata anche tramite la Programmazione di Sistema.

**Programmazione**

- Parametri di sistema Data/Ora  
**(Programmazione base di sistema (Menu Principale 5) - Sotto Menu 3)**

**Hardware**

### 2.18.2.1 FORMATO DI DATA E ORA SUL DISPLAY

#### Programmazione

- Modalità del display  
(Programmazione base di sistema (Menu Principale 5) - Sotto Menu 4)

### 2.18.2.2 MODIFICA DELL'ORARIO (PER SPOSTARE DI UN'ORA AVANTI/INDIETRO)

#### Descrizione

Il PO può spostare l'orario attuale di un'ora indietro od avanti con **[TRANSF/PRG] + Codice \* 1** o **Codice \* 2**. Questa funzione sarà usata quando l'orario vigente viene cambiato a causa dell'ora legale.

#### Funzionamento

- **Per spostare indietro di un'ora all'operatore;**  
Premere **[TRANSF/PRG] + Codice \* 1**.
- **Per spostare avanti di un'ora all'operatore;**  
Premere **[TRANSF/PRG] + Codice \* 2**.

#### Condizioni

1. Codice **[TRANSF/PRG] + \* 1** e **[TRANSF/PRG] + \* 2** possono essere programmati con un tasto programmabile.
2. La data attuale non è soggetta a cambiamenti quando vengono digitati Codice **[TRANSF/PRG] + \* 1 or 2**.

#### Programmazione

- Data/Ora di sistema  
(System Program (Menu Principale 5) – Sotto Menu 3)

#### Hardware

### 2.18.3 RITORNO A POSTO OPERATORE

#### Descrizione

Le chiamate su Linea Urbana che non ottengono risposta o vengono lasciate in attesa, allo scadere del periodo di tempo impostato verranno deviate al posto operatore.

Il posto operatore riceverà il segnale di richiamata per un periodo che corrisponde al Timer di Ritorno a Posto Operatore, dopo il quale il sistema svincolerà la chiamata in corso, liberando la linea.

#### Funzionamento

- Il funzionamento di questa prestazione è automatico, quando programmata.

**Condizioni**

1. Il ritorno al posto operatore appare sul tasto della linea di ritorno. Se non è stato programmato un tasto per tale linea, la chiamata viene presentata sul tasto del fascio di linee a cui è assegnata la linea.
2. L'attesa personale diventa attesa di sistema quando viene attivato il ritorno al posto operatore.
3. Il Timer di Ritorno I-Hold è programmabile e non viene attivato alcun ritorno se questo timer è impostato a 0.

**Programmazione**

- Timer di Ritorno a Posto Operatore  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 5)**
- Assegnazione del Posto Operatore  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 2)**

**Hardware****2.18.4 CONTROLLO DEL FORMATO DI VISUALIZZAZIONE DATA / ORA****Descrizione**

Il Posto Operatore di Sistema può modificare il Formato di Visualizzazione Data o Ora su Display, in modo che l'ora venga visualizzata in formato a 12 o 24 ore e la data in formato giorno / mese / anno o mese / giorno / anno.

**Funzionamento**

- **Per modificare il formato di visualizzazione della data dal posto operatore;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare \* 5, il formato cambierà da giorno / mese / anno a mese / giorno / anno.
- **Per modificare il formato di visualizzazione dell'ora dal Posto operatore di sistema;**
  1. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]**.
  2. Digitare \* 6, il formato cambierà da 12 a 24 ore.

**Condizioni**

1. I due formati di visualizzazione su display della data sono Giorno / Mese / Anno (GGMMAA) o Mese / Giorno / Anno (MMGGAA).
2. I due formati di visualizzazione su display dell'ora sono Normale (12 ore) / Militare (24 ore) Mode.

**Programmazione****Hardware**

## 2.18.5 SERVIZIO GIORNO / NOTTE (MANUALE)

### Descrizione

Il sistema può essere posto in modalità di funzionamento Giorno o Notte dal posto operatore, se la funzione è stata programmata dal posto operatore. Le assegnazioni delle suonerie e delle COS rispetteranno il funzionamento Giorno / Notte.

### Funzionamento

- **Per l'attivazione manuale della modalità Giorno / Notte da un posto operatore;**  
Premere il tasto **[ND/DEV]**.

### Condizioni

1. Gli interni assegnati come interni notte, squilleranno quando il sistema riceverà delle chiamate in servizio notte.
2. Gli interni assegnati come interni giorno, non squilleranno quando il sistema riceverà delle chiamate in servizio notte.

### Programmazione

- Classe di Servizio dell'Interno  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Sotto Menu 3)**
- Assegnazione della suoneria delle linee urbane  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 7)**
- Suoneria Notte Esterna  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - System Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3)**
- Assegnazione del Posto Operatore  
**(System Base Program (Menu Principale 5) - Sotto Menu 2)**

### Hardware

## 2.18.6 CANCELLAZIONE DEL TIMER DI SVEGLIA

### Descrizione

Questa funzione permette al sistema di cancellare l'impostazione del timer delle sveglie di una stazione, in modo automatico dopo un certo periodo di tempo. Questo tempo (Wake up fail ring time) può essere programmato con il programma di Admin.

### Funzionamento

Questa funzione viene attivata automaticamente dal sistema

**Condizioni**

1. Per cancellare l'allarme di sveglia senza risposta generato da un derivato che non ha risposto, il P.O. chiama il derivato in oggetto ricevendo un tono di conferma.
2. Dopo che il timer di cancellazione della suoneria della sveglia fallita si esaurisce, il numero della stazione che non ha risposto alla sveglia sarà stampata (tramite RS-232C):  
100 07/12/98 Erase Time 16:24 AUTO ERASED FAIL RING FOR THE STATION !!
3. Anche il P.O. può programmare la sveglia. In questo caso se il derivato programmato non risponde alla sveglia, non viene generato il segnale di sveglia senza risposta.
4. Se il timer è sullo 0, questa funzione non è attiva.
5. Se il timer è impostato su 99, non è attivo sul derivato.

**Programmazione di sistema**

- Cancellazione del timer di sveglia  
**(Timer di sistema (Menu Principale 6) - Sotto Menu 21)**  
Funzioni collegate  
Allarme Sveglia

**2.19 FUNZIONI DEI TELEFONI BCA****2.19.1 RISPOSTA PER ASSENTE (BCA)****Descrizione**

Le chiamate interne che squillano e le linee urbane trasferite a un derivato intercomunicante o BCA possono ottenere risposta da altri interni BCA appartenenti allo stesso gruppo di risposta per assente.

**Funzionamento**

- **Risposta per assente ad una chiamata;**
  1. Un telefono intercomunicante o BCA non presidiato riceve il segnale di chiamata.
  2. Qualsiasi BCA nel Progetto 20 può rispondere alla chiamata sollevando il microtelefono e digitando il **Codice di risposta per assente 66**.
  3. Il chiamante verrà automaticamente collegato all'interno che ha eseguito la manovra, si interromperanno inoltre le segnalazioni udibili e visibili sull'interno originariamente chiamato.

**Condizioni**

**Programmazione** Nessuna.

**Funzioni Collegate**

**Hardware** Nessuno.

## 2.19.2 IMPEGNO DELLA LINEA URBANA (BCA)

### Descrizione

I telefoni BCA sono abilitati o meno all'impegno delle linee urbane.

### Funzionamento

- **Per accedere a una linea urbana;**
  1. Sollevare il Microtelefono. (Si sente il tono di selezione interno.)
  2. Digitare il codice di impegno della linea urbana 9, 81 a 84 per l'impegno dei fasci di linee da 1 a 4, rispettivamente. (Se è presente una linea urbana, si sentirà il tono di linea urbano e potrà essere effettuata la selezione. Se tutte le linee sono occupate, il chiamante riceve il tono di occupato interno.)
- **Per terminare la chiamata uscente;**
  1. Deporre il microtelefono.

Le singole linee urbane possono essere impegnate digitando il **Codice 88** e il numero della linea da 1 a 6 se può essere permesso l'impegno della singola linea.

### Condizioni

1. Un telefono BCA può effettuare delle chiamate uscenti sui fasci di linea da 1 a 4, a seconda dei privilegi assegnati a quel telefono per quanto riguarda i fasci di linee. I controlli della selezione vengono applicati tramite la COS dell'interno.

### Programmazione

- CO Group Access  
(Station Base Program (Menu Principale 2) - CO Group Access (Sotto Menu 4) )

### Funzioni Collegate

**Hardware** Nessuno.

## 2.19.3 RICHIAMATA IN URBANA (BCA)

### Descrizione

Mentre è impegnato su una linea urbana, un utente può eseguire lo sblocco e reimpegno della linea stessa, in modo da poter eseguire una nuova chiamata o, se si trova sotto a PABX, attivare una funzione del PABX. Il sistema permette l'assegnazione a ciascuna linea urbana del tipo di richiamata (apertura calibrata della linea o tasto di terra) e la durata di tale richiamata.

### Funzionamento

- **Per generare un criterio di richiamata mentre si è impegnata una linea urbana da un BCA;**

1. Premere e tenere premuto il gancio telefonico.
2. Digitare **51**.

### Programmazione

- Flash Type  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - CO Line Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 4)**
- CO Flash Timer  
**(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - Sotto Menu 5)**

### Hardware

#### 2.19.4 TRASFERTA DELLA LINEA URBANA (BCA)

##### Descrizione

Le linee urbane possono essere trasferite da telefoni BCA.

##### Funzionamento

- **Per eseguire una trasferta della linea urbana senza offerta;**
  1. Mentre si è impegnati su una linea urbana, premere brevemente e rilasciare (Flash) il gancio del telefono sull'interno (**A**).  
(Viene ricevuto il tono di selezione interno. La linea urbana viene posta in attesa Personale, viene attivato il Timer di Ritorno da Trasferta)
  2. Digitare il numero di interno del Derivato Libero (**B**). (Si sente il tono di controllo di chiamata interno. L'Interno (**B**) ha ricevuto lo squillo di chiamata interna)
  3. L'Interno (**A**) depone il microtelefono. L'Interno (**B**) riceve la linea urbana trasferita, parte il Timer di Ritorno da Trasferta.
  4. L'Interno (**B**) risponde alla linea urbana trasferita sollevando il microtelefono. (L'Interno (**A**) riceverà il ritorno della chiamata se la linea urbana non dovesse ottenere risposta entro un periodo di tempo preprogrammato.  
Se l'interno (**A**) è occupato o non risponde entro il periodo di tempo preprogrammato, la linea urbana trasferita ritornerà al posto operatore)
- **Per eseguire la trasferta con annuncio di una linea urbana a un interno libero;**
  1. Mentre si è impegnati su una linea urbana, eseguire un flash di gancio. (Si riceve il tono di selezione interno. La linea urbana viene posta in attesa personale. Viene attivato il timer di ritorno da trasferta).
  2. Digitare il numero interno del Derivato libero (**B**). (Si sente il tono di controllo di chiamata interno).
  3. L'Interno (**A**) informa l'interno (**B**) della trasferta in corso.
  4. L'Interno (**A**) svincola. L'interno (**B**) viene collegato alla linea urbana trasferita.

## Condizioni

1. Quando l'utente è in modalità di trasferta con offerta e desidera conversare sia con l'utente interno destinatario della trasferta che con quello della Linea urbana in attesa, può eseguire la conversazione alternata, utilizzando il flash di gancio.
2. Un telefono BCA non può eseguire la trasferta di una chiamata a un altro BCA occupato; tuttavia, un telefono BCA può trasferire una chiamata a un interno intercomunicante occupato.  
Quando riceve il tono di occupato, può essere collegato a una linea urbana utilizzando il flash di gancio.
3. Se l'interno che sta eseguendo la trasferta dovesse riappendere prima di avere terminato la selezione di un numero di interno, la linea tornerà immediatamente all'interno stesso.
4. Se un interno BCA cerca di trasferire una chiamata a un interno intercomunicante che si trova in modalità HF o PV, e quest'ultimo non risponde, il BCA può riprendere la chiamata utilizzando il flash di gancio per 1 volta.

## Programmazione

- Temporizzazione Trasferimento della Richiamata  
**(Timer di sistema Program (Menu Principale 6) - Sotto Menu 3)**
- Temporizzazione Richiamata in attesa  
**(Timer di sistema Program (Menu Principale 6) - Sotto Menu 4)**
- Temporizzazione Richiamata al Posto Operatore  
**(Timer di sistema Program (Menu Principale 6) - Sotto Menu 5)**
- Temporizzazione Flash di Gancio  
**(Timer di sistema Program (Menu Principale 6) - Sotto Menu 16)**

## Funzioni Collegate

## Hardware

### 2.19.5 CONVERSAZIONE ALTERNATA E CONFERENZA (BCA)

#### Descrizione

Questa funzione permette a un utente interno, impegnato in una chiamata interna o esterna, di mettere in attesa la chiamata e di eseguirne un'altra (interna / esterna). Una volta instaurata la seconda chiamata, l'interno può conversare in modo alternato con entrambi gli altri due utenti.

#### Funzionamento

1. Un interno (**A**) impegnato in una chiamata esegue un flash di gancio. In questo modo pone in attesa l'utente con cui stava conversando (**B**) e ottiene il tono di selezione. L'utente in attesa (**B**), riceve la musica su attesa (se equipaggiata).

2. L'interno (**A**) seleziona il numero di un altro utente (**C**) e viene collegato ad esso. Una volta collegato, (**A**) può conversare con (**C**).
3. Per tornare a conversare con l'utente (**B**) in attesa, eseguendo un flash di gancio l'interno (**A**) tornerà collegato al (**B**), mentre l'interno (**C**) viene posto in attesa.
4. L'Interno (**A**) può conversare alternativamente con i due utenti (**B** e **C**) eseguendo un flash di gancio.

### Condizioni

1. Se l'utente (**B**) o (**C**) dovesse scollegarsi, eseguendo il flash di gancio l'interno (**A**) otterrà il tono di selezione.
2. Se l'interno (**A**) dovesse riappendere mentre sta conversando con un altro interno, viene scollegato anche l'altro interno. Anche l'altro utente in attesa viene scollegato (interno) o rimane in attesa (utente esterno).
3. Se l'interno (**A**) dovesse eseguire due flash consecutivi entro 2 secondi, gli utenti (**A**), (**B**), e (**C**) saranno in conferenza.

### Programmazione

### Funzioni Collegate

### Hardware

#### 2.19.6 CHIAMATA INTERNA (BCA)

### Descrizione

Tutti gli interni del sistema hanno a disposizione una chiamata interna senza limitazioni, tramite la quale possono chiamare tutti gli altri interni del sistema o ad accedere alle zone ricercapersone digitando l'apposito numero del piano di numerazione.

### Funzionamento

- **Per effettuare una chiamata interna;**
  1. Sollevare il microtelefono (Si sente il tono interno).
  2. Digitare il numero di interno (Si sente il tono di controllo di chiamata).
  3. Il chiamato risponde (Collegamento vocale instaurato).
  4. Svincolare (Il collegamento vocale viene interrotto).
- **Per ricevere una chiamata interna;**
  1. Il telefono squilla - suoneria interna e pausa differenziata, ecc. (Il telefono deve essere equipaggiato con la suoneria standard).
  2. Sollevare il microtelefono.
  3. Si interrompe la suoneria (Gli utenti possono conversare).

**Condizioni**

**Programmazione** Nessuna.

**Funzioni Collegate**

**Hardware** Nessuno.

**2.19.7 MESSAGGIO IN ATTESA / PRENOTAZIONE (BCA)****Descrizione**

Un interno può attivare la prenotazione o il messaggio in attesa quando chiama un interno occupato, che non risponde, o è in ND. Un interno può ricevere un'indicazione di messaggio in attesa o una prenotazione da un massimo di 5 altri interni nel sistema. L'interno che riceve il messaggio può chiamare gli utenti che hanno lasciato il messaggio in attesa.

**Funzionamento**

- **Per lasciare un messaggio in attesa a un interno libero che non risponde;**  
Eseguire un flash di gancio e digitare **56**.
- **Per lasciare un messaggio in attesa a un interno con un interno in ND;**  
Eseguire un flash di gancio e digitare **56**.
- **Per lasciare una prenotazione a un interno occupato;**  
Eseguire un flash di gancio e digitare **56**.

Quando l'interno ricevente torna libero, l'interno che ha attivato il servizio squilla. Quando risponde viene inviata una chiamata all'altro interno e la richiesta di prenotazione viene rimossa.

Se l'interno che aveva attivato la prenotazione dovesse essere occupato o non risponde entro 30 secondi, verrà lasciato un messaggio in attesa su tale interno. Se la coda dei messaggi dell'interno dovesse essere piena, verrà cancellata la richiesta di prenotazione.

**Condizioni**

1. Un interno può lasciare solamente una prenotazione o messaggio. Una nuova richiesta ne supera una precedente.
2. L'interno che devia le proprie chiamate a un altro interno non può lasciare un messaggio in attesa. Se un interno dovesse lasciare un messaggio a un altro interno con la deviazione attiva, il messaggio viene lasciato all'interno con la deviazione attiva.
3. E' permessa la prenotazione a un interno attivo in una conferenza o chiamata ricercapersone.

**Programmazione**

- MSG Wait Reminder Timer  
(Timer di sistema (Menu Principale 6) - Sotto Menu 15)

**Hardware****2.19.8 CHIAMATA IN ATTESA****Funzionamento**

- La Stazione (A) riceve un segnale con tono di ritorno ICM (ring back tone). La Stazione (B) riceverà un tono camp-on attraverso il microtelefono oppure attraverso l'altoparlante.

**2.19.9 ACCESSO RICERCAPERSONE (BCA)****Descrizione**

Da un Telefono BCA, è possibile accedere a tutte le Zone Ricercapersone Interne digitando un codice specifico.

**Funzionamento****Condizioni**

1. Gli interni non abilitati all'accesso al ricercapersone riceveranno il tono di errore quando viene digitato il codice di accesso.
2. Gli interni che digitano il codice di accesso al Ricercapersone quando tutte le porte ricercapersone sono occupate riceveranno il tono di occupato interno.
3. I segnali DTMF dai telefoni possono essere trasmessi attraverso la porta ricercapersone dopo l'accesso.
4. Un annuncio ricercapersone esterno può ottenere la Risposta digitando il **Codice #6**.

**Programmazione**

- Page Access  
(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attribute (Sotto Menu 1) - Menu Finale 3)
- Zona Page  
(Programmazione base d'utente (Menu Principale 2) - Sotto Menu 8)

**Funzioni Collegate****Hardware**

**2.19.10 RIPETIZIONE DELL'ULTIMO NUMERO SELEZIONATO (BCA)****Descrizione**

L'ultimo numero selezionato viene memorizzato nell'apposito buffer del derivato (fino a 32 cifre). L'Utente può richiedere al sistema la ripetizione dell'ultimo numero selezionato, senza che sia necessario digitarlo nuovamente in modo manuale.

**Funzionamento**

- Per usare la Ripetizione dell'Ultimo Numero Selezionato;
  1. Sollevare il Microtelefono.
  2. Digitare **52**.

**Condizioni**

1. Una volta attivata la ripetizione dell'ultimo numero selezionato, l'utente sentirà la trasmissione del numero alla centrale pubblica.
2. Se la linea urbana utilizzata precedentemente è occupata, verrà impegnata un'altra linea all'interno del gruppo.
3. La memoria della ripetizione dell'ultimo numero selezionato è protetta dalla mancanza di alimentazione.

**Programmazione**

- Scelta di linea CO  
**(Programmazione base di sistema (Menu Principale 5) - Attributi Sistema (Sotto Menu 1) - Menu Finale 5)**

**Hardware****2.19.11 NUMERI BREVI PERSONALI (BCA)****Descrizione**

(Vedere il Paragrafo Numeri Breve Individuali)

Ciascun telefono ha la capacità di programmare fino a 20 numeri brevi personali, utilizzabili unicamente da sé stesso. Questi numeri vengono introdotti e memorizzati da parte dell'utente e possono essere richiamati in qualsiasi momento dall'utente.

**Funzionamento**

- **Per memorizzare i numeri brevi personali;**
  1. Digitare il **codice 55** di programmazione dei numeri brevi da BCA,
  2. Digitare il **codice (01-20)** riservato ai numeri brevi personali.

3. Digitare il numero ed eseguire un flash di gancio (si riceve il tono di conferma).
  - **Per digitare i numeri brevi personali;**
1. Digitare il **Codice 58** di accesso ai numeri brevi da BCA,
2. Digitare il codice del numero breve. Verrà impegnata l'ultima linea scelta nel fascio di linee urbane e il numero verrà selezionato.

### Condizioni

(Vedere il Paragrafo Numeri Brevi Individuali)

### Programmazione

- ABBREV Dial Access  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 2)**
  
- Scelta di linea esterna  
**(Programmazione base di sistema (Menu Principale 5) - Attributi Sistema (Sotto Menu 1) - Menu Finale 5)**
  
- Superamento del primo Gruppo linee esterne  
**(Programmazione base di sistema (Menu Principale 5) - Attributi Sistema (Sotto Menu 1) - Menu Finale 6)**

### Funzioni Collegate

### Hardware

#### 2.19.12 NUMERI BREVI DI SISTEMA (BCA)

### Descrizione

(Vedere il Paragrafo Numeri Brevi di Sistema)

Un gruppo di numeri possono essere memorizzati all'interno del sistema per l'accesso da parte degli interni abilitati.

### Funzionamento

- **Per accedere a un numero in selezione abbreviata di sistema da un telefono BCA;**
- 1. Sollevare il microtelefono, si sente il tono di selezione interno,
- 2. Digitare il **Codice 58** di accesso ai numeri brevi, seguito dal codice del numero breve (21 a 99). Il sistema impegna la linea urbana scegliendo l'ultima nel primo fascio di linee a cui si ha accesso e seleziona il numero.

### Condizioni

(Vedere il Paragrafo Numeri Brevi di Sistema)

**Programmazione**

- Speed Dial Access

**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 2)**

**Funzioni Collegate****Hardware**

Nessuno.

**2.19.13 NON DISTURBARE (BCA)****Descrizione**

L'utente di un interno, abilitato al ND, può porre in ND il proprio interno.

**Funzionamento**

- **Per attivare il ND;**  
Sollevare il microtelefono e digitare il **Codice 53**, e riappendere.
- **Per disattivare il ND;**  
Sollevare il microtelefono, digitare il **Codice 53** (ricezione del tono di conferma), e riagganciare.

**Condizioni**

1. Se non abilitato a porre il telefono in ND, viene fornito un tono di errore quando si tenta di attivare il ND.
2. Quando in ND, l'interno riceverà un tono di avviso di ND quando solleva il microtelefono.
3. Il posto operatore può chiamare un interno in ND eseguendo una inclusione.

**Programmazione**

- ND/DEV Access

**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 1)**

**Funzioni Collegate****Hardware**

Nessuno.

**2.19.14 CHIAMATA DIRETTA DI UNA LINEA URBANA (BCA)****Descrizione**

I telefoni BCA possono essere configurati in modo da ricevere delle chiamate dirette su delle linee urbane.

**Funzionamento**

Un BCA configurato con la chiamata diretta di una linea urbana entrante inizierà a squillare quando il sistema rileva il segnale di chiamata entrante. Il BCA squilla con la modalità caratteristica della chiamata urbana. Quando l'utente del BCA risponde, viene collegato direttamente alla linea urbana.

**Condizioni**

1. E' possibile assegnare la suoneria per giorno o notte.
2. Un BCA che squilla viene considerato occupato.

**Programmazione**

- CO Line Ring Assignment  
(CO Line Base Program (Menu Principale 3) - CO Line Ring Assignment (Sotto Menu 7))

**Funzioni Collegate****Hardware****2.19.15 DEVIAZIONE DELLE CHIAMATE (BCA)****Descrizione**

Questa funzione permette ai telefoni BCA di deviare le chiamate interne e le linee urbane trasferite a un altro interno.

**Funzionamento**

- **Per attivare la deviazione delle chiamate su un BCA;**
  1. Sollevare il microtelefono e digitare il **Codice 54**,
  2. Digitare il tipo di deviazione (vedere la deviazione del telefono intercomunicante),
  3. Digitare il numero di interno al quale deve essere deviata la chiamata e deporre il microtelefono.
- **Per disattivare la deviazione delle chiamate;**
  1. Sollevare il microtelefono e digitare il **Codice 54** e deporre il microtelefono.

**Condizioni**

1. La deviazione delle chiamate rimarrà attiva fino a che non verrà tolta manualmente.
2. Una chiamata non può essere deviata a un telefono in ND.
3. Il telefono fornirà un tono di avviso di Deviazione quando viene sollevato il microtelefono per indicare che il telefono è in modalità di Deviazione delle Chiamate e che viene fornito il tono interno dopo il tono di avviso.
4. Un interno a cui non è stato abilitato l'uso della deviazione della chiamate da programmazione, riceverà il tono di errore digitando il **Codice 54**.
5. Un interno che sta deviando le chiamate non può attivare un messaggio in attesa.

**Programmazione**

- Call Forward Access  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Station Attributes (Sotto Menu 1) - Menu Finale 4)**

**Funzioni Collegate****Hardware****2.19.16 SOLLECITO SU OCCUPATO (BCA)****Descrizione**

Il Sollecito su Occupato viene usato per segnalare a un interno occupato che un altro interno è in attesa. All'interno occupato viene segnalata tale chiamata tramite un tono come quello di inclusione.

**Funzionamento**

Con l'interno (**A**) = BCA, Interno (**B**) = Telefono intercomunicante o BCA. L'interno (**A**) desidera deviare una linea urbana all'interno (**B**), che è un telefono BCA occupato con un'altra chiamata.

- Per segnalare la chiamata all'Interno (**B**), devono essere effettuate le seguenti operazioni:
  1. L'interno (**A**) pone la linea urbana in attesa in modalità di trasferta utilizzando il flash di gancio e digitando il numero dell'interno occupato.
  2. La linea urbana viene posta in attesa personale.
  3. L'Interno (**A**) riceve il tono di occupato interno, può quindi eseguire un flash di gancio e '\*' per il tono di sollecito su occupato. L'Interno (**A**) riceve il tono di controllo di chiamata interno. L'interno (**B**) riceverà un tono di inclusione nel microtelefono o attraverso l'altoparlante.

**Condizioni**

1. L'interno può eseguire la chiamata di sollecito su occupato digitando l'ultima cifra del numero di codice preselezionato prima di svincolare.
2. I telefoni BCA possono ricevere il sollecito su occupato e inviarlo tramite un codice di selezione.

**Programmazione** Nessuna.

### **Funzioni Collegate**

**Hardware** Nessuno.

#### **2.19.17 HOT/WARM LINE**

##### **Descrizione**

L'interno può essere programmato affinché l'utente quando solleva il microtelefono il sistema avvia l'impegno della linea libera con la funzione per la Hot Line. Oppure se l'utente solleva il microtelefono e non esegue ulteriori operazioni per il timer della warm line, viene attivata la selezione della linea libera (Warm Line).

Se la linea urbana o le linee urbane nel gruppo sono occupate, l'utente riceve il tono di occupato e può eseguire il sollecito o la prenotazione.

##### **Funzionamento**

- Sollevare il microtelefono e non eseguire nessuna azione, la Funzione Selezione della Linea Libera viene attivata come programmata.

##### **Condizioni**

1. Una linea urbana / fascio di linee o un interno a cui essi non sono assegnati possono essere assegnati come selezione della linea libera, permettendo al BCA di selezionare una linea libera quando solleva il microtelefono.
2. Se l'utente non dovesse eseguire alcuna azione dopo avere sollevato il microtelefono ed è scaduto il timer della warm line, viene attivata la selezione della linea libera.
3. Se il Timer della Warm Line è superiore al Timer del Tono di Selezione, non può essere attivata la selezione della Linea Libera per la warm line.
4. La selezione delle linea libera può essere assegnata a "KEY".

##### **Programmazione**

- Warm Line Timer  
**(System Timers (Menu Principale 6) - Sotto Menu 18)**
- Warm Line Selection

**2.19.18 ATTESA - SISTEMA CON RITORNO DELLA CHIAMATA****Descrizione**

Le linee urbane possono essere poste in uno stato di attesa tale che gli altri interni del sistema siano in grado di accedere a quella linea. L'interno che tenta di riprendere la linea urbana in attesa deve avere assegnato l'accesso alla linea urbana.

Una volta attivata una Attesa di Sistema, verrà fatto partire il Timer di Ritorno da Attesa di Sistema.

Se la linea urbana dovesse risultare ancora in attesa allo scadere del timer, l'interno che aveva posto la chiamata in attesa riceverà il ritorno. L'interno riceverà il ritorno per la durata del Ritorno da I-Hold, dopodiché anche il Posto Operatore riceverà un segnale di ritorno. Se la chiamata dovesse rimanere senza risposta per il Tempo di Ritorno a Posto Operatore, la linea urbana verrà svincolata ed il ritorno interrotto.

**Funzionamento**

- **Per mettere in attesa di sistema una linea urbana da un telefono BCA:**  
premere il tasto **R** e digitare il **Codice 59**.
- **Per riprendere una linea urbana in attesa di sistema da un telefono BCA:**
  1. Sollevare il microtelefono;
  2. Digitare **8 #** ed il numero della linea urbana (**1...6**);
  3. Oppure digitare **8 # #**.  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) - Sotto Menu 7)**

**Funzioni Collegate****Hardware****2.19.19 FLASH SU LINEA ESTERNA ANALOGICA****Descrizione**

Mentre su una linea esterna, l'utente può richiedere un nuovo tono di invito alla selezione per effettuare una nuova chiamata o, all'interno di un PABX, per attivare una funzione PABX. Il sistema permette che ad ogni linea esterna venga assegnato un tipo di Flash (Linea aperta o flash di terra) e una durata del tempo di Flash.

**Funzionamento**

- **Per attuare un Flash di gancio su una linea esterna da un telefono BCA.**
  1. Premere e rilasciare il gancio del telefono.
  2. Selezionare 5 1.

**Programmazione**

- Tipo di Flash  
**(Programma di base di linee CO (Menu Principale 3) - Attributi linea CO (Sotto menu 1) - Menu Finale 4)**
- Tempo di Flash  
**(Programma di base di linee CO (Menu Principale 3) - Sotto Menu 5)**

## CAPITOLO 3. ISDN

### 3.1 SCHEDE ISDN DEL PROGETTO 20.

- **Progetto 20**

1. Nel Progetto 20 è presente una Scheda ISDN, con le seguenti caratteristiche.

Tipo di Scheda	MBU	STIB 1	STIB 2	Note
Base	1 Porta			1 Porta = 2B + D
Opzione		1 Porta	2 Porte	
Interfaccia	T	S/T	T S/T	l'interfaccia S/T in STIB può essere selezionata modificando la posizione del ponticello sulla Scheda STIB.
Massimo numero di schede Progetto 20.	1 Scheda	1 Scheda	1 Scheda	

2. E' possibile installare la STIB nell'ambito della capacità del sistema.

	Max. Interni	Max. Linee Urbane
Progetto 20	16	6

3. Alla singola porta dell'interfaccia S possono essere collegati un massimo di 8 dispositivi ISDN; all'interfaccia S può essere collegato qualsiasi dispositivo ISDN compatibile con le specifiche ISDN ETSI. Per esempio, possono essere collegati telefoni ISDN, Fax G4, video terminali, schede ISDN per PC, ecc.

### 3.2 ASSEGNAZIONE DEI NUMERI DI INTERNI / LINEE URBANE SULLE SCHEDE ISDN.

1. Così come per altre schede di interni / linee urbane, il numero di interno / linea urbana sulla scheda ISDN viene assegnato in modo automatico.
2. Nella scheda STIB con interfaccia T, i 2 numeri di linea urbana continui vengono assegnati automaticamente. Due numeri di linea urbana continui vengono assegnati per una porta (2B+D).
3. Nella scheda STIB con interfaccia S, i 2 numeri di linea urbana continui vengono assegnati automaticamente. Vengono assegnati due numeri continui per una porta (2B+D).

MBU	Porta 1	T-Interfaccia		Linea Urbana 1 - 2
STIB 1	Porta 1	S-Interfaccia	Interno 22 - 23	Linea Urbana 3 - 4
		T-Interfaccia		
STIB 2	Porta 1	T-Interfaccia		Linea Urbana 3 - 4
	Porta 2	S-Interfaccia	Interno 22 - 23	Linea Urbana 5 - 6
		T-Interfaccia		

- Due numeri di interno continui assegnati come singola interfaccia funzionano come lo stesso numero di interno. Per esempio, la chiamata all'interno 22 è uguale alla chiamata all'interno 23.

### 3.3 LE FUNZIONI DI BASE DEL DISPOSITIVO ISDN (INTERFACCIA S).

- Dispositivi ISDN**
  - Esistono molti Dispositivi ISDN (esempio: Telefono ISDN, Video Telefono, Fax G4, Scheda per PC, ecc.). Progetto 20 supporta tutti i Dispositivi ISDN che sono compatibili con Euro-ISDN (Specifiche ISDN ETSI) da ora in avanti.
  - I Dispositivi ISDN possono chiamare un altro interno sul Progetto 20 e accedere alle Linee Urbane ISDN.
  - La Visualizzazione Corrente sul Display del Dispositivo ISDN riguarda una funzione del dispositivo, non del sistema.

#### Servizio Supplementare per Dispositivi ISDN

Nel Progetto 20, i Derivati ISDN possono accedere alle seguenti funzioni,

- Sotto-indirizzamento ISDN
- MSN
- Chiamata Interna
- Accesso alla Linea Urbana
- Attesa della Linea Urbana.
- Trasferita della Linea Urbana.
- Ecc.

#### A. Sotto Indirizzamento ISDN

Il sotto-indirizzamento può essere programmato attraverso Station Base Program (Menu Principale 2) - ISDN Station Attribute (Sotto Menu 2) - Sub Address (Menu Finale 1), i suoi valori possono essere SI/NO (Default: NO).

Se l'interno ISDN è abilitato da programmazione di sistema al sotto indirizzamento, qualsiasi utente interno che desideri chiamare un interno ISDN deve digitare il Numero di interno e il sotto indirizzo per quell'interno ISDN.

Per l'uso del Sotto-Indirizzo dell'Interno ISDN, c'è un'ulteriore programmazione sui Dispositivi ISDN. Si consiglia di consultare il manuale dei propri Dispositivi ISDN per la programmazione del Sotto-Indirizzo del Dispositivo ISDN.

Il Sotto-indirizzo è utile alle seguenti Funzioni per la decodifica del singolo Dispositivo ISDN sulla stessa Interfaccia S (bus),

1. Chiamata Interna al Derivato ISDN
2. Chiamata DID al Derivato ISDN
3. Chiamata DISA al Derivato ISDN

Sulle altre funzioni, il Sotto-indirizzamento non ha alcuna influenza sul comportamento del Derivato ISDN.

## **B. Indirizzamento MSN ISDN**

L'Indirizzamento MSN può essere programmato da Station Base Program (Menu Principale 2) - ISDN Station Attribute (Sotto Menu 2) - MSN (Menu Finale 3), i suoi valori sono SI / NO (Default: NO).

Se il derivato è abilitato all'indirizzamento MSN da programmazione di sistema, qualsiasi utente interno che desideri chiamare il derivato ISDN deve digitare il No di interno e l'indirizzo MSN di quel derivato ISDN.

Per l'uso dell'indirizzo MSN del Derivato, c'è un'ulteriore programmazione sui Dispositivi ISDN. Si consiglia di consultare il manuale dei propri Dispositivi ISDN per la programmazione dell'Indirizzo MSN del Dispositivo ISDN.

L'indirizzo MSN è utile alle seguenti Funzioni per la decodifica del singolo Dispositivo ISDN sulla stessa Interfaccia S (bus),

1. Chiamata Interna al Derivato ISDN
2. Chiamata DID al Derivato ISDN
3. Chiamata DISA al Derivato ISDN

Sulle altre funzioni, l'Indirizzamento MSN non ha alcuna influenza sul comportamento del Derivato ISDN.

## **C. Chiamata ISDN Interna**

Qualsiasi interno può chiamare i Dispositivi ISDN digitando il numero dell'interno. L'interfaccia S ha due numeri di interni, per cui l'utente può chiamare i dispositivi ISDN digitando uno dei due numeri di interno preassegnati. Non esistono differenze nel chiamare i Dispositivi ISDN con i due numeri di interni ai quali è assegnata la stessa Interfaccia S.

Se il Dispositivo ISDN è impostato a un ISDN Sotto-Indirizzabile, è necessaria una ulteriore cifra per la chiamata di quel Dispositivo ISDN.

## **D. Impegno della Linea Urbana ISDN**

L'impegno della Linea Urbana del Dispositivo ISDN è identica a quella del Telefono BCA

### **E. Attesa della Linea Urbana**

Nel Progetto 20, il sistema non utilizza il Ricevitore DTMF per la rilevazione delle cifre selezionate dall'utente. Quindi se l'utente vuole usare la Funzione Attesa / Trasferta sul Dispositivo ISDN, il Dispositivo ISDN ha la capacità di inviare Informazioni sulle Funzioni della Tastiera sui Messaggi Informativi.

Se possibile, mettendo in attesa la Linea Urbana, inviare “\*#” (Funzione di Tastiera), la Linea Urbana collegata viene tenuta in attesa e l'utente può sentire il Tono di Selezione Interno.

Riprendendo la Linea Urbana in Attesa, inviare “\*#” (Funzione di Tastiera), la linea urbana in attesa viene ripresa.

Si consiglia di consultare il Manuale del proprio Dispositivo ISDN per l'invio delle “Funzioni di Tastiera” dopo la connessione.

### **F. Trasferta della Linea Urbana**

Nel Progetto 20, il sistema non impiega il Ricevitore DTMF per la rilevazione delle cifre selezionate dall'utente. Quindi se l'utente desidera utilizzare la Funzione Attesa / Trasferta sul Dispositivo ISDN, esso ha la capacità di inviare le Informazioni delle Funzioni della Tastiera sui Messaggi Informativi.

Se possibile, mettendo in attesa la Linea Urbana, inviare “\*#” (Funzione di Tastiera) e digitare il numero dell'interno per trasferire la chiamata, la Chiamata sulla Linea Urbana viene posta in attesa e l'utente può sentire il Tono di Selezione Interno.

Riprendendo la Linea Urbana in Attesa, inviare “\*#” (Funzione di Tastiera), viene ripresa la Chiamata su Linea Urbana Trasferita che non ha ottenuto risposta.

Si consiglia di consultare il Manuale del proprio Dispositivo ISDN per l'invio delle “Funzioni di Tastiera” dopo la connessione.

### **G. Limitazioni**

Il derivato ISDN accede alle funzioni precedenti. Attualmente non vengono supportate altre funzioni.

1. L'Interno ISDN non può essere il capoconferenza.
2. L'Interno ISDN non può chiamare l'Interno che ha attivato una deviazione su linea esterna.
3. L'Interno ISDN non può essere il Posto Operatore.

## **3.4 LE FUNZIONI DELLA LINEA URBANA ISDN (INTERFACCIA T)**

### **A. Funzioni Normali della Linea Urbana**

Le Funzioni Normali della Linea Urbana di STIB/BRI sono identiche a quelle della Linea Urbana Analogica. Le Funzioni Normali della Linea Urbana sono descritte nel Manuale di Progetto 20.

### **B. MSN- Multinúmero**

Progetto 20 confronta il numero ricevuto dalla Rete Pubblica con la TABELLA dei numeri MSN. ISDN Program (Menu Principale 4) - MSN Table (Sotto Menu 9) per fornire il segnale di chiamata a una porta

interna ISDN.

Progetto 20 invierà le informazioni, compreso il numero del chiamato, all'interno ISDN che sta squillando.

1. Massimi elementi della tabella: 24.
2. La linea urbana deve essere programmata come Linea in Selezione passante, CO Base Program (Menu Principale 3) – ISDN Attribute (Sotto Menu 2) - DID Use (Menu Finale 4).
3. Se il numero del chiamato non dovesse corrispondere con la tabella MSN, il Progetto 20 gestirà la chiamata come se fosse in Selezione passante.
4. Se il numero della linea urbana chiamata non è programmato, viene cercato in tutte le tabelle.
5. Se nella tabella indirizzi MSN ci sono dei numeri di linea urbana corrispondenti, allora vengono cercati solo i valori della tabella corrispondenti.
6. Possono essere indirizzati un massimo di 8 dispositivi ISDN (autoalimentati) a una porta S0.
7. Tabella MSN. ISDN Program (Menu Principale 4) - MSN Table (Sotto Menu 9)

	Numero della linea urbana	Numero Telefonico	Numero Interno	Numero MSN
Tasto	1	2	3	4
Valori	1-6	Max 20 Cifre	Numeri di Interni a 2 o 3 cifre	0-8
Default	Nessuno	Nessuno	Nessuno	Nessuno

### C. Selezione Passante (D.I.D. - Direct Inward Dialing)

Il sistema esegue la chiamata urbana in selezione passante se viene assegnata la linea urbana in selezione passante sulla linea ISDN attraverso CO Base Program (Menu Principale 3) – ISDN Attribute (Sotto Menu 2) – DID Use (Menu Finale 4). Se si desidera chiamare un interno ISDN che esegue il sotto-indirizzamento della DID o DISA, si deve digitare i numeri di interno e il sotto-indirizzo o numero MSN (0-8).

Se il proprio PX invia il numero d'utente chiamato completo (prefisso teleselettivo + numero dell'accesso, numero di interno) impostare CO Base Program (Menu Principale 3) - ISDN CO Attribute (Sotto Menu 2) - DID\_RN (Menu Finale 2) alla lunghezza di (prefisso teleselettivo + numero dell'accesso in selezione passante).

### D. CLIP (Calling Line Identification Presentation)

Quando è presente una chiamata attraverso le linee ISDN, verrà visualizzato l'identificativo del chiamante (CLI) della chiamata entrante sul telefono intercomunicante dell'interno chiamato, se l'Operatore fornisce le informazioni CLI.

Future versioni software potranno inoltre:

- Chiamate entranti in SP, potranno fornire l'identificativo del chiamante (CLI) o il nome che corrisponde con l'elenco dei numeri brevi viene visualizzato sull'interno chiamato.

- Per prima cosa, il sistema esegue una ricerca nel buffer dei numeri brevi personali per trovare il nome programmato e, se non vengono trovate corrispondenze, esegue una ricerca analoga all'interno del buffer dei numeri brevi di sistema.
- Le informazioni CLI verranno stampate nel record di documentazione addebiti tramite la porta RS-232.

### **E. COLP (Connected Line Identification Presentation)**

Ciascun interno può inviare informazioni CLI all'utente chiamato attraverso la linea ISDN se il PX supporta questo servizio supplementare.

Sono presenti 5 tipi di numero del chiamante, ma in questo momento il Progetto ne supporta solo due tipi (UNKNOWN/NATIONAL TYPE).

- Il campo COLP determina cosa viene usato per generare le informazioni del proprio CLI nel messaggio di configurazione, esso indica l'accesso a CO Base Program (Menu Principale 3) - ISDN Line Attribute (Sotto Menu 2) - COLP (00) (Menu Finale 1).
- Quando un utente interno impegna una linea ISDN (DID) che è stata programmata per il COLP, il sistema Progetto fornirà il numero dell'utente chiamato ricavandolo dalla TABELLA COLP ISDN e dal numero dell'interno nel messaggio di configurazione.
- UNKNOWN TYPE :  
Inserire il numero di interno chiamato nel campo informazioni dell'utente chiamato nel messaggio di configurazione.
- NATIONAL TYPE :
  1. Inserire il proprio prefisso teleselettivo. ISDN Program (Menu Principale 4) - My Area Code (Sotto Menu 6)
  2. Inserire il prefisso del numero COLP. ISDN Program (Menu Principale 4) - COLP Table (Sotto Menu 8)
  3. Inserire il numero di interno del chiamato.

**Esempio:** L'interno chiamato (10) impegna una linea ISDN 01 che è stata programmata come COLP (01), COLP Table (Menu Principale 4 - Sotto Menu 8) (01 : "03435001", prefisso del numero COLP).  
CLI nel messaggio di configurazione: "0343500110"

### 3.5 ATTESA/ RECUPERO

#### Descrizione

Questa funzione permette all'utente di fare un'altra chiamata senza utilizzare un altro canale. Quando si usa il servizio supplementare HOLD, la comunicazione su di un canale B viene interrotta ed il canale B disimpegnato. La rete riserva il canale B usato dall'utente per la sua seguente riutilizzazione. Con questa funzione sono disponibili la chiamata Broker-ISDN e l'attesa di chiamata.

#### Funzionamento

- **Per trattenere la chiamata in corso;**  
E' possibile programmare il tasto flessibile **[ATTESA-ISDN]** per l'attesa con il codice **[TRANSF/PRG] \*75#** e premerlo nel caso serva trattenere una chiamata in corso.
  
- **Per fare una nuova telefonata usando lo stesso canale;**
  1. Digitare il codice d'accesso alla LU: **0** oppure
  2. Premere il tasto **[FLASH]**
  3. Premere il tasto **{LU}**.
  
- **Per recuperare la chiamata tenuta in attesa durante la conversazione;**
  1. Premere il tasto **[ATTESA/ISDN]**. La chiamata in corso va in attesa e viene recuperata quella tenuta prima in attesa.
  
- **Per recuperare la chiamata tenuta in attesa dopo aver terminato la conversazione in corso;**
  1. Premere il tasto **{LU}** lampeggiante con 480 IPM.

#### Condizioni

1. Solo il protocollo di tastiera viene implementato.
2. La funzione ISDN chiamata tenuta in attesa è disponibile durante la conversazione.
3. La linea, associata a questo servizio supplementare ISDN, non può essere trasferita ad altri derivati, oppure non può essere recuperata da altri derivati. Ed il canale tenuto in attesa può essere recuperato solo dal derivato che ha tenuto in attesa il canale precedentemente.
4. Quando una chiamata viene tenuta in attesa, il LED associato alla linea lampeggerà a 480 IPM nella stazione che usa la linea. E tutti i LED saranno su ON (Occupati) nelle altre stazioni.
5. Quando una chiamata viene tenuta in attesa e l'utente fa una nuova chiamata, il LED associato alla linea della stazione sarà su ON.
6. Il tasto **[FLASH]** o il tasto **[HOLD/SAVE]**, o il tasto programmato **{ATTESA/ISDN}** è necessario per questa funzione.  
Per programmare il tasto **{ATTESA/ISDN}**: **[TRANSF/PRG] + \* + 7 5 + #**

#### Programmazione

- Tipo di servizio ISDN  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) –ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 1)**
- ISDN Codice ATTESA-ISDN

**(ISDN Program (Menu Principale 4) –ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 2)**

- ISDN Codice Recupero  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) –ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 3)**

## Hardware

### 3.6 CONVERSAZIONE INTERMEDIA

#### Descrizione

Questa funzione permette all'utente di un derivato occupato su di una linea LU ISDN di trattenere quella chiamata e può originare un'altra chiamata usando lo stesso canale. Al momento in cui la seconda chiamata viene fissata, il derivato originario può alternare chiamate che portano avanti una conversazione con ciascun interlocutore.

#### Funzionamento

- **Per trattenere la chiamata in corso;**  
Premere il tasto **[ATTESA-ISDN]**, oppure
  1. Premere il tasto **[FLASH]** durante la conversazione.
  2. Premere il tasto **[ATTESA]**.
- **Per fare una nuova chiamata con lo stesso canale;**  
Digitare il codice di accesso = 0
- **Per cambiare interlocutore durante una conversazione;**
  1. Premere il tasto **[ATTESA -ISDN]**. La chiamata in corso va in attesa e quella tenuta in attesa viene richiamata.

Programmare il tasto **[ATTESA-ISDN]= [TRANSF/PRG] + \* +75+#.**

#### Condizioni

1. Solo il protocollo di tastiera viene implementato.
2. La funzione ISDN chiamata Broker è disponibile durante la conversazione.
3. La linea LU ISDN, associata a questa chiamata Broker ISDN, non può essere trasferita all'altro derivato. Ed il canale tenuto in attesa può essere recuperato solo dal derivato che ha tenuto in attesa il canale precedentemente.
4. La chiamata Broker-ISDN è associata alla Conferenza a 3 ISDN ed alla Chiamata in attesa.
5. Il tasto **[FLASH]** o il tasto **[HOLD/SAVE]**, oppure che sia stato già programmato per questa funzione il tasto **{ATTESA - ISDN}**.

#### Programmazione

- Tipo di servizio ISDN  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) –ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 1)**
- ISDN Codice Hold  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) –ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 2)**

- ISDN Codice richiamata  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 3)**

## Hardware

### 3.7 CONFERENZA A 3 UTENTI

#### Descrizione

Questa funzione permette all'utente di instaurare una conferenza a 3 utenti con un canale LU ISDN.

#### Funzionamento

- **Per instaurare una conferenza a 3 durante la conversazione,**  
Premere il tasto **[CONF-ISDN]**, oppure  
  
Premere **[FLASH] + [CONF]** quando una chiamata viene posta in Attesa Supplementare ed un'altra in conversazione. È possibile programmare un tasto flessibile per **[CONF-ISDN]** con il codice **[TRANSF/PRG] \*75#** e premerlo nel caso serva trattenere una chiamata in corso.
- **Per porre in attesa un utente durante una conferenza a 3;**  
Premere **[CONF-ISDN]** durante la conferenza a 3.

#### Condizioni

1. Solo il protocollo di tastiera viene implementato.
2. Le altre stazioni o linee CO del sistema non possono farne parte.
3. Premere il tasto **[FLASH]** oppure il tasto **[HOLD/SAVE]**, oppure il tasto **{ATTESA/ISDN}** se è stato già programmato per questa funzione.  
Per programmare il tasto **{ATTESA/ISDN}**,  
**[TRANSF/PRG] + \* + 7 5 + #**

#### Programmazione

- Tipo di servizio ISDN  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 1)**
- Codice di Hold ISDN  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 2)**
- Codice Recupero  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 3)**
- Codice Conferenza a 3 ISDN  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – ISDN Supplementary Keypad Codes (Sotto Menu 13) - Menu Finale 4)**

## Hardware

### 3.8 CLI CON NON RISPOSTA (MESSAGGIO IN ATTESA CLI)

#### Descrizione

Quando è in corso una chiamata tra DISA o DID, l'identificativo della linea chiamante (CLI) entrante sarà mostrato sul display LCD del derivato. E se l'utente esterno DID o DISA riaggancia prima che un operatore o l'interno chiamato risponda, il CLI fornito dalla rete digitale sarà memorizzato nella coda di messaggi LU in attesa dell'interno chiamato inizialmente.

#### Funzionamento

- **Per attivare il Messaggio Attesa CLI;**  
CLIP dovrebbe essere programmato su Sì.  
Formato LCD:  
MSG: 101 CLI(3)
- **Per recuperare il Messaggio CLI;**  
Premere il tasto **[CALL BACK]**. Il contenuto del messaggio sarà mostrato su LCD.  
03434507902  
ON 17/11 AT 01:51
- **Per cancellare il Messaggio CLI attuale e vedere il seguente;**  
Premere il tasto **[CONF]**. L'utente interno può così vedere il messaggio CLI seguente e l'attuale sarà cancellato.
- **Per richiamare;**  
Premere il tasto **[HOLD]**. Il sistema occupa una linea LU disponibile in un primo gruppo LU accessibile e compone il numero in selezione veloce.
- **Per vedere il messaggio CLI successivo o precedente;**  
Premere il tasto **[SU/GIU']**.

#### Condizioni

1. Il numero totale di messaggi CLI in attesa è di 200. (su di un Sistema base)
2. Il contenuto del messaggio è formato da data, ora e numero del chiamante.
3. Questa funzione è disponibile solo con MEMU.
4. I messaggi CLI sono salvati anche in mancanza di alimentazione.
5. L'inserimento di campo zero determina se lo '0' venga inserito nel CLI (chiamata in arrivo) oppure no.
6. Il sistema non inserisce lo '0' nel messaggio CLI quando esso in arrivo include il primo '0' anche se l'inserimento di campo zero è Sì.
7. Il campo prefisso dell'utente viene usato per cancellare il prefisso nel CLI (chiamata in arrivo) se essi coincidono.
8. Se l'inserimento di campo Zero è Sì, allora il PREFISSO DELL'UTENTE senza il primo "0" diventa "343".
9. Se la memoria è insufficiente, sarà stampato il seguente messaggio d'allerta tramite l'interfaccia RS-232C.  
"ATTENZIONE: MESSAGGIO CLI IN ATTESA MEMORIA INSUFFICIENTE"

10. Se il tipo di numero del chiamante nel messaggio SETUP è Internazionale, il sistema mette il Prefisso Internazionale prima del numero del chiamante se è stato programmato il Prefisso Internazionale, e mostra questo Prefisso anche con il numero del chiamante su LCD.
11. Le informazioni CLI saranno mostrate su LCD come segue. Fare riferimento alla tavola per i diversi esempi.

Admin Setting				CLI	
Inserimento dello Zero n° Arrivo	Prefisso	Prefisso Internazionale	Prefisso d'Accesso Internazionale	Tipo di chiamata ricevuta Su LCD e Numero CLI nel Messaggio di SETUP	
No	0343	82	00	Nazionale e 0343507901 507951	
No	343	82	00	Nazionale e 0343507951 507951	
No	0345	82	00	Nazionale e 0343507951 0343507951	
Sì	0343	82	00	Nazionale e 343507901 507951	
Sì	0343	82	00	Utente e 0343507951 0343507951	
Sì	0343	82	00	Internazionale e 004928887777 4928887777	

## Programmazione

- CLIP  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) – ISDN Station Attributes (Sotto Menu 2) - Menu Finale 6)**
- Inserimento del primo Zero  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – Sotto Menu 3)**
- Prefisso dell'utente  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – Sotto Menu 6)**
- Prefisso Nazionale dell'utente  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – Sotto Menu 7)**
- Codice d'Accesso Internazionale  
**(ISDN Program (Menu Principale 4) – Sotto Menu 8)**
- Memorizza Numero CLI: CLIS  
**(Station Base Program (Menu Principale 2) – ISDN Station Attributes (Sotto Menu 2)- Sotto Menu 7)**

## Hardware

La MEMU è necessaria.

### 3.9 TRASPARENZA

**Descrizione**

Tutti i messaggi sono trasmessi dalla linea alla porta S in modo trasparente.

**Funzionamento****Condizioni****Programmazione****Hardware**

### 3.10 INSERIMENTO DELLO ZERO NELLA PRESTAZIONE CLIP SU LCD

**Descrizione**

Con l'impostazione dello zero entrante su Sì, l'informazione CLI entrante sarà mostrata preceduta da uno "0".

**Funzionamento****Condizioni****Programmazione**

- CLIP  
(Station Base Program (Menu Principale 2) – ISDN Station Attributes (Sotto Menu 2) – Menu Finale 6)
- Impostazione zero entrante  
(ISDN Program (Menu Principale 4) - Sotto Menu 3)

**Hardware**

### 3.11 INSTRADAMENTO A BASSO COSTO (LCR) CON ACCESSO A LINEA DISA

**Descrizione**

La funzione LCR è disponibile quando l'utente esterno utilizza una linea esterna per fare una chiamata se la funzione LCR è stata attivata.

**Funzionamento**

Per utilizzare LCR con un Accesso esterno DISA

1. Effettuare una chiamata verso una linea DISA.
2. Digitare l'accesso alla linea esterna: Codice 9.
3. Selezionare il codice di autorizzazione.
4. Digitare il numero programmato nella tabella LDT, in questo modo il numero modificato viene inviato all'utente esterno al posto del numero digitato.

**Programmazione**

- DISA Account  
(Programmazione delle linee (Menu Principale 3) – Attributi CO (Sotto Menu 1) – Menu Finale 5)
- Tipo DISA  
(Programmazione delle linee (Menu Principale 3) – Sotto Menu 4)
- Tabella Codice Autorizzazione  
(Tabella dei Codici di autorizzazione (Menu Principale 8))
- LCR  
(Programma LCR (Menu Principale 10))

## CAPITOLO 4. PROGRAMMAZIONE

### 4.1 GENERALITÀ

#### 4.1.1 INTRODUZIONE

Il Sistema Telefonico Digitale Progetto 20 può essere programmato per poter soddisfare le esigenze di ogni singolo utente del sistema. La programmazione viene eseguita interamente sul terminale 10 (DKT 1), utilizzando il telefono digitale 24D o 36D.

Dopo essere entrato in programmazione, il telefono digitale dell'interno 10 non funziona come un normale telefono ma come un terminale di programmazione, con tutti i tasti che assumono delle funzioni utili durante la programmazione. I tasti della tastiera di selezione vengono usati per entrare nei vari campi dati e per introdurre delle informazioni numeriche. I 24 tasti situati nella parte superiore del telefono (Tasti Flessibili) vengono usati per indicare un campo dati specifico e per introdurre informazioni. Alcune volte viene usato il tasto **[ABBREV.NUM]** per cancellare i dati.

Vedere le **TABELLE 4.1.6.1 - 4.1.6.10** per i dati di default. Se tali dati dovessero soddisfare le esigenze del cliente, non è necessario, a tal punto, apportare alcuna modifica alla programmazione del sistema. Per modificare i dati di programmazione del sistema, l'utente deve entrare in modalità di programmazione e selezionare il codice di programmazione desiderato. Durante la programmazione del sistema, gli altri derivati del sistema funzionano normalmente.

Durante la programmazione, il display e i LED indicano i dati di programmazione e lo stato corrente. Se i dati di programmazione vengono introdotti correttamente, il display e i LED visualizzano i dati introdotti ed essi vengono memorizzati nell'area di temporanea del buffer. Il database di sistema non viene modificato e le modifiche non hanno effetto sulle funzioni telefoniche a meno che non venga eseguita una procedura di aggiornamento permanente. Premendo il tasto **[HOLD/SAVE]**, tutti i dati nel buffer temporaneo (quelli visualizzati dal display e dai LED) vengono salvati nella memoria permanente. Vengono forniti dei toni per comunicare alla persona che sta eseguendo la programmazione se i dati introdotti sono corretti (tono di conferma) o meno (tono di errore).

#### 4.1.2 INGRESSO IN MODALITA' DI PROGRAMMAZIONE

1. Alzare il microtelefono o premere il tasto **[SPK]** sul derivato, e ascoltare il tono di selezione interno (opzionale).
2. Premere il tasto **[TRANSF/PRG]** e digitare **\*#** (si sente il tono di conferma),
3. Introdurre la Password di Programmazione, se essa è stata impostata. Questa procedura pone l'interno in modalità di programmazione di sistema (si sente il tono di conferma). Il display visualizzerà il primo passo della programmazione di sistema (display seguente)

**ADMIN PROGRAM START  
PRESS FLEX KEY (1-12)**

**4.1.3 COME ESEGUIRE LA PROGRAMMAZIONE**

1. Nella modalità di programmazione di sistema ci sono 12 menu principali.
2. Ciascun menu principale ha diversi sottomenu e ciascun sotto menu, a sua volta, può avere diversi altri menu, come potrebbe non averne alcuno.

Vedere di seguito

**MENU PRINCIPALE**

- Un menu principale ha diversi sottomenu.
- Per selezionare un sottomenu, premere il tasto flessibile il cui numero corrisponde al sottomenu desiderato.

**SOTTO MENU**

- Per selezionare un sub-sottomenu, premere il tasto flessibile il cui numero corrisponde al sub-sottomenu desiderato.
- Per ritornare al menu superiore, premere il tasto **[RPT]**. Il tasto **[TRANSF/PRG]** ritorna al menu principale

**SUB-SOTTOMENU**

- Per ritornare al menu principale, premere il tasto **[TRANSF/PRG]**. Per ritornare al sotto menu, premere **[RPT]**.

**4.1.3.1 ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE DI SISTEMA****PROCEDURA**

**ADMIN PROGRAM START  
PRESS FLEX KEY (1-12)**

1. Quando l'utente entra in modalità di programmazione, il display visualizza il primo messaggio.  
Premere un tasto flessibile per selezionare un menu principale tra i 12 menu disponibili.

**STA PGM  
ENTER STA RANGE**

2. L'utente ha selezionato il secondo menu principale, "STATION BASE PROGRAM", (Programmazione degli interni) premendo il secondo tasto flessibile al punto 1. Il programmatore ha adesso 8 opzioni (1-8)

**STA PGM  
PRESS FLEX KEY (1-9)**

Premere quindi un tasto flessibile (1-8) o ▲/▼ :  
Tasto flessibile (1-9): Accesso a un sottomenu di **STA BASE PROGRAM**.

▲ : Passaggio al successivo menu principale, **CO LINE BASE PROGRAM** (tasto 3 del Menu Principale).

▼ : Passaggio al precedente menu principale, **INITIALIZATION** (tasto 1 del Menu Principale).

**STA PGM,10-25,ATTRIBUTE  
PRESS FLEX KEY (1-14)**

3. Se l'utente preme il tasto flessibile 1, il display visualizza la scritta mostrata a fianco.

**STA PGM,10-25, DND  
SI**

4. Se l'utente preme il tasto flessibile 1, il display visualizza la scritta mostrata a fianco.

Se il tasto flessibile1 è acceso = SI.

Se il tasto flessibile1 è spento = NO.

Premere quindi il tasto flessibile 1 per modificare il valore impostato. Premere **[HOLD/SAVE]** per aggiornare il database in modo permanente.

- ▲/▼ : Passaggio a un altro menu dello stesso livello.
- **[TRANSF/PRG]** : Passaggio al menu "Admin. Start".
- **[RPT]** : Passaggio al menu superiore.

#### 4.1.4 PER MUOVERSI ALL'INTERNO DELLA PROGRAMMAZIONE

I tasti utilizzati all'interno della modalità di programmazione del sistema assumono le seguenti funzioni:

1. **[HOLD/SAVE]** : Aggiornamento permanente del database del sistema.
2. **[TRANSF/PRG]** : Passaggio all'inizio del menu di programmazione del sistema.
3. **[RPT]** : Passaggio al menu del livello superiore.  
(SOTTOMENU"MENU PRINCIPALE o SUB-SOTTOMENU"SOTTOMENU)
4. ▲ : Passaggio al menu successivo nello stesso livello. (Criterio circolare).  
(Esempio : DND (primo sottosottomenu di STATION ATTRIBUTE ) ® SPEED DIAL ACCESS (secondo sottosottomenu di STATION ATTRIBUTE)  
▼ : Passaggio al menu precedente nello stesso livello. (Criterio circolare)  
(Esempio 1 : INITIALIZATION (primo menu principale)® PRINT DATABASE (ultimo menu principale)  
(Esempio 2 : STATION CLASS OF SERVICE (terzo sottomenu del secondo menu principale) ® ISDN STATION ATTRIBUTE (secondo sottomenu del secondo menu principale))
5. **[ABBREV.NUM]** : Cancella i dati del menu finale corrente.
6. TASTO FLESSIBILE: Utilizzato per la selezione del menu (principale / sottomenu / finale) relativo al numero.  
- Utilizzato anche per l'introduzione dei dati.
7. CIFRA : Utilizzato per l'introduzione dei dati tramite tastiera di selezione.
8. TASTO FLESSIBILE 1: Quando la scelta di un parametro è SI o NO; il tasto flessibile 1 indicherà il valore corrente nel seguente modo:

Impostazione	LCD	Tasto flessibile #1
SI	YES	Acceso
NO	NO	Spento

**4.1.5 INDICE DEI PARAMETRI DELLA PROGRAMMAZIONE DEL SISTEM**

TST FLESS.	MENU PRINCIPALE #	TST FLESS	SOTTO MENU
1	1: INITIALIZATION DATI INIZIALI	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	Station Database Initialization CO Line Database Initialization ISDN Tables Database Initialization System Feature Database Initialization System Timer Database Initialization Toll Table Database Initialization Authorization Code Table Database Initialization Flexible Station Number Initialization Flexible Button Program Initialization LCR Table Database Initialization STA GRP/VM Table Database Initialization All Database Initialization
2	2: STATION BASE PROGRAM DERIVATI	1 2 3 4 5 6 7 8 9	Station Attribute (1-14) ISDN Station Attribute (1-9) Station Class-Of-Service CO Line Group Access Preset Call Forward Flex Buttons Assignment Warm Line Selection Page Zone Language Code
3	3: CO LINE BASE PROGRAM LINEE URBANE	1 2 3 4 5 6 7	CO Line Attribute ISDN CO Line Attribute Group Assignment DISA Type CO Flash Timer CO Open Loop Detect Timer CO Line Ring Assignment
4	4: ISDN PROGRAM PARAMETRI ISDN	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	TEI Type Calling Sub-Address Income Zero Insertion Outgo Zero Insertion Outgo Check Digit My Area Code My Nation Code International Code COLP Table (Entry no:01-10) MSN Table (Entry no:01-24) DID Digit Conversion (1-3) ISDN Transfer Code ISDN Supplementary Keypad Codes (1-14) On/Off dell'ISDN Loop back
5	5: SYSTEM BASE PROGRAM DATI DI SISTEMA	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	System Attribute (1-8) Attendant Assignment Setting System DATE/TIME LCD DATE/TIME Display Mode PBX Access Code DID/DISA Destination DISA Retry Counter SMDR Attributes (1-6) Pulse Dial / Speed Ratio Alarm Attributes (1-3) External Control Contact BGM Type

TST FLESS.	MENU PRINCIPALE #	TST FLESS	SOTTO MENU
5		13 14 15 16 17 18 19 20 21 22	MOH(Music On Hold) Type System Gain Control (1-6) Auto FAX Transfer CO Porta esterna Page DID/DISA Forward to DVU System Program CCR Table System Program Admin Password System Program, DVU Setting System Program, Weekly Time TBL System Program, ACNR Tone Cadenc
6	6: SYSTEM TIMERS TF 1#	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24	Exclusive Hold Recall Timers System Hold Recall Timer Transfer Hold Recall Timer I-Recall Timer Attendant Recall Timer CO Ring Detect Timer CO Ring Stop Detect Timer Pause Timer CO Release Guard Timer CO Dial Delay Timer Preset Forward Timer Call Forward Busy/No Answer Timer DID/DISA No answer timer Unsupervised Conference Timer MSG Wait Reminder Tone Timer Hook Switch Flash Timer Door Open Timer Inter Digit Timer Warm Line Timer SMDR Timer Wake- up Fail Ring Timer Timer di rilevazione tono FAX Timer di chiamata FAX CO Timer di registrazione dell'utente DVIB
	TF 2#	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	Timer di trasferimento risposta della DVIB Timer di valido messaggio utente DVIB Hunt User Record Timer Call Park Recall Normal Fwd DVU CCR Inter DGT DISA Delay ACNR Pause ACNR Delay ACNR Tone Detect ACNR No Answer ACNR Retry ACNR No Tone Rty
7	7: TOLL TABLE TABELLE E CONTROLLO DI SELEZIONE	1 2 3 4 5	Toll Exception Table – Allow A (Entry no:01-20) Toll Exception Table – Deny A (Entry no:01-10) Toll Exception Table – Allow B (Entry no:01-20) Toll Exception Table – Deny B (Entry no:01-10) 1. Canned Toll Table –Allow (Entry no:01-10) 2. Canned Toll Table –Deny (Entry no:01-10)
8	8: AUTH CODE TABLE	-	Authorization Code Table (Entry no:01-30)
9	9: FLEXIBLE NUMBERING	1 2 3	Numbering Plan Type(Extension / Basic) Station Number Digit Size (3 / 2) Flexible Station Number Assignment
10	10: LCR	1 2 3 4 5	LCR Access Day zone Time zone Leading Digit Table (LDT) Digit Modification Table (MDT)
11	11: STATION GROUP PROGRAM	1 2	Hunt Group Program (1-4) VM Dialing Table

TST FLESS.	MENU PRINCIPALE #	TST FLESS	SOTTO MENU
	12: PRINT DATABASE	1	Station Database Print
		2	CO Line Database Print
		3	ISDN Database Print
		4	System Feature Database Print
		5	System Timer Database Print
		6	Toll Table Print
		7	Authorization Code Table Print
		8	Flexible Station Number Print
		9	LCR Database Print
		10	Hunt Group/Voice Mail Table Print
		11	All Database Print

#### 4.1.6 VALORI DI DEFAULT

**TABELLA 4.1.6.1 - MENU PRINCIPALE 2 - TASTO TF#2 + RANGE DEI DERIVATI**

TF	SOTTO MENU	TST FLES.	MENU FINALE	LCD/TF#-1	DEFAULT	NOTE
1	Station Attribute	1	DND ( Do-Not-Disturb)	SI / NO	SI	
		2	Speed Dial Access	SI / NO	SI	
		3	Page Access	SI / NO	SI	
		4	Call Forward Access	SI / NO	SI	
		5	PLA (Pref. Line Answer)	SI / NO	SI	
		6	Speaker Phone/Headset	SP/HEAD	Speaker-Phone	
		7	Auto Speaker Selection	SI / NO	SI	
		8	ICM Box Signaling	SI / NO	SI	
		9	Automatic Hold	SI / NO	DERIVATO1:SI DERIV.2-16:NO	
		10	Sec / 3.1	SI / NO	NO	
		11	DVIB Access	SI / NO	NO	
		12	Two-way Recording	SI / NO		
		13	DID Ring	SI / NO	NO	Il campo di chiamata DID ( Menu Principale 2 - Sottomenu 1- Menu Terminale 13) viene utilizzato per determinare la destinazione di una chiamata DID entrante. Se questo campo viene programmato sul "SI", la destinazione originale della chiamata DID riceve la chiamata. Ma, se viene programmato sul "NO", la destinazione originale viene ignorata e la chiamata viene distribuita in base all'attribuzione della chiamata.
		14	3.1 Khz	SI / NO	NO	

TF	SOTTO MENU	TST FLES.	MENU FINALE	LCD/TF#1	DEFAULT	NOTE
2	<b>ISDN Derivato Attribute</b>	1	Sub Address Sotto indirizzo interno	SI / NO	NO	
		2	Esteso/Corto	Long/short	Short	
		3	MSN Multinumero interno		NO	
		4	COLR		NO	
		5	COLP		SI	
		6	CLIP		SI	
		7	CLIS		NO	
		8	Visualizzazione NOME CLI	SI / NO	NO	Se questo campo è ON, il sistema verifica se il CLI ricevuto corrisponde a id a t i p e r l a selezione abbreviata oppure no. Se corrispondono, il nome della selezione abbreviata viene visualizzato.
		9	Key pad	Key pad / DTMF	DTMF	Il campo determina se il telefono ISDN invia una cifra in D T M F o p p u r e posizioni Keypad dopo la connessione
3	<b>Derivato COS</b>	-	Day COS/Night COS	Digitare 11-77	11	2 Cifre 1a Cifra - COS Giorno 2a Cifra - COS Notte

TF	SOTTO MENU	TST FLES.	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
4	<b>Derivato Co Group Access</b>  Accesso alle LU	1-4	CO Line Group	TF# 1-4	TF# 1-4 accesi	TF# 1: fascio linee 1:  TF# 4: fascio linee 4
5	<b>Preset Call Forward</b>	-		Interno Destinatario	Nessuno	Il derivato ISDN o il box ICM non possono essere assegnati come derivati di deviazione preselezionata.
6	<b>Flex Buttons Assignment</b>  Assegnazione Tasti			TF# 1-24 + Digitare cifre 1-6		Cifre 1-6: 1: User Button 2: LU (1-6) 3: Riservato 4: Tasto LOOP 5: # interno 6: N. Breve (20-99)
7	<b>Warm Line Selection</b>	-				1: Tasto Fless.1) (digitare 1-44) 2: Linea urbana (digitare 1-6) 3: Fascio urbane (digitare 1-4) 4: Interno (digit. #)
8	<b>Page Zone Ricerca persone</b>	-		TF# 1-2	1	TF# 1: Zona Ricerca persone 1 TF# 2: Zona Ricerca persone 2
9	<b>Language Code</b>	1-3			1	1= Italiano 2= German 3= French

- 1) Sotto le seguenti condizioni , il tasto flessibile non può essere assegnato come warm line.
- Se qualche derivato tra quelli dell'intervallo é un BCA o un due tasti BCA non si può salvare il valore assegnato.
  - Se si assegna un numero di tasti flessibili più grande di quello che i derivati hanno, non si può salvarne il valore

**TABELLA 4.1.6.2 - MENU PRINCIPALE 3 - TF#3 + RANGE LU**

TF	SOTTO MENU	TST FLES.	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	CO LINE ATTRIBUTE	1	CO Line Type	CO / PBX	CO	
		2	CO Line Signal Type	DTMF / Pulse	DTMF	
		3	Universal Night Answer (UNA)	TF#1: SI / No	No	
		4	Flash Type	Ground / Loop	Loop	non c'è Ground
		5	DISA Account	TF#1: SI/No	No	
		6	Loop Supervision	TF#1: SI / No	No	
		7	Annuncio vocale DID/DISA	TF#1: SI / No	SI	
		8	Individuazione del tono di linea	SI / No	No	
2	ISDN CO LINE ATTRIBUTE	1	COLP ID	00-10	00	00: Non Assegnato 01-10: indicano un valore nella tabella del COLP Uscente
		2	DID_RN per Selezione Passante	00-99	00	00: Non Assegnato 01-99: indicano il numero di cifre del # chiamato che devono essere rimosse in SP
		3	Type of Calling Number	0-8	2	0: No. sconosciuto 1: Tipo Internaz. 2: Numero nazion. 3: Non usato 4: SUBSCRB 5: Non usato 6: Non usato 7: Non usato 8: No_send
		4	(DID): Passante/MSN	TF#1: SI / No	NO	
3	CO Line Group Assign	-	Gruppi di LU	Digitare 1 - 4 per gruppi 1-4	LU1-2: Grp 1 LU3-6: Grp 2	
4	DISA Type	-		NO/Day/Night/Full	NO	0/1/2/3
5	CO Flash Timer	-		000-300	008	10 msec base
6	CO Loop Supr Timer	-		0-20	0	100 msec base
7	CO Line Ring Assign.	-	Both	No/Day/Night 10-22	Deriv. 1: Tutte le suonerie Derivati 2-16: Nessuna suoneria	-T.F. 1-16: assegnazione suoneria derivati -T.F. 17-20: assegnazione suoneria gruppi 1)

1) L'assegnazione della suoneria dei gruppi dei derivati (T.F. 17-20): solo ad un gruppo di derivati deve essere assegnata la modalità giorno. Di norma è applicata la modalità notte, ma i gruppi di giorno e notte possono essere differenti.

**TABELLA 4.1.6.3 - MENU PRINCIPALE 4 - TF#4**

TF	SOTTO MENU	TF	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE	
1	<b>TEI TYPE</b> A = TEI automatico F = TEI fisso			A = spento F = acceso	TF#1: 1° BRA TF#2: 2° BRA TF#3: 3° BRA	Dopo avere cambiato TEI, premere il tasto RESET sulla MBU per operare con il nuovo tipo di TEI.	
2	<b>Calling Sub-Address</b>			SI	NO		
3	<b>Incoming Zero Insertion</b>			SI/NO	SI		
4	<b>Outgoing Zero Insertion</b>			SI/NO	SI		
5	<b>Outgoing Check Digit</b>			0-9	0	Prefisso teleselettivo Oggi = 0, dal 2000 = 4	
6	<b>My Area Code</b>			-	Non Assegnato	Max 5 cifre	
7	<b>My Nation Code</b>			-	Non Assegnato	Max 5 cifre	
8	<b>International Code</b>			-	Non Assegnato	Max 4 cifre	
9	<b>COLP TABLE</b>			Entry No (01-10)	Non Assegnato	Max 10 cifre	
10	<b>MSN TABLE Multinnumero</b>		Digitare T tabella MSN	Entry No (01-24)			
		1			Non Assegnato	TF# 1: CO line no. (1-6)	
		2			Non Assegnato	TF# 2: Destinazione giorno STA # (2cifre/3cifre)/HUNT # (61-64)/DVU #	
		3			Non Assegnato	TF# 3: Day MSN o (1-8)	
		4			Non Assegnato	TF# 4: Destinazione notte STA # (2cifre/3cifre)/HUNT # (61-64)/DVU #	
		5				TF# 5: Night MSN o Dial MSN no (1-8)	
		6				TF# 6: Tel no (20 DGT)	
11	<b>DID DIGITS CONVERSION</b>		TF #1. Cifre ricevute	2-4	2		
			TF #2. DID First Two Digits Conversion	Cifre ricevute in SP	**	0-9 # : Ignota Cifra * : uso della cifra ricevuta	
			TF #3. DID Second Digit Conversion	10 cifre	1234567890		
12	<b>TRANSFER CODE</b>			2 cifre	*#	Non utilizzato	
13	<b>Servizi supplementari ISDN</b>	1	TF#1	Hold/Retrieve		Keypad	
			TF#2	Conf.a 3		Keypad	
			TF#3	Barring		Keypad	
			TF#4	CFU		Keypad	
			TF#5	MEMO-TEL		Keypad	
		2	Attesa			*75#	
		3	Recupero			*76#	
		4	Codice Conf.a 3			*77#	
		5	Barring Up			#33*	
		6	Barring Down			*33#	
		7	CFU Active			*21*	
		8	CFU Deact			#21#	
		9	MEMOTEL NORM			*63#	
		10	MEMOTEL NANS			#63*0*1#	
		11	MEMOTEL LNR			*63*1#	
12	MEMOTEL NEGO			*#63#			
13	MEMOTEL RETR			*#64#			
14	MEMOTEL DEAL			#63#			
14	<b>Loop Back</b>	1	-	Si/No	NO	Non Utilizzare	

**TABELLA 4.1.6.4 - MENU PRINCIPALE 5 - TF#5**

TF	SOTTO MENU	TST FLES	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	<b>System Attributes</b>	1	Hold Preference	SYS / EXC	SYS	
		2	Privacy	SI/ NO	SI	
		3	External Night Ring	SI/ NO	NO	
		4	Multi-line Conference	SI/ NO	SI	
		5	CO Line Choice	Last Choice / Round-robin	Round-robin	
		6	Override 1st Co Group	SI/ NO	SI	
		7	Night DVU	SI/ NO	NO	
		8		SI/ NO	NO	
2	<b>Attendant Assignment</b>	-		Derivato	10	Phone Box non può essere P.O.
3	<b>Set System Date/Time</b>	-				AA/MM/GGoo:mm
4	<b>LCD Display Mode</b>	-		1-4	1 (24-DD/MM/YY)	1:24- GG/MM/AA 2:24- MM/GG/AA 3:12- GG/MM/AA 4:12- MM/GG/AA
5	<b>PBX Access Code</b>	-		MAX 2 Digits	Not Assigned	Max: 4 Codici di accesso PBX
6	<b>DID/DISA Destination</b>	1	Destinazione in Busy	Tone / PO	P.O.	TF#1: ATD / Tone
		2	Destinazione in Error	Tone / PO	P.O.	TF#1: ATD / Tone
7	<b>DISA Retry Counter</b>		DISA Retry Counter	1-9	3	
8	<b>SMDR</b>	1	SMDR Print Enable	SI/ NO	NO	
		2	SMDR Recording Call Type	Long Distance All Call	Long Distance All Call	All Call
		3	Print Incoming Call	SI/NO	NO	
		4	SMDR Print Baud Rate (RS-232C)	1-8	6  9600	1:300Bps 2:600Bps 3:1200Bps 4:2400Bps 5:4800Bps 6:9600Bps 7:19200Bps 8:38400Bps
		5	Salva SMDR	SI/NO	NO	Il sistema può essere programmato per registrare tutte le chiamate in uscita (TUTTE) oppure solo <b>limit set by timer</b> in TF#12 (Timer Avvio SMDR)

TF	SOTTO MENU	TST FLES	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
		6	Dettagli	S/NO	SI	Se questo campo viene programmato sul "NO", il cliente vede non le informazioni dettagliate sulle chiamate ma le informazioni relative alle chiamate totali (totale conteggio di addebiti e costo totale per ciascun telefono) per il Record di Salvataggio SMDR. In caso contrario, il cliente può vedere.
9	<b>Dial Speed Ratio</b>	-		60/40 or 66/33	60/40	Solo 10 PPS
10	<b>Alarm Attribute</b>	1	Alarm Enable	S/NO	NO	
		2	Alarm Contact Type	Close / Open	Close	
		3	Alarm Signal Mode	Repeat / Once	Repeat	
11	<b>External Control Contact</b>	1	First Contact	1-3 + #Der. (Loud Bell/Door/Ext page)	Nessuno	
		2	Second Contact	1-3 + # Der.	Nessuno	
12	<b>BGM Type</b>	-	-	1-3	1	1:Interno 2:Esterno 3:Entrambi
13	<b>MOH Type Fonia in Attesa</b>	-	-	1-3	1	1:Interno 2:Esterno 3:DVIB MOH

TF	SOTTO MENU	TST FLES	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
14	<b>SYSTEM GAIN CONTROL</b>	1	Digital Keypad Rx Gain	00-60		1.Tel. digitale 2.BCA 3.Linea Urbana 4.DTMF RX 5.TONO 6.DVU 7.MUSICA1 8.MUSICA2
		2	SLT Rx Gain	00-60		1.Tel. digitale 2.BCA 3.Linea Urbana 4.DCO 5.DTMF RX 6.TONO 7.DVU 8.MUSICA1 9.MUSICA2
		3	CO Line Rx Gain	00-60		1.Tel. digitale 2.BCA 3.Linea Urbana 4.DCO 5.DTMF RX 6.TONO 7.DVU 8.MUSICA1 9.MUSICA2
		4	DCO Line Rx Gain	00-60		1.Tel. digitale 2.SLT 3.Linea Urbana 4.Linea urbana dig. 5.DTMF RX 6.TONO 7.DVU 8.MUSICA1 9.MUSICA2
		5	DVU Rx Gain	00-60		1.Tel. digitale 2.BCA 3.Linea Urbana 4.Linea urbana dig. 5.MUSICA2
		6	DTMF Rx Gain	00-60		1.BCA 2.Linea urbana 3.DCO
15	<b>Trasferimento Fax automatico</b>	-	Linea CO Fax	3-6	Nessuno	
16	<b>Selezione Porta</b>	-	-	12-21	Nessuno	Solo porta SLT
17	<b>Trasferimento DID/DISA a DVIB</b>	1	Occupato	Si/No	No	
		2	Non risposta	Si/No	No	
		3	PO non risponde	Si/No	No	
18	<b>Tabella CCR</b>	1	Tabella CCR Giorno/Notte	1-2		Tipo di input 1. Derivato 2. Gruppo Hunt 3. DVIB 4. DVIB e rilasciato 5. Selezione abbreviata sistema 6. Page interno 7. Page esterno 8. Page generale
		2	Altra Tabella CCR	1-9		
19	<b>Password dell'amministratore di sistema</b>	-	-	4 cifre	Non attribuita	La Password dell'amministratore può essere attribuita per entrare nella modalità Programmazione di sistema solo per l'Amministratore che conosce la password di sistema.

TF	SOTTO MENU	TST FLES	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
20	<b>Impostazione DVIB</b>	1	Ordine di Prompt DATA/TEMPO	DATA/TEMPO TEMPO/DATA	DATA/TEMPO	L'Amministratore di sistema può modificare l'ordine dei prompt di data & ora in modo che la data & ora viene attivata come ordine data & ora o ora & data quando un messaggio DVIB viene richiamato con la data & ora registrati.
		2	Ordine di Richiamo del messaggio DVU	FIFO/LIFO	FIFO	L'ordine di richiamo del messaggio DVIB può essere programmato in modo che gli utenti dei telefoni sono in grado di richiamare come prima cosa l'ultimo messaggio o il messaggio più vecchio quando più messaggi sono registrati nelle loro stazioni.
		3	Cancellazione Automatica dei Messaggi Salvati Richiamati	Non Attribuito	Giorni 000-300	I messaggi registrati DVIB in tutti i telefoni possono essere cancellati dopo il termine stabilito dalla programmazione del sistema. I messaggi richiamati e salvati saranno cancellati dopo il termine programmato. quando esso è impostato a 000, il messaggio DVIB non sarà cancellato automaticamente.
21	<b>Programmazione settimanale</b>	-	-	-	1-7	Giorno della Settimana 1. Tempo di attivazione giorno: 0000-2359 (Default: 0900) 2. Tempo di attivazione notte: 0000-2359 (Default: 1800)
22	<b>Cadenza del tono ACNR</b>	1	Tono di linea	000-255 (20 msec)	ON: 050 OFF: 100	
		2	Tono di occupato	000-255 (20 msec)	ON: 010 OFF: 025	
		3	Tono di errore	000-255 (20 msec)	ON: 005 OFF: 012	
		4	Tono di seconda digitazione	000-255 (20 msec)	ON: 070 OFF: 000	

**TABELLA 4.1.6.5 - MENU PRINCIPALE 6 - TF#6**

TF	SOTTO MENU	TF	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	Exclusive Hold Recall Timer	1	000-300	060	1 sec base
	System Hold Recall Timer	2	000-300	060	1 sec base
	Transfer Recall Timer	3	000-300	030	1 sec base
	I-Hold Recall Timer	4	000-300	030	1 sec base
	Attendant Recall Timer	5	00-60	01	1 min base
	CO Ring Detect Timer	6	1-9	2	100 msec base
	CO Ring Stop Detect Timer	7	1-15	6	1 sec base
	Pause Timer	8	1-9	1	1 sec base
	CO Release Guard Timer	9	01-15	02	1 sec base
	CO Dial Delay Timer	10	00-99	05	100 msec base
	Preset Call Forward Timer	11	00-99	10	1 sec base
	Call Forward Busy/No Answer Timer	12	00-99	15	1 sec base
	DID/DISA BUSY/ND Answer Timer	13	00-99	20	1 sec base
	Unsupervised Conference Timer	14	00-99	10	1 min base
	Message Reminder Tone Timer	15	00-60	00	1 min base
	Hook Switch Flash Timer	16	001-250	050	10 msec base Questo è il massimo tempo di flash di gancio. Un flash di gancio di 80 msec verrà rilevato con questo valore di default.
	Door Open Timer (futuro)	17	05-99	20	100 msec base
	Inter-Digit Timer	18	01-20	05	1 sec base
	Warm Line Timer	19	01-20	05	1 sec base
	SMDR Start Timer	20	000-250	000	1 sec base
	Sveglia Fail Ring Timer	21	00-99	20	1 sec base
Fax Tone Detect	22	01-10	05	1 sec base	
Fax CO Call	23	1-5	1	1 min base	
DVU User Record	24	10-255	020	1 sec base	
2	DVU Forward Answer	1	4-40	04	1 sec base
	Valid User MSG	2	0-10	04	1 sec base
	Hunt Disconnect	3	1-10	03	1 min base

TF	SOTTO MENU	TF	VALORI	DEFAULT	NOTE
2	Tempo di richiamata parcheggio della chiamata	4	0-600 (3 cifre)	120 (sec)	Determina il tempo prima che una chiamata posta in una posizione di parcheggio richiami il telefono che ha attivato la funzione il parcheggio.
	Chiamata normale al tempo DVIB	5	0-300 (3 cifre)	4 (sec)	Quando arriva una esterna, tutti i telefoni su cui tale chiamata è stata assegnata suoneranno durante "Chiamata normale al tempo DVIB" e la chiamata sarà instradata alla DVIB.
	Tempo intercifra CCR	6	000-300 (3 cifre)	030	Questo campo viene utilizzato per il tempo intercifra CCR nella linea esterna DISA/DID. (100ms base).
	Tempo di ritardo DISA	7	00-99 (3 cifre)	00	Quando scade questo, viene attivato la DISA (1sec base).
	Tempo di pausa ACNR	8	030-300 (3 cifre)	030	Quando scade, viene attivato l'ACNR. (Per CIS : 5-300) (1sec base).
	Tempo di ritardo ACNR	9	030-300 (3 cifre)	030	Quando il tempo di pausa ACNR scade e nessuna linea esterna è disponibile nel gruppo, viene attivato questo timer. Quando il tempo di ritardo ACNR scade, - Viene attivato il tempo di pausa ACNR se ancora nessuna linea esterna è disponibile, l'ACNR viene attivato. (1sec base).
	Timer di Individuazione del tono ACNR	10	000-300 (3 cifre)	030	Questo timer viene attivato al completamento della digitazione e il sistema considera l'utente esterno come occupato nel caso in cui il sistema non rileva il tipo di tono valido finchè questo tempo scade. (1sec base).
	Tempo di non risposta ACNR	11	10-50	30	Questo tempo viene attivato dopo che il sistema rivela il tono o la voce di dell'utente chiamato. Dopo questo tempo, il sistema richiama l'ACNR. (1sec base).
	Tempo di richiamata ACNR	12	1-13 (1 cifra)	03	Viene ridotto ogni volta che il telefono richiama l'ACNR. Questo timer viene cancellato se impostato a 0. (Per CIS : 1-9).
	Nessun tono di richiamata ACNR	13	1-9 (5 sec)	1	1 equivale a 5 secondi. 3 equivale a 15 secondi. (Solo per CIS). Il sistema lascerà scadere questo tempo prima di decidere che non è stato rilevato nessun tono.

**TABELLA 4.1.6.6 - MENU PRINCIPA 7 - TF#7**

TF	SOTTO MENU	MENU FINALE	DEFAULT	NOTE
1	Allowed Table A	Entry No (01 – 20)	Non Assegnato	Max : 8 cifre
2	Denied Table A	Entry No (01 – 10)		Max : 8 cifre
3	Allowed Table B	Entry No (01 – 20)		Max : 8 cifre
4	Denied Table B	Entry No (01 – 10)		Max : 8 cifre
5	Canned Toll Table TF#1: Allow TF#2: Deny	Entry No (01 – 10) Entry No (01 – 10)		Max : 8 cifre Max : 8 cifre

**TABELLA 4.1.6.7 - MENU PRINCIPALE 8 - TF#8**

SOTTO MENU	TST FLESS	VALORI	DEFAULT	NOTE
Authorization Code Tables	- (01-30)	Entry 5 cifre	Non Assegnato	

**TABELLA 4.1.6.8 - MENU PRINCIPALE 9 - TF#9**

TF	SOTTO MENU	MENU FINALE	DEFAULT	NOTE
1	Numbering Plan Type	Basic / Extension	Basic	
2	Stanumber Digit Size	2 cifre/ 3 cifre	2 cifre	
3	Numerazione Flessibile	Flex key (1-16) + n. Der.	10-25	

**TABELLA 4.1.6.9 - MENU PRINCIPALE 10 - TF#10**

TF	SOTTO MENU	MENU FINALE	DEFAULT	NOTE
1	Attiva LCR		3 way toggle - DISABLE - OVERRIDE - ALWAYS	Disabilitato
2	Gruppi giorni	F1: Zone 1. Day:1-7	1-7	Tutti i giorni appartengono ad un solo gruppo giorno
		F2: Zone 2. Day:1-7	-	
		F3: Zone 3. Day:1-7	-	
3	Fasce orarie	F1: Zone 1. Time: 00-24	00-24	Tutte le ore appartengono ad un'unica fascia oraria
		F2: Zone 2. Time: 00-24	-	
		F3: Zone 3. Time: 00-24	-	
4	Prefissi LDT ( Leading Digit Table )	00 - 99 (total:100)	Nessuno	F1:-tipo LCR, BOTH/INT/COL. F2:CD 12 cifre

TF	SOTTO MENU	MENU FINALE	DEFAULT	NOTE
				F3: Indice DMT a 6 cifre. In totale 3 indici DMT per ciascuna fascia oraria (1-2-3). F1 - Gruppo giorno 1 . F2 - Gruppo giorno 2 . F3 - Gruppo giorno 3 .
5	DMT (Digit Modification Table)	00-99 (total:100)	Nessuno	F1: A (Stringa cifre aggiunte). 25 cifre. F2: RP (Rimozione di cifre). 2 cifre. F3: RN (Numero di cifre del codice da rimuovere in ogni tabella.) 2 cifre. F4: AP (Cifra da aggiungere). 2 cifre. F5: CG (Fascio di linee L.U.). 1 cifra. F6: ALT (DMT alternativo). 2 cifre. (Per dettagli fare riferimento alla tabella 5.8.1.3.

**TABELLA 4.1.6.10 - MENU PRINCIPALE 11 - TF#11**

TF	SOTTO MENU	TF	TF	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	Gruppi Hunt	1	1	Tipo	Cir/Term/UCD/VM/Ring/None	Nessuno	Cancellati dal tasto <b>[ABBREV.NUM]</b> :
			2	Agenti	No. Derivato	Nessuno	Max 6 derivati Cancellati dal tasto <b>[ABBREV.NUM]</b> .
			3	Attributi	-	Nessuno	
			Cirm/ Term	1. No Answer Timer	0-99	15	1 sec.
				2. Ring Timer	0-99	60	1 sec.
				3. Destinazione di trabocco	Sta#./HUNT#/ DVU#/ SYS SPD #		Tipo di destinazione 1. STA 2. HUNT 3. DVU 4. SYS SPD
				4. Tempo di trabocco	000-600	180	1 sec.
			UCD	1. Primo Annuncio Timer	0-99	15	1 sec.
				2. Secondo Annuncio Timer	0-99	15	1 sec.
				3. Ripetizione Annuncio Timer	0-99	15	1 sec.
				4. Destinazione di trabocco	Sta#./HUNT#/ DVU#/ SYS SPD #		Tipo di destinazione 1. STA 2. HUNT 3. DVU 4. SYS SPD
				5. Tempo di trabocco	000-600	180	1 sec.

TF	SOTTO MENU	TF	TF	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	Gruppi Hunt		VM	1. Ring Timer	0-99	99	1 sec.
				2. Put Mail Index	1-4	1	
				3. Ring contatto	1-4	2	
				4. Destinazione di trabocco	Sta#./ HUNT#/ DVU#/ SYS SPD #		Tipo di destinazione 1. STA 2. HUNT 3. DVU 4. SYS SPD
				5. Tempo di trabocco	000-600	180	1 secondo
			Ring	1. Tempo di annuncio chiamata	0-99	99	1 secondo
				2. Destinazione di trabocco	Sta#./ HUNT#/ DVU#/ SYS SPD #		Tipo di destinazione 1. STA 2. HUNT 3. DVU 4. SYS SPD
				3. Tempo di trabocco	000-600	180	1 secondo

TF	SOTTO MENU	TF	TF	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	VM Dial Table	1		Put Mail	1-2	Prefix: P#	1 T.F. per prefisso 2 T.F. per suffisso Cancellati dal tasto <b>[ABBREV.NUM].</b>  Max 12 cifre
		2		Get Mail	1-2	Prefix: P## Suffix: -	
		3		Busy	1-2	Prefix: P##x 3P Suffix: -	
		4		No Answer	1-2	Prefix: P##x 4P Suffix: -	
		5		Error TF 1-2	1-2	Prefix: P##x 5P Suffix: -	
		6		DND TF 1-2	1-2	Prefix: P##x6P Suffix: -	
		7		Disconnected	-	*****	

**TABELLA 4.1.6.11 - MENU PRINCIPALE 12 - TF#12**

MENU PRINCIPALE	TF	SOTTO MENU	NOTE
<b>Stampa DataBase</b>	1	Station Database Print	Stampa database di tutti gli interni (1-16)
	2	CO Line Database Print	Stampa database di tutte le linee urbane (1-6)
	3	ISDN Database Print	Stampa parametri ISDN
	4	System Feature Database Print	Stampa parametri di sistema
	5	System Timer Database Print	Stampa timer di sistema
	6	Toll Tables Print	Stampa tabelle abilitati/divieti
	7	Authorization Code Table Print	Stampa tabella codici di autorizzazione
	8	Flexible Station Number Print	Stampa numerazione flessibile
	9	LCR Database Print	Stampa parametri LCR
	10	Hunt Grp/VM Table Print	Stampa parametri dei gruppi
	11	All Database Print	Stampa circa 9 menu in serie

**4.2. PROGRAMMAZIONE**

**4.2.1 INIZIALIZZAZIONE DEL DATABASE (DATABASE INITIALIZATION )**

Il Sistema è stato preprogrammato con alcuni parametri che vengono chiamati dati di default (**Tabella 4.1.6.1 -4.1.6.10**). Questi dati vengono caricati nella memoria quando viene inizializzato il sistema. Il sistema deve essere sempre inizializzato quando viene installato o ogni qualvolta il database dovesse manifestare dei malfunzionamenti.

Per inizializzare il sistema, ripristinando i valori di default, procedere nel seguente modo.

**PROCEDURA**

**DB INIT  
PRESS FLEX KEY (1-12)**

1. Premere un tasto flessibile (1-12) o ▲ / ▼.
- Premere uno dei tasti flessibili (1-10) come descritto nella Tabella 4.2.1.1
- [▼] : Avanzamento al successivo menu principale, STATION BASE PROGRAM.
- [▲] : Ritorno al precedente menu principale, PRINT DATABASE.

**DB INIT, DERIVATO  
PRESS [HOLD/SAVE] KEY**

Premere [HOLD/SAVE] o ▲ / ▼. Quando si preme il tasto [HOLD/SAVE], il database selezionato viene inizializzato con i dati di default.

- [▼] : Avanzamento al successivo sotto menu, CO LINE DATABASE INITIALIZATION.
- [▲] : Ritorno al precedente sotto menu, ALL DATABASE INITIALIZATION.

**TABELLA 4.2.1.1 Configurazione dei Tasti di Inizializzazione (MENU PRINCIPALE 1)**

MENU PRINCIPALE	TST FLESS	SOTTO MENU	NOTE
DATABASE INITIALIZATION	1	Station Database Initialization	
	2	CO Line Database Initialization	
	3	ISDN Tables Database Initialization	
	4	System Feature Database Initialization	
	5	System Timer Database Initialization	
	6	Toll Table Database Initialization	
	7	Authorization Code Table Initialization	
	8	Flexible Station Number Initialization	
	9	Flexible Button Program Initialization	
	10	LCR Table Database Initialization	
	11	STA GRP/VM Table Database Initialization	
	12	All Database Initialization	

**4.2.2 PROGRAMMAZIONE DEI DERIVATI (STATION BASE PROGRAM)  
(MENU PRINCIPALE 2)**

L'utente può entrare in STATION BASE PROGRAM (Programmazione dei Derivati), uno dei menu principali di programmazione, premendo il 2° Tasto Flessibile o s/t all'inizio di ADMIN. PROGRAM.

**ATTRIBUTI DEI DERIVATI (STATION ATTRIBUTES)  
(MENU PRINCIPALE 2-SOTTO MENU 1)****PROCEDURA**

- |   |  |
|---|--|
| <b>ADMIN PROGRAM START<br/>PRESS FLEX KEY (1-12)</b>    | 1. Selezionare il menu principale 2 premendo il 2° tasto flessibile.   |
| <b>STA PGM<br/>ENTER STA RANGE</b>                      | 2. Introdurre le (4-6) cifre relative al primo e all'ultimo derivato che si desidera programmare (per esempio: 10-22). Se la numerazione degli interni è a 3 cifre, introdurre invece 6 cifre. Il numero del secondo derivato deve essere maggiore o uguale a quello del primo   |
| <b>STA PGM,10-22<br/>PRESS FLEX KEY (1-9)</b>           | 3. Premere un tasto flessibile 1. L'utente può premere un tasto flessibile (1-8) o ▲/▼.  |
| <b>STA PGM,10-22,ATTRIBUT<br/>PRESS FLEX KEY (1-14)</b> | 4. Premere un tasto flessibile 1. L'utente può premere un tasto flessibile (1-11) o ▲/▼. <ul style="list-style-type: none"><li>• Premere uno dei tasti flessibili (1-11) per accedere a un sotto menu degli ATTRIBUTI DEL DERIVATO. (Display successivo)</li><li>• [▼] : Avanzamento al successivo sotto menu, ISDN STATION ATTRIBUTES.</li><li>• [▲] : Ritorno al precedente menu principale, PAGE ZONE.</li></ul>  |
| <b>STA PGM,10-22 DND<br/>SI</b>                         | 5. Per modificare il valore, premere il 1° tasto flessibile come da Tabella 4.2.1.2. Il 1° tasto flessibile consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili.  |
| <b>STA PGM,10-22 DND<br/>SI</b>                         | 6. Premere [HOLD/SAVE] o ▲/▼. <ul style="list-style-type: none"><li>• [HOLD/SAVE] : Conferma e aggiornamento dello stato di ND dei derivati che si stanno programmando, dopodiché il display visualizza il corrente stato di ND.</li><li>• ▲/▼ : Passaggio dal menu corrente al menu finale successivo/precedente.</li><li>• [TRANSF/PRG] : Passaggio all'inizio della programmazione di sistema.</li><li>• [RPT] : Passaggio al menu superiore del livello 1.</li></ul> |

Scritte su display del Menu Finale in **STATION ATTRIBUTES**

Display	TASTO FLESSIBILE
STA PGM,10-22 DND SI	1. Non disturbare (ND)
STA PGM,10-22 SPEED SI	2. Accesso ai numeri brevi
STA PGM,10-22 PAGE SI	3. Accesso al ricercapersone
STA PGM,10-22 FWD SI	4. Accesso alla deviazione
STA PGM,10-22 PLA SI	5. Risposta preferenziale alla linea (PLA) (risponde a chiamate esterne alzando il microtelefono o premendo il tasto <b>[SPK]</b> )
STA PGM,10-22 SPEAKER SI	6. Altoparlante/Cuffia
STA PGM,10-22 AUTO SP SI	7. Selezione Automatica dell'Altoparlante
STA PGM,10-22 ICM BOX SI	8. Segnalazione proveniente dal Phone Box
STA PGM,10-22 A HOLD NO	9. Attesa Automatica
STA PGM,10-22 SECURE NO	10. Sicurezza Linea Dati
STA PGM,10-22 SECURE NO	11. Accesso DVU
TWO WAY	12. Non valido
STA ISDN, DID RING NO	13. Chiamata DIDR
3.1 KHz NO	14. 3.1 KHz

SOTTO MENU	TST FLESS	MENU FINALE	DEFAULT (Led)	NOTE
Station Attribute da Menu Principale 2 Sottomenu 1	1	DND	SI (ON)	Permette l'attivazione del ND da parte dell'interno.
	2	Numeri brevi	SI (ON)	Permette l'accesso ai numeri brevi di sistema da parte dell'interno.
	3	Annunci	SI (ON)	Permette l'accesso al ricercapersone da parte dell'interno.
	4	Deviazioni	SI (ON)	Permette l'attivazione della deviazione da parte dell'interno.
	5	PLA	SI (ON)	Abilita la risposta alle chiamate semplicemente sollevando il microtelefono o premendo il tasto <b>[SPK]</b> senza priorità di risposta.
	6	Speaker Phone	SI (ON)	Funzionamento con altoparlante.
	7	Auto Speaker Selection	SI (ON)	Permette l'accesso alla Linea LU o di fare una chiamata DSS premendo il tasto [LU] o [DSS] appropriato senza alzare il microtelefono o premere il tasto <b>[SPK]</b> .
	8	ICM Box Signaling	SI (ON)	Permette di ricevere il segnale di ICM box.
	9	Attesa automatica	DERVATO1:SI DERVATO2-16:NO	Mentre si trova su una linea urbana, l'utente dell'interno impegna un'altra linea urbana premendo il relativo tasto di linea. La prima linea urbana viene posta automaticamente in attesa.
	10	Data Line Security (3.1)	NO (OFF)	L'abilitazione alla protezione dall'inclusione e sollecito su occupato, quando in stato di occupato. Sui BCA indica che la bearer capability é 3.1 KHz.
	11	Accesso alla DVIB	S/NO	Il derivato può utilizzare la DVIB.
	12	TWO WAY		Non valido
	13	DIDR	S/NO	Può essere chiamato in S.P.
	14	3.1 KHz	S/NO	NO

**TABELLA 4.2.1.2 ATTRIBUTI DELL'INTERNO (SOTTO MENU 1 della PROGRAMMAZIONE DEI DERIVATI)**

**ATTRIBUTI DEL DERIVATO ISDN (STATION ISDN ATTRIBUTES )**
**MENU PRINCIPALE 2 (SOTTO MENU 2)**
**PROCEDURA**

- |  |  |
|--|--|
| <b>STA PGM,10-22<br/>PRESS FLEX KEY (1-6)</b>          | 1. Per selezionare STATION ISDN ATTRIBUTE, premere il tasto flessibile 2.  |
| <b>STA PGM,10-22,ISDN STA<br/>PRESS FLEX KEY (1-9)</b> | 2. Per selezionare il menu SUB ADDR, premere il tasto flessibile 1.  |
| <b>STA ISDN,SUB ADDR<br/>NO</b>                        | 3. Il display visualizzerà lo stato corrente. Per programmare il SUB ADDRESS, premere il 1° tasto flessibile che consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili (SI (LED Acceso), NO(LED Spento)).   |
| <b>STA ISDN,SUB ADDR<br/>SI</b>                        | 4. Il display mostrerà nuovamente lo stato modificato. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database. <ul style="list-style-type: none"> <li>• [▼] : Avanzamento al successivo menu finale, LONG/SHORT.</li> <li>• [▲] : Ritorno al precedente menu finale, CLIP.</li> </ul> |

TST FLESS	CAMPO	DEFAULT	NOTE
1	Sub Address	NO	QUESTO CAMPO DETERMINA SE IL DERIVATO ISDN UTILizzerà IL SOTTO-INDIRIZZO O MENO. ON:SI, OFF:NO
2	Long/Short	SHORT	Questo campo determina se il derivato ISDN agisce in modalità passiva Breve o meno. ON:LUNGO, OFF:CORTO (non funziona)
3	MSN (Multinúmero)	NO	Questo campo determina se il derivato ISDN utilizzerà il MSN o meno. ON:SI, OFF:NO
4	COLR	NO	Non spedisce CLI nel Set Up
5	COLP	SI	Non visualizza Número collegato
6	CLIP	SI	Questo campo determina se l'ID del chiamante visualizzato o meno in PRIB/BRIB/STIB (modalità T).
7	CLIS	NO	Abilita la possibilità di memorizzare il CLI delle chiamate senza risposta.
8	Display NOME CLI	NO	Questo campo determina se il nome cli verrà o non verrà visualizzato. On:SI, OFF:NO
9	Key pad	DTMF	Se il telefono ISDN invia una cifra DTMF, oppure opzioni key pad dopo la connessione

**Tabella 4.2.1.3 ATTRIBUTI DEL DERIVATO ISDN (SOTTO MENU 2 della PROGRAMMAZIONE DEI DERIVATI)**

**COS DEI DERIVATI (STATION COS)  
MENU PRINCIPALE 2 (SOTTO MENU 3)**

In default tutti i derivati appartengono alla COS 1, sia in modalità giorno sia in modalità notte. A ciascun interno deve essere assegnata una classe di servizio che possa gestire i controlli della selezione sia in modalità giorno sia in modalità notte. (Tabella 4.2.2.3)

**PROCEDURA**

- |   |   |
|---|---|
| <b>STA PGM,10-22<br/>PRESS FLEX KEY (1-9)</b>         | 1. Selezionare il menu COS premendo un tasto flessibile 3.  |
| <b>STA PGM,10-22, COS<br/>11 DIAL 2 DIGITS (D+N)</b>  | 2. Digitare le 2 cifre ( <b>11-77</b> ) relative alla COS Giorno / Notte. Il display visualizza la COS corrente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• [▼] : Avanzamento al successivo menu finale, CO LINE GROUP ACCESS.</li> <li>• [▲] : Ritorno al precedente menu finale, ISDN STATION ATTRIBUTE.</li> </ul> |
| <b>STA PGM,100-22, COS<br/>22 DIAL 2 DIGITS (D+N)</b> | 3. Premere [ <b>HOLD/SAVE</b> ] o ▲ / ▼.<br><b>[HOLD/SAVE]</b> aggiorna i database in modo permanente. Il display visualizza la COS corrente.   |

CLASSE	NOTE
STA COS 1	Nessun controllo della selezione per il derivato.
STA COS 2	Vengono controllate le impostazioni nella <b>Tabella A delle Eccezioni</b> per la verifica dei numeri abilitati e vietati.
STA COS 3	Vengono controllate le impostazioni nella <b>Tabella B delle Eccezioni</b> per la verifica dei numeri abilitati e vietati.
STA COS 4	Vengono controllate le impostazioni nella <b>Tabella A e B delle Eccezioni</b> per la verifica dei numeri abilitati e vietati.
STA COS 5	Le cifre iniziali non possono essere un codice teleselettivo.
STA COS 6	Le cifre iniziali non possono essere un codice teleselettivo. Possono essere selezionate un massimo <b>8 cifre</b> .
STA COS 7	Disabilitazione all'impegno di una linea urbana, abilitazione solamente all'esecuzione di chiamate interne e alla ricezione di chiamate di qualsiasi tipo.

**TABELLA 4.2.2.3 Classe di servizio Derivato (Sotto Menu 3 di STATION BASE PROGRAM)**

**ACCESSO AI FASCI DI LINEE URBANE (CO LINE GROUP ACCESS)  
MENU PRINCIPALE 2 (SOTTO MENU 4 )**

Se si desidera modificare l'accesso ai fasci di linee urbane da parte di alcuni interni, programmare il seguente menu. Il default consente l'accesso ai fasci di linee da 1-4 per tutti gli utenti interni.

**PROCEDURA**

- |  |   |
|--|---|
| <b>STA PGM,10-22<br/>PRESS FLEX KEY(1-9)</b>         | 1. Selezionare il menu CO LINE GROUP ACCESS premendo il tasto flessibile 4.   |
| <b>STA,10-22,CO GROUP ACC<br/>12_4 FLEX KEY(1-4)</b> | 2. Premere i tasti (1-4) per la modifica dell'impostazione. I LED dei tasti flessibili (1-4) visualizzano lo stato corrente del primo interno fra quelli programmati. |
| <b>STA,10-22,CO GROUP ACC<br/>1234 FLEX KEY(1-4)</b> | 3. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.   |

TST FLES.	MENU FINALE	NOTE
1-4	-	ABILITAZIONE ALL'ACCESSO DEI FASCI DI LINEE 1-4 (SI:LED-ACCESO, NO:LED-SPENTO)

**TABELLA 4.2.2.4 Configurazione dei tasti per l'Accesso ai Fasci di Linee Urbane (Sotto Menu 4 di STATION BASE PROGRAM)**

**DEVIAZIONE PREIMPOSTATA DELLE CHIAMATE (PRESET CALL FORWARD)  
MENU PRINCIPALE 2 (SOTTO MENU 5 )**

Un interno può essere programmato in modo che le linee urbane entranti possano essere deviate a un altro interno predefinito nel caso in cui il derivato destinatario della chiamata non risponda alla chiamata entro il tempo definito nel Timer di Deviazione per mancata Risposta. Il massimo numero permesso di deviazioni preimpostate delle chiamate è 5. Il derivato ISDN o il box ICM non possono essere assegnati come derivati con la deviazione preimpostata delle chiamate.

*Per default non sono assegnati interni.*

**PROCEDURA**

- |   |  |
|---|--|
| <b>STA PGM,10-22<br/>PRESS FLEX KEY (1-9)</b> | 1. Selezionare il menu PRESET CALL FORWARD premendo un tasto flessibile 5.   |
| <b>STA,10-22, PRESET FWD<br/>DIAL STA NO</b>  | 2. Introdurre il numero di derivato che si desidera deviare (per esempio: 11). Il display visualizza lo stato corrente dell'interno.<br>Per cancellare la deviazione preimpostata della chiamata, Premere il tasto <b>[ABBREV.NUM]</b> . |

**STA,10-22, PRESET FWD  
11 DIA STA NO**

3. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

**ASSEGNAZIONE DEI TASTI FLESSIBILI (FLEX BUTTON ASSIGNMENT)  
MENU PRINCIPALE 2 (SOTTO MENU 6 )**

L'assegnazione é possibile fino al tasto 24.

A ciascun tasto flessibile di un telefono intercomunicante può essere assegnata una delle seguenti funzioni. Quando un tasto flessibile é programmato con una certa funzione, se esiste un altro tasto flessibile con quella stessa funzione, allora il più vecchio viene cancellato.

TASTO FLESS.	TIPO	DATI
1-24	1: Tasto d'Utente	-
	2: Linea Urbana	Linea Urbana 1-6
	3: Gruppo LU	Gruppo LU 1-4 uso futuro
	4: LOOP	-
	5: NT xx	Numero Interno (10-25)
	SPD xx Codice N. Breve 20-99	Numero Breve (20-99)

**TABELLA 4.2.2.5 Tipo di tasto per l'assegnazione dei tasti flessibili  
(Sotto Menu 6 di STATION BASE PROGRAM)**

**PROCEDURA**

**STA PGM,10-22  
PRESS FLEX KEY (1-9)**

**STA,10-2, BUTTON PGM  
PRESS FLEX KEY (1-24)**

**STA,10-22, BUTTON PGM  
01:CO1 DIAL TYPE (1-6)**

**STA,10-22, BUTTON PGM  
01:CO DIAL NO (1-6)**

**STA,10-22, BUTTON PGM  
01:CO2 DIAL TYPE (1-6)**

1. Selezionare il menu FLEX BUTTON ASSIGNMENT premendo il tasto flessibile **6**.
2. Premere il tasto flessibile che deve essere programmato **(1-24)**.
3. Il display visualizzerà lo stato corrente del tasto flessibile premuto. Digitare una cifra **(1-6)**, il display visualizzerà quindi il tipo di modifica introdotta.
4. Se il tipo di funzione introdotta dovesse richiedere l'introduzione di dati aggiuntivi (cioè, Cifre 2,3,5,6), digitare i dati aggiuntivi. (Vedere la Tabella 4.2.2.7)
5. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

TST	2 Tasti	8 Tasti	12 Tasti	24 Tasti	30 Tasti	44 Tasti
1	{LU 1}	{LU 1}	{LU 1}	{LU 1}	{LU 1}	{LU 1}
2	{LOOP}	{LU 2}	{LU 2}	{LU 2}	{LU 2}	{LU 2}
3		{LU 3}	{LU 3}	{LU 3}	{LU 3}	{LU 3}
4		{LOOP}	{LU 4}	{LU 4}	{LU 4}	{LU 4}
5		{INT 10}	{INT 10}	{INT 10}	{INT 10}	{INT 10}
6		{INT 11}	{INT 11}	{INT 11}	{INT 11}	{INT 11}
7		{INT 12}	{INT 12}	{INT 12}	{INT 12}	{INT 12}
8		{INT 13}	{INT 13}	{INT 13}	{INT 13}	{INT 13}
9			{INT 14}	{INT 14}	{INT 14}	{INT 14}
10			{INT 15}	{INT 15}	{INT 15}	{INT 15}
11			{INT 16}	{INT 16}	{INT 16}	{INT 16}
12			{INT 17}	{INT 17}	{INT 17}	{INT 17}
13				{INT 18}	{INT 18}	{INT 18}
14				{INT 19}	{INT 19}	{INT 19}
15				{INT 20}	{INT 20}	{INT 20}
16				{INT 21}	{INT 21}	{INT 21}
17				{INT 22}	{INT 22}	{INT 22}
18				{INT 23}	{INT 23}	{INT 23}
19				{INT 24}	{INT 24}	{INT 24}
20				{INT 25}	{INT 25}	{INT 25}
21				Vuoto	Vuoto	Vuoto
22				Vuoto	Vuoto	Vuoto
23				Vuoto	Vuoto	Vuoto
24				Vuoto	Vuoto	Vuoto
25-44	-	-	-	-	Vuoto	Vuoto

**TABELLA 4.2.2.6 Configurazioni dei Tasti Iniziali  
(Sotto Menu 6 di STATION BASE PROGRAM )**

TASTO FLESS.	TIPO	DATI
1-24	1: Tasto d'Utente	-
	2: Linea Urbana	Linea Urbana 1-6
	3: Gruppo LU	Gruppo LU 1-4 uso futuro
	4: LOOP	-
	5: NT xx	Numero Interno (10-25)
	SPD xx Codice N. Breve 20-99	Numero Breve (20-99)

**TABELLA 4.2.2.7 Configurazione dei Tasti per l'Assegnazione dei Tasti Flessibili  
(Sotto Menu 6 di STATION BASE PROGRAM)**

### SELEZIONE DELLA HOT LINE (WARM LINE SELECTION) MENU PRINCIPALE 2 (SOTTO MENU 7 )

L'impegno della linea libera per un interno al quale è stata assegnata la funzione warm line, viene effettuato quando l'utente, dopo avere sollevato il microtelefono o premuto il tasto **[SPK]**, non esegue alcuna azione fino allo scadere del tempo definito nel Timer di Warm Line. È programmabile nel Sotto Menu 7 di STATION BASE PROGRAM. Per default a nessun interno è assegnato l'impegno della Linea Libera.

#### PROCEDURA

**STA PGM,10-22  
PRESS FLEX KEY (1-9)**

1. Selezionare il menu WARM LINE SELECTION premendo il tasto flessibile 7.

**STA PGM,10-22, WARM LINE  
CO1 DIAL TYPE (1-4)**

2. Il display visualizza lo stato corrente. Digitare consecutivamente il tipo e il numero (Vedere la Tabella 5.2.2.8) Lo stato modificato verrà visualizzato sul display.
  - Premere il tasto **[ABBREV.NUM]** per cancellare la Selezione della Hot Line (Warm).
  - Il BCA non può selezionare l'assegnazione dei tasti per la Selezione della Warm Line.

**STA PGM,10-22, WARM LINE  
COGRP3 DIAL TYPE (1-4)**

3. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

CIFRA	ELEMENTO	VALORI	NOTE
1	Tasto Flessibile	01-44	Attivazione di una funzione su un tasto flessibile quando premuto.
2	Linea Urbana	1-6	Impegno di una Linea Urbana
3	Fascio di Linee	1-4	Impegno di un Fascio di Linee Urbane
4	Interno	NUM INT	Chiamata ad un altro interno.

**TABELLA 4.2.2.8 Configurazione dei Tasti per la Selezione Warm Line  
(Sotto Menu 7 di STATION BASE PROGRAM)**

**ZONA RICERCA PERSONE (PAGE ZONE)  
MENU PRINCIPALE 2 (SOTTO MENU 8)**

Ciascun interno viene assegnato alle zone ricercapersone. Un interno potrebbe appartenere anche a tutte o a nessuna delle zone di ricercapersone. La zona generale costituisce una specie di somma di tutte le zone. Se l'interno non si trova all'interno di nessuna zona interna, non riceverà nessun annuncio ricercapersone. Nel Progetto 20, il sistema supporta 2 zone ricercapersone interne. Per default tutti gli interni sono assegnati alla zona ricercapersone interna 1.

**PROCEDURA**

- |  |  |
|--|--|
| <b>STA PGM,10-22<br/>PRESS FLEX KEY (1-9)</b>              | 1. Selezionare il menu PAGE ZONE premendo il tasto flessibile <b>8</b> .   |
| <b>STA PGM,10-22,PAGE ZONE<br/>1_ PRESS FLEX KEY (1-2)</b> | 2. Il display visualizzerà lo stato corrente. Premere il tasto flessibile <b>(1-2)</b> per cambiare la zona ricercapersone.<br>Il tasto flessibile esegue la commutazione dello stato. |
| <b>STA PGM,10-22,PAGE ZONE<br/>12 PRESS FLEX KEY (1-2)</b> | 3. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.  |

**LANGUAGE CODE  
MENU PRINCIPALE 2 (SOTTO MENU 9)**

È possibile variare il linguaggio del display, tra italiano, tedesco, francese.

- |  |  |
|--|--|
| <b>STA PGM 10-10<br/>PRESS FLEX KEY (1-9)</b>                | 1. Selezionare il menu language code premendo il tasto flessibile 9.                                 |
| <b>STA PGM, LANGUAGE CODE<br/>1: ITALIAN DIAL DIGIT: 1-3</b> | 2. Il display visualizza lo stato corrente, selezionare le cifre da 1 a 3 per variare il linguaggio. |
| <b>1: ITALIAN 2: GERMAN<br/>3: FRENCH</b>                    | 3. Tabella.  |

Dopo aver digitato. La cifra inerente al linguaggio desiderato, premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento del database.

### 4.2.3 PROGRAMMAZIONE DELLE LINEE URBANE (CO LINE PROGRAMMING) (MENU PRINCIPALE 3 )

Durante la programmazione, il display e i LED indicano i dati attualmente programmati e lo stato di programmazione. Se la persona che esegue la programmazione introduce i dati in modo corretto, il display e i LED visualizzano i nuovi dati introdotti; questi nuovi dati vengono memorizzati nell'area temporanea del buffer.

Per il loro salvataggio permanente, premere il tasto **[HOLD/SAVE]**, *i dati nel buffer temporaneo (gli stessi che vengono visualizzati su display e dai LED), vengono salvati nella memoria di sistema.*

#### ATTRIBUTI DELLA LINEA URBANA (CO LINE ATTRIBUTE)

##### MENU PRINCIPALE 3 (SOTTO MENU 1 )

##### PROCEDURA

- |   |   |
|---|---|
| <b>CO PGM<br/>ENTER CO RANGE (1-6)</b>                | 1. Introdurre una serie di linee urbane (per esempio: 1-6).   |
| <b>CO PGM,1-6, ATTRIBUTE<br/>PRESS FLEX KEY (1-8)</b> | 2. Premere il tasto flessibile 1 per entrare nel menu CO LINE ATTRIBUTE. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[▲]</b> : Avanzare al successivo menu principale, ISDN PROGRAM</li> <li><b>[▼]</b> : Tornare al precedente menu principale, STATION BASE PROGRAM.</li> </ul> |
| <b>CO PGM,1-6, ATTRIBUTE<br/>PRESS FLEX KEY (1-8)</b> | 3. Premere il tasto flessibile 1 per introdurre il CO LINE TYPE (TIPO DI LINEA) del menu CO LINE ATTRIBUTE.   |
| <b>CO ATTR,1-6 LINE TYPE<br/>CO</b>                   | 4. Per modificare il CO LINE TYPE, premere il tasto flessibile 1 che consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili.<br>Il display visualizza lo stato corrente.  |
| <b>CO ATTR,1-6 LINE TYPE<br/>PBX</b>                  | 5. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.   |

#### Visualizzazione su display del menu finale in CO LINE ATTRIBUTE

Display

TASTO FLESSIBILE

<b>CO ATTR,1-6 LINE TYPE CO</b>	1. Tipo di linea urbana
<b>CO ATTR,1-6 SIGNAL TYPE DTMF</b>	2. Tipo di selezione
<b>CO ATTR,1-6 UNA NO</b>	3. Risposta in notte d'avviso (UNA)
<b>CO ATTR,1-6 FLASH TYPE LOOP</b>	4. Tipo di richiamata su linea urbana
<b>CO ATTR,1-6 DISA ACCOUNT NO</b>	5. Linea DISA con password?
<b>CO ATTR,1-6 LOOP SUPERVS NO</b>	6. Supervisione loop per svincolo (generalmente non usato in ITALIA)
<b>CO ATTR,1-6 DVU ANNC SI</b>	7. Annunci dalla DVIB
<b>CO ATTR,1-2 CPT TN DETEC NO</b>	8. Tono di linea

TST FLESS	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT (LED)	NOTE
1	CO Line Type	CO/PBX	CO(OFF)	Quando è definita come PBX, può essere introdotto un codice di 1 o 2 cifre, dopo il quale vengono applicati i controlli alla selezione.
2	CO Dial Type	DTMF/Pulse	DTMF(ON)	Ciascuna linea urbana può essere programmata con modalità di selezione in DTMF(multifrequenza) oppure in decadico.
3	UNA	S/NO	NO(OFF)	L'abilitazione al servizio di risposta in notte d'avviso.
4	CO Flash Type	Ground/Loop	Loop (OFF)	LOOP(OFF) I tipi di richiamata su Linea urbana sono Flash (apertura calibrata della linea) e Tasto di Terra (non disponibile ).
5	DISA Account	S/NO	NO(OFF)	Linea DISA con Password?
6	Loop Supervision	S/NO	NO(OFF)	Svincolo controllato dal Loop?
7	DID/DISA vocal ann.	S/NO	SI(ON)	Per abilitare gli annunci DID/DISA e Gruppo Hunt, sulle LU.
8	Tono di linea	S/NO	NO(OFF)	

**TABELLA 4.2.3.1 Configurazione dei tasti per gli Attributi delle Linee Urbane  
(Sotto Menu 1 di CO LINE BASE PROGRAM )**

**ATTRIBUTI DELLE LINEE URBANE ISDN (ISDN CO LINE ATTRIBUTE)  
 MENU PRINCIPALE 3 (SOTTO MENU 2 )**
**PROCEDURA**

- |  |   |
|--|---|
| <b>CO PGM<br/>                 ENTER CO RANGE (1-6)</b>                    | 1. Introdurre i numeri delle linee urbane (per esempio: <b>1-4</b> )  |
| <b>CO PGM,1-4<br/>                 PRESS FLEX KEY (1-7)</b>                | 2. Premere il tasto flessibile 2, per selezionare CO LINE ISDNATTRIBUTE.  |
| <b>CO PGM,1-4, ISDN ATTRIBUT<br/>                 PRESS FLEX KEY (1-4)</b> | 3. Premere il tasto flessibile 1, per selezionare il menu ISDN COLP del menu ISDNATTRIBUTE.                                 |
| <b>CO PGM,ISDN ATTR,COLP<br/>                 00 DIAL COLP ID (0-10)</b>   | 4. Il display visualizzerà lo stato corrente. Digitare il numero COLP, i dati introdotti verranno visualizzati sul display. |
| <b>CO PGM,ISDN ATTR, COLP<br/>                 03 DIAL COLP NO (0-10)</b>  | 5. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.   |

TST FLESS	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	COLP 1	00-10	00	00 : Non assegnato. 01-10 : Indica un valore della tabella del COLP uscente (ADM 4-9).
2	DID_RN	00-99	00	00 : Non rimuovere, 01-99 : Indica cifre da rimuovere. (DID_RN: Rimozione # di cifre della selezione passante dalle informazioni dell'utente chiamato)
3	TYPE OF CALLING NUMBER	0-8	2	0 : Numero sconosciuto 1 : Tipo Internazionale 2 : Numero nazionale 3 : Non usato 4 : Subscription 5-7 : Non usati 8 : Non manda COLP
4	Selezione Passante	S/NO	NO	Non abilitare Linee Analogiche (LCOB) come selezione passante.

**TABELLA 4.2.3.2 Attributi della Linea Urbana ISDN  
 (Sotto Menu 2 di CO LINE BASE PROGRAM)**

1 COLP : **C**Onnected **L**ine identification **P**resentation

**ASSEGNAZIONE DEI FASCI DELLE LINEE URBANE (CO LINE GROUP ASSIGNMENT)  
MENU PRINCIPALE 3 (SOTTO MENU 3)**

I fasci delle linee urbane devono essere assegnati in base alla tipologia della Linea Urbana, ecc.

*Di default tutti gli interni hanno assegnato il Fascio di Linee 1,2,3,4.*

Possono essere definiti 4 fasci di linee [LU 1,2 = fascio 1; LU 3,6 = fascio 2].

**PROCEDURA**

- |  |   |
|--|---|
| <b>CO PGM<br/>ENTER CO RANGE (1-6)</b>                     | 1. Introdurre i numeri delle linee (esempio: 1-4)   |
| <b>CO PGM,1-4<br/>PRESS FLEX KEY (1-7)</b>                 | 2. Premere il tasto flessibile 3 per accedere al menu CO LINE GROUP ASSIGNMENT (Assegnazione dei Fasci delle Linee Urbane) di <b>CO LINE BASE PROGRAM</b> . |
| <b>CO PGM,1-4, GROUP ASSIGN<br/>GRP1 DIAL GRP NO (1-4)</b> | 3. Per programmare, digitare una cifra relativa a un fascio di linee urbane.  |
| <b>CO PGM,1-4, GROUP ASSIGN<br/>GRP2 DIAL GRP NO (1-4)</b> | 4. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.   |

**TIPO DISA (DISA TYPE)  
MENU PRINCIPALE 3 (SOTTO MENU 4)****PROCEDURA**

- |  |  |
|--|--|
| <b>CO PGM<br/>ENTER CO RANGE (1-6)</b>                   | 1. Introdurre i numeri delle linee (esempio: 1-4)  |
| <b>CO PGM,1-4<br/>PRESS FLEX KEY (1-7)</b>               | 2. Premere il tasto flessibile 4 per accedere al menu DISA TYPE (TIPO DISA) di <b>COLINE BASE PROGRAM</b> .        |
| <b>CO PGM,1-4, DISA TYPE<br/>NO DISA DIAL TYPE (0-3)</b> | 3. Per programmare, digitare una cifra (0-3).<br>0: No DISA, 1: DISA Giorno<br>2: DISA Notte, 3: DISA Giorno/Notte |
| <b>CO PGM,1-4, DISA TYPE<br/>DAY DIAL TYPE (0-3)</b>     | 4. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database                                 |

SOTTO MENU	DEFAULT	NOTE
DISA TYPE	NO DISA	Ciascuna linea urbana nel sistema può essere programmata come linea DISA (Direct Inward System Access) e i tipi di DISA sono i seguenti.  - 0(No DISA:U) / 1(Solo Giorno:D) / 2(Solo Notte:N) / 3(Giorno-Notte:B)

**TABELLA 4.2.3.3 TIPO DI DISA LU (Sotto Menu 4 di CO LINE BASE PROGRAM)**

**TIMER DI FLASH LINEA URBANA (CO FLASH TIMER)  
MENU PRINCIPALE 3 (SOTTO MENU 5)**

L'utente può inviare in linea urbana un criterio di richiamata, con flash o con tasto di terra, per potere accedere ai servizi speciali su linea urbana o per effettuare la trasferta sotto un PBX. In questo caso, il flash ha la durata impostata con il parametro Timer del Flash su Linea Urbana. Default CO Flash Timer e 50.

**PROCEDURA**

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>CO PGM<br/>ENTER CO RANGE (1-6)</b></p>                      | 1. Introdurre i numeri delle linee (esempio: 1-4)   |
| <p><b>CO PGM, 1-4<br/>PRESS FLEX KEY (1-7)</b></p>                 | 2. Premere il tasto flessibile 5 per entrare nel menu CO FLASH TIMER (TIMER DEL FLASH SU LINEA URBANA) di <b>CO LINE BASE PROGRAM</b> . Il display visualizza il timer di flash corrente. |
| <p><b>CO PGM, 1-4, FLASH TIME<br/>010*10ms DIAL TIME:0-300</b></p> | 3. Introdurre il valore desiderato per il timer del flash su Linea Urbana (000-300), i dati introdotti verranno visualizzati sul display.   |
| <p><b>CO PGM, 1-4, FLASH TIME<br/>300*10ms DIAL TIME:0-300</b></p> | 4. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.   |

**SUPERVISIONE DEL LOOP IN LCOB  
MENU PRINCIPALE 3 (SOTTO MENU 6 )**

Il sistema è in grado di rilevare lo stato di una linea urbana (normalmente aperta o chiusa) attraverso il Timer di rilevazione dell'apertura della linea.

*Il default del Timer di rilevazione dell'apertura della linea urbana è 0.*

**PROCEDURA**

**CO PGM  
ENTER CO RANGE (1-6)**

1. Introdurre i numeri delle linee (esempio: 1-4)

**CO PGM, 1-4  
PRESS FLEX KEY (1-7)**

2. Premere il tasto flessibile 6 per accedere al menu CO OPEN LOOP DETECT TIMER.

Il display visualizza il valore corrente.

**CO PGM, 1-2, LOOP SUPR TMR  
0\*100ms DIAL TIME (0-20)**

3. Introdurre il valore del Timer di rilevazione apertura della linea (00-20), i dati introdotti verranno visualizzati sul display.

**CO PGM, 1-2, LOOP SUPR TMR  
20\*100ms DIAL TIME (0-20)**

4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

**ASSEGNAZIONE DELLA SUONERIA DELLA LINEA URBANA (CO RING ASSIGNMENT)  
MENU PRINCIPALE 3 (SOTTO MENU 7 )**

Con Progetto 20 è possibile assegnare lo stato delle suonerie delle linee urbane.

**PROCEDURA**

**CO PGM  
ENTER CO RANGE (1-6)**

1. Introdurre i numeri delle linee (esempio: 1-4)

**CO PGM, 1-4  
PRESS FLEX KEY (1-7)**

2. Premere il tasto flessibile 7 per entrare nel menu CO RING ASSIGNMENT di **CO LINE BASE PROGRAM**.

**CO PGM, 1-4, RING ASSIGN  
10:NO FLEX KEY (1-20)**

3. Ogni tasto flessibile (1-16) rappresenta un interno, secondo l'ordine progressivo. I TF# 17-20, assegnano le suonerie ai 4 Frutti Hunt. Se si desidera conoscere la corrente assegnazione delle suonerie delle linee urbane di ciascun interno, premere il relativo tasto flessibile. Il display visualizzerà il numero di interno corrente e

l'assegnazione delle suonerie delle linee urbane dell'interno. Se si desidera modificare tale assegnazione delle linee urbane, premere nuovamente il tasto flessibile.

Il tasto flessibile consente la commutazione fra i quattro stati disponibili. (No suoneria, Suoneria giorno, Suoneria notte, Suoneria sempre)

**CO PGM,1-4, RING ASSIGN  
10:DAY FLEX KEY (1-20)**

4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

TST FLESS	ELEMENTO	DEFAULT	NOTE
1 - 16	Interno 1 – Interno 16	Interno 1: SUONERIA SEMPRE  Interno 2 – 16 : NO SUONERIA	0 : NO SUONERIA 1 : SUONERIA GIORNO 2 : SUONERIA NOTTE 3 : SUONERIA SEMPRE
17-20	Gruppo 1-4	Hunt grp 1-4: NO RING <sup>1)</sup>	RING AI GRUPPI

1) Assegnazione delle suonerie ai gruppi. Un solo Gruppo può essere assegnato in modo giorno. Lo stesso dicesi per il modo notte. E' possibile assegnare un gruppo per giorno ed un altro gruppo per notte.

**TABELLA 4.2.3.4 ASSEGNAZIONE DELLA SUONERIA DELLE LINEE URBANE (Sotto Menu 7 di CO LINE BASE PROGRAM)**

**4.2.4 PROGRAMMAZIONE ISDN (ISDN PROGRAM)  
(MENU PRINCIPALE 4)**

TF	SOTTO MENU	TF	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	TEI TYPE A = TEI automatico F = TEI fisso			A = spento F = acceso	TF#1: 1°BRA TF#2: 2°BRA TF#3: 3°BRA	Dopo avere cambiato TEI, premere il tasto RESET sulla MBU per operare con il nuovo tipo di TEI.
2	CALLING SUB-ADDRESS			S/NO	NO	Se questo campo è impostato a ON, Progetto invia il numero dell'interno chiamante nelle informazioni relative al sottoindirizzo del chiamante del messaggio di configurazione.
3	INCOMING ZERO INSERTION			S/NO	SI	
4	OUT GOING ZERO INSERTION			S/NO	SI	
5	OUT GOING CHECK DIGIT			0-9	0	Dall'anno 2001 sarà = 4.
6	MY AREA CODE			MAX 5 Cifre	Non assegnato	Per cancellare MY AREA CODE, premere il tasto <b>[ABBREV.NUM]</b> .

TF	SOTTO MENU	TF	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
7	MY NATION			MAX 5 Cifre	Non Assegnato	Per cancellare, premere [ABBRV.NUM].
8	INTERNATIONAL CODE			-	Non Assegnato	
9	COLP TABLE			01-10 Valori	Non Assegnato	Max: 10 Cifre
10	MSN TABLE (Multinumero)	1			Non Assegnato	Non utilizzare TF# 1: CO line no (1-6)
		2				TF# 2: Destinazione giorno STA# (2 cifre/3 cifre), hunt # (61-64)/DVU #
		3				TF# 3: Day MSN 0 (1-8)
		4				TF# 4: Destinazione notte STA # (2 cifre/3 cifre), hunt (61-64)/DVU #
		5				TF# 5: Night MSN 0 DIAL (1-8)
		6				TF# 6: Tel no (20 DGT)
11	CONVERSIONE CIFRE DID Selezione Passante	1	DID Received Digit from PX	2-4	2	
		2	Conversione delle prime due cifre della SP	Cifre ricevute in SP	***	0-9 #: Ignora Cifra *: Usando la cifra ricevuta
		3	Conversione della seconda cifra SP	10 Cifre	1234567890	
12	TRANSFER CODE		-	-	*#	Non utilizzato
13	SERVIZIO SUPPLEMENTARE ISDN	1	TF#1: Hold/Retrieve	Keypad/Funzionale	Keypad	
			TF#2: Conferenza a 3	Keypad/Funzionale	Keypad	
			TF#3: Barring		Keypad	
			TF#4: CFU		Keypad	
			TF#5: MEMOTEL		Keypad	
		2	Attesa	10 cifre		
		3	Recupero	10 cifre		
		4	Codice Conf. 3	10 cifre		
		5	Barring Up	#33*		
		6	Barring Down	*33#		
		7	CFU Active	*21*		
		8	CFU Deact	#21#		
		9	MEMOTEL Norm	*63#		
		10	MEMOTEL NANS	*63*0*1#		
		11	MEMOTEL LNR	*63*1#		
		12	MEMOTEL NEGO	*#63#		
		13	MEMOTEL RETR	*#64#		
		14	MEMOTEL DEAC	#63#		
14	LOOP BACK		-	S/NO	NO	Non utilizzare

**TABELLA 4.2.4.1 Programma ISDN (Menu Principale 4)**

Nota 1) La destinazione MSN può essere un derivato o un gruppo (61-64).

**TEI TYPE (PUNTO-PUNTO o PUNTO-MULTIPUNTO)  
MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 1)**

Ogni accesso base deve essere configurato in modo appropriato al tipo di connessione.

Sulla MBU/STIB/STIB2 con dei jumper e degli switch si è definito (durante l'installazione) se l'accesso è T oppure S (quando possibile), se ha le resistenze inserite o meno [figure: 2.4.1.3 (MBU), 2.4.6.1 (STIB) e 2.4.6.2 (STIB2)].

In fase di programmazione deve essere impostato l'accesso o come Punto-Punto (TEI fisso) o come Punto-Multipunto (TEI automatico).

In genere per ogni accesso base è valida la seguente impostazione:

Mononumero:           TEI automatico (A)  
Multinumero:         TEI automatico (A)  
Selezione Passante: TEI fisso (F)  
Ricerca Automatica: TEI fisso (F)

E' possibile però che in alcune regioni d'Italia anche il Mononumero sia configurato con TEI fisso (F).

Per sicurezza provare con uno strumento di test per linee ISDN o chiedere al responsabile di centrale pubblica.

**PROCEDURA****ISDN PROGRAM****PRESS FLEX KEY (1-14)**

1. Premere il tasto flessibile 1 per selezionare il menu TEI Type (Tipo di accesso) di ISDN PROGRAM.

**ISDN PGM, TEI TYPE****AFA PRESS FLEX KEY (1-3)**

2. Il display visualizzerà lo stato corrente. Per programmare il TEI Type, premere il tasto flessibile corrispondente all'accesso (1-3) che consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili.  
- F (LED Acceso), A (LED Spento)

A = Automatico ,     F = Fisso

A e F corrispondono a:     A = Multipunto  
  F = Punto-Punto

**ISDN PGM, TEI TYPE****AAA PRESS FLEX KEY (1-3)**

3. Il display visualizzerà nuovamente lo stato modificato. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.
  - **[▲]**: Avanzamento al successivo sotto menu , CALLING SUB ADDRESS.
  - **[▼]** : Ritorno al precedente sotto menu, DID DIGIT CONVERSION.

Nota: Cambiando mediante programmazione il TEI, sarà necessario premere il tasto RESET.

Nota: di default gli accessi (anche se non installati) sono fissati come automatici.

**ISDN PGM, TEI TYPE  
AAA**

1. Modificando l'accesso 1 come Punto-Punto, il display visualizza:

**ISDN PGM, TEI TYPE  
FAA PRESS FLEX KEY (1-3)**

2. Per rendere la modifica effettiva è necessario premere il tasto RESET della centrale (sulla MBU).

### **SOTTO INDIRIZZO DEL CHIAMANTE (CALLING SUB ADDRESS)**

#### **MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 2)**

Normalmente non utilizzato.

#### **MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 3)**

**ISDN PGM, INCOME ZERO INS  
YES**

Aggiunge la cifra memorizzata, nel tasto 5 di questo Menu principale (4) [questo valore attualmente è SI], al CLI entrante quando NATIONAL TYPE.

#### **MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 4)**

**ISDN PGM, OUTGO ZERO INS  
YES**

Aggiunge zero al CLI uscente.  
Attualmente non usato in ITALIA.

#### **MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 5)**

**ISDN PGM, OUTGO DIGIT CHK  
0 DIAL DIGIT (0-9)**

Aggiunge queste cifre al CLI entrante quando il tasto 3 (Incoming zero Insertion) è settato a SI (YES).

#### **MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 6)**

**ISDN PGM, MY AREA CODE  
..... DIAL CODE (5 DIGIT)**

Per discriminare il proprio codice di teleselezione.  
Non più usato dal Giugno 1998.

### **PREFISSO INTERNAZIONALE (INTERNATIONAL CODE)**

#### **MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 8)**

Per memorizzare (uso futuro) il codice d'accesso per le chiamate internazionali (00).

### **TABELLA ISDN COLP (ISDN COLP TABLE)**

#### **MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 9)**

Se il COLR non è stato attivato, Progetto 20 invierà delle informazioni al PX in caso di chiamata urbana entrante, in base al tipo di numero dell'utente chiamante.

### **PROCEDURA**

**ISDN PGM, COLP TABLE  
DIAL ENTRY NO (01-10)**

1. Digitare il numero dell'elemento (01-10) per la programmazione di una tabella.

**ISDN PGM, COLP TABLE**  
01:1234E DIAL NO

**ISDN PGM, COLP TABLE**  
01:1234E DIAL NO

2. Digitare il numero di COLP (max:10 cifre).
  - Per cancellare il numero COLP installato, premere il tasto **[ABBREV.NUM]** senza introdurre dati.
3. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

**TABELLA MSN ISDN (ISDN MSN TABLE)**  
**MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 10 )**

Tabelle da usare nel caso di Multinnumero (fino a 24 numeri).  
Per Default, le tabelle MSN ISDN non sono assegnate del tutto.

**PROCEDURA**

**ISDN PGM, MSN TABLE**  
DIAL ENTRY NO (01-24)

**MSN 1:C... D:... O N:...O**  
T: E

1. Digitare il numero a 2 cifre della tabella.
2. Premere uno dei tasti flessibili (1-4) per selezionare il tipo di dati introdotti:
  - Tasto flessibile 1: non utilizzare
  - Tasto flessibile 2: numero di interno, gruppo (61-64) o DVU #, destinazione giorno
  - Tasto flessibile 3: non utilizzare (MSN 0)
  - Tasto flessibile 4: numero di interno, gruppo (61-64) o DVU #, destinazione notte
  - Tasto flessibile 5: Non utilizzare (MSN 0)
  - Tasto flessibile 6: Numero telefonico (max:20 cifre).

**MSN TBL 1**  
CO1 DIAL CO NO (1-6)

3. •Se si preme il tasto flessibile 1 al punto 2, si seleziona il numero della linea urbana. Digitare il numero della linea urbana (1-6)(non utilizzare).

**MSN TBL 1: DAY STAZZ**  
DIAL STA/GRP NO/DVU

- Se si dovesse premere il tasto flessibile 2 al punto 2, si seleziona il numero dell'interno del gruppo (61-64), DVU #. Digitare il numero dell'interno (2 cifre o 3 cifre) destinazione giorno.

**MSN TBL 1: DAY MSN 0**  
DIAL MSN NO (1-8)

- Se si dovesse premere il tasto flessibile 3 al punto 2, si seleziona il numero MSN interno. Digitare il numero MSN (1-8)(non utilizzare).

**MSN TBL 1: NIGHT STAZZ**  
DIAL STA/GRP NO/DVU

- Se si preme il tasto flessibile 4 al punto 2, si seleziona il numero dell'interno, del gruppo (61-64) o DVU #, destinazione notte.

**MSN TBL 1: NIGHT MSN 0**  
DIAL MSN NO (1-8)

4. •Se si dovesse premere il tasto flessibile 5 al punto 2 si seleziona il numero MSN interno. Digitare il numero MSN (1-8)(non utilizzare).

**MSN 1:C...D...22 0 N...22 0**  
T:123456789E

5. • Se si preme il tasto flessibile 6 al punto 2, si seleziona il numero telefonico. Digitare il numero telefonico (max:20 cifre). Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del del database.

**CONVERSIONE CIFRE DELLA SELEZIONE PASSANTE (DID DIGITS CONVERSION)  
MENU PRINCIPALE 4 (SOTTO MENU 11)**

Con la Selezione Passante (SP) un utente esegue una chiamata interna diretta dalla rete telefonica pubblica. Per completare il collegamento, il traslatore in selezione passante riceve due, tre o quattro cifre dalla centrale pubblica e instrada la chiamata al derivato interno corrispondente. Le cifre selezionate in SP possono essere modificate eliminando le due cifre iniziali, sostituendo le iniziali (dopo l'eliminazione). Se il numero di cifre è modificato, il menu terminale 3 della DID DIGITS CONVERSION, è modificato automaticamente.

**PROCEDURA**

- |  |    |   |
|--|----|---|
| <b>ISDN PGM, DID DIGIT TABLE<br/>PRESS FLEX KEY (1-3)</b>    | 1. | CONVERSION TABLE, (TABELLA DI CONVERSIONE CIFRE DELLA SELEZIONE PASSANTE) premere uno dei tasti flessibili (1-3) come da Tabella 4.2.4.2. Il display visualizza lo stato corrente della Conversione delle cifre della Selezione Passante.                                     |
| <b>DID TBL: RECEIVE DIGIT<br/>3 DIAL NO (2-4)</b>            | 2. | • Tasto flessibile 1: Per assegnare il numero di cifre della numerazione interna, introdurre i dati del numero di cifre dal PBX, i dati introdotti verranno visualizzati sul display.   |
| <b>DID TBL: CONVERT DIGITS<br/>*** DIAL DIGITS</b>           | 3. | • Tasto flessibile 2: Per assegnare le cifre della Selezione Passante Convertite, premere le cifre (combinazione di 0-9, *, #), dopodiché le cifre introdotte verranno visualizzate su display. Il numero delle cifre da selezionare dipende dal numero delle cifre ricevute. |
| <b>1234567890 : 2nd DGT CONV<br/>1234567890 DIAL 10DIGIT</b> | 4. | • Tasto flessibile 3: Per assegnare la tabella di conversione della seconda cifra della Selezione Passante, digitare 10 cifre (esempio: 1 2 2 4 5 6 7 8 9 0 ).  |
| <b>1234567890 : 2nd DGT CONV<br/>1224567890 DIAL 10DIGIT</b> | 5. | Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.  |

TST FLESS	MENU FINALE	DEFAULT	VALORI	NOTE
1	Lunghezza Numero di interni	2	2 - 4	
2	DID1st Digit Conversion	***	d, *, #	d : cifra ( 0 - 9 ) # : ignora cifre * : qualsiasi tipo di cifra
3	DID 2nd Digit Conversion	(1 2 3 4 5 6 7 8 9 0)		10 cifre

**TABELLA 4.2.4.2 Configurazione dei Tasti per la Conversione della Cifra DID  
(Sotto Menu 10 di ISDN PROGRAM)**

**CODICE TRASFERTA ( INTERNA) PER TERMINALI SUL BUS S 0  
(MAIN MENU 4 - SUB MENU 12)**

Numero massimo di cifre è 2. Per Default il codice è \*#.

**PROCEDURE**

**ISDN PROGRAM  
PRESS FLEX KEY (1-14)**

1. Premere il **TF12**.

**ISDN TRANSFER CODE (STA)  
\*#, DIAL CODE (2DIGIT)**

2. Il valore assegnato è visualizzato sul display. Digitare 2 cifre: premere [**ABBREV.NUM**] per cancellare.

**ISDN TRANSFER CODE (STA)  
\*#, DIAL CODE (2DIGIT)**

3. Premere il tasto [**HOLD/SAVE**] per l'aggiornamento permanente del database.

**SERVIZI SUPPLEMENTARI ISDN (MAIN MENU 4 - SUB MENU 13)****1) Tipo di servizi supplementari ISDN**

L'utente può assegnare i servizi supplementari ISDN in due casi. Uno è l'ATTESA/RECUPERO, l'altro è la CONFERENZA A 3. I due casi sono di Default 'tastiera'.

**PROCEDURE**

**ISDN PROGRAM  
PRESS FLEX KEY (1-14)**

1. Premere il **TF 13**.

**ISDN PGM, SUPPLEMENTRAY  
PRESS FLEX KEY (1-14)**

2. Premere tasto flessibile **1** per selezionare i servizi supplementari ISDN.

**ISDN SUPPLEMENT SVC TYPE  
PRESS FLEX KEY (1-5)**

3. L'utente deve selezionare quale tipo di servizio egli vuole assegnare.

**ISDN SVC TYPE HOLD/RETRV  
KEY\_PAD**

4. Tasto flessibile **1**: Il tipo di servizio corrente è visualizzato sul display. Premere il tasto flessibile per cambiarlo.

**ISDN SVC TYPE HOLD/RETRV  
FUNCTION**

5. Premere il tasto [**HOLD/SAVE**] per l'aggiornamento permanente del database.

TF	SOTTO MENU	TF	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	SERVIZI SUPPLEMENTARI ISDN	TF#1	HOLD/RETRIEVE		Keypad	
		TF#2	CONFERENZA A 3		Keypad	
		TF#3	BARRING		Keypad	
		TF#4	CFU		Keypad	
		TF#5	MEMOTEL		Keypad	

**TABELLA 4.2.4.3 Configurazione dei tasti per il tipo di servizio supplementare ISDN (SUB MENU 13 of ISDN PROGRAM)**

## 2) ISDN Codice conferenza a 3

Il massimo numero di cifre del codice di Attesa ISDN è 10. Di Default il codice ISDN di Attesa non è assegnato. Lo stesso è per il codice di Recupero ISDN e il codice di Conferenza a 3 ISDN.

### PROCEDURE

<b>ISDN PROGRAM PRESS FLEX KEY (1-14)</b>	1. Premere TF 13.
<b>ISDN PGM SUPPLEMENTARY PRESS FLEX KEY (1-14)</b>	2. Premere il Tasto Flessibile 2 per selezionare il codice d'Attesa ISDN.
<b>HOLD CODE-MAX: 10DGT *75#</b>	3. Il codice d'Attesa corrente è visualizzato sul display. Selezionare le cifre per il nuovo codice d'Attesa.
<b>HOLD CODE-MAX: 10DGT *75#</b>	4. Premere il tasto [ <b>HOLD/SAVE</b> ] per l'aggiornamento permanente del database.

TST FLESS	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT(LED)	NOTE
2	CODICE D'ATTESA ISDN	Max 10 cifre	*75#	
3	CODICE DI RECUPERO ISDN	Max 10 cifre	*76#	
4	CODICE DI CONFERENZA A 3 ISDN	Max 10 cifre	*77#	
5	BARRING UP		#33*	
6	BARRING DOWN		*33#	
7	CFU ACTIVE		*21*	
8	CFU DEACT		#21#	
9	MEMOTEL NORM		*63#	
10	MEMOTEL NANS		*63*0*1#	
11	MEMOTEL LNR		*63*1#	
12	MEMOTEL NEGO		*#63#	
13	MEMOTEL RETR		*#64#	
14	MEMOTEL DEAC		#63#	

**TABELLA 4.2.4.4 Configurazione dei tasti per il codice dei servizi supplementari ISDN (SUB MENU 13 of ISDN PROGRAM)**

**LOOP BACK (MAIN MENU 4 - SUB MENU 14) (Non utilizzare)**

Il Loop Back viene usato solo per i test. Il valore di Default per il Loop Back è No.

**PROCEDURE**

**ISDN PROGRAM  
PRESS FLEX KEY (1-14)**

1. Premere il TF 14.

**ISDN PGM, LOOP BACK  
NO**

2. Il Loop Back corrente è visualizzato a display.  
Premere il tasto flessibile per cambiarlo.

**ISDN PGM, LOOP BACK  
YES**

3. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

**4.3 PROGRAMMAZIONE DI BASE DEL SISTEMA (SYSTEM BASE PROGRAMMING)  
(MENU PRINCIPALE 5)**

Per modificare i parametri di programmazione del sistema, selezionare il menu principale 5 premendo il 5° tasto flessibile. Quando si esegue la programmazione, il display e i LED indicano i dati programmati attualmente e lo stato di programmazione.

Se i nuovi dati di programmazione introdotti sono corretti, il display e il LED visualizzano questi nuovi dati che il sistema provvederà a salvarli all'interno dell'area del buffer di memoria temporaneo.

***Dopo avere premuto il tasto [HOLD/SAVE], tutti i dati nel buffer di memoria temporaneo (quelli di cui display/LED mostrano lo stato) vengono copiati nella memoria di sistema permanente.***

**ADMIN PROGRAM START  
PRESS FLEX KEY (1-12)**

Se si seleziona **SYSTEM BASE PROGRAM**, verranno visualizzati su display i seguenti messaggi.

**SYS PGM  
PRESS FLEX KEY (1-22)**

Premere uno dei tasti **FLESSIBILI** (1-22) che si desiderano. Il numero di ciascun tasto flessibile corrisponde al numero del sotto menu.

Se si dovesse premere il tasto **▲** o **▼**, i messaggi dei menu dello stesso livello verranno visualizzati su display uno dopo l'altro.

**Visualizzazione su Display dei Sotto Menu 5 in SYSTEM BASE PROGRAM****Display            TASTO FLESSIBILE**

<b>SYS PGM, ATTRIBUTE PRESS FLEX KEY (1-8)</b>	TF1.    Attributi di Sistema
<b>SYS PGM, ATTENDANT ASSIGN 10            DIAL STA NO</b>	TF2.    Assegnazione del Posto Operatore
<b>SYS PGM, SET DATE/TIME 98/04/22 13:21    (10DIGIT)</b>	TF3.    Impostazione DATA / ORA di Sistema
<b>SYS PGM, LCD DISPLAY MODE 12/DDMMYY DIAL MODE (1-4)</b>	TF4.    Modalità di Visualizzazione DATA/ORASU DISPLAY
<b>SYS PGM, PBX CODE PRESS FLEX KEY (1-4)</b>	TF5.    Codice di Accesso PBX
<b>SYS PGM, DID/DISA DEST PRESS FLEX KEY (1-2)</b>	TF6.    Destinataro DID/DISA
<b>SYS PGM, DISA RETRY COUNT 3            DIAL DIGIT (1-9)</b>	TF7.    Contatore Tentativi DISA
<b>SYS PGM, SMDR ATTRIBUTE PRESS FLEXKEY (1-6)</b>	TF8.    Attributo SMDR
<b>SYS PGM, CO SPEED RATIO 66/33</b>	TF9.    Rapporto selezione dacadica / Frequenza impulsi
<b>SYS PGM, ALARM ATTRIBUTE PRESS FLEX KEY (1-3)</b>	TF10.    Attributi dell'Allarme
<b>SYS PGM, EXT CONTACT PRESS FLEX KEY (1-2)</b>	TF11.    Contatto di controllo esterno
<b>SYS PGM, BGM TYPE INTERNAL DIAL DIGIT (1-3)</b>	TF12.    Tipo di BGM (Musica di Sottofondo)
<b>SYS PGM, MOH TYPE INTERNAL DIAL DIGIT (1-3)</b>	TF13.    Tipo MOH (Musica Su Attesa)

<b>SYS PGM,SYSTEM GAIN DIAL RX DEVICE TYPE (1-6)</b>	TF14. Guadagno di Sistema
<b>SYS PGM,FAX TRANS CO LIN O DIAL DIGIT (3-6)</b>	TF15. Trasferimento Fax automatico
<b>SYS PGM,EXT PAGE STATION -- DIAL STA NO</b>	TF16. Porta Esterna Page
<b>SYS,DID/DISA FWD TO DVU PRESS FLEX KEY (1-3)</b>	TF17. Trasferimento DID/DISA a DVIB
<b>SYS PGM, CCR TABLE PRESS FLEX KEY</b>	TF18. Tabella CCR
<b>SYS PGM, ADMIN PASSWORD ...DIAL DIGIT(MAX:4)</b>	TF19. Password di sistema
<b>SYS PGM, DVU SETTING PRESS FLEX KEY (1-3)</b>	TF20. Intestazione DVIB
<b>SYS PGM, WEEKLY TIIME - TBL DIAL ENTRY NO (1-7)</b>	TF21. Programmazione settimanale
<b>SYS PGM, ACNR TONE CADENC PRESS FLEX KEY (1-4)</b>	TF22. Cadenza tono ACNR

#### 4.3.1 ATTRIBUTO DI SISTEMA (SYSTEM ATTRIBUTE) MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 1)

##### PROCEDURA

<b>SYS PGM, ATTRIBUTE PRESS FLEX KEY (1-8)</b>	1. Premere uno dei tasti flessibili (1-8) per selezionare un sotto menu dei SYSTEM ATTRIBUTE.
<b>SYS ATTR, HOLD TYPE SYSTEM</b>	2. Quando si preme il tasto flessibile 1 nel menu SYSTEM ATTRIBUTE, verrà visualizzato su Display lo stato corrente. Per eseguire la programmazione, usare il 1° tasto flessibile che consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili. Lo stato modificato verrà visualizzato sul Display. <b>( SYSTEM (LED On), EXCLUSIVE (LED Off) ).</b> Se si desidera passare a un altro menu in SYSTEM ATTRIBUTE, premere il tasto ▲ o ▼.
<b>SYS ATTR, HOLD TYPE EXCLUSIVE</b>	3. Premere il tasto per il salvataggio permanente del database.

**Visualizzazioni su display dei Menu Finali in SYSTEM ATTRIBUTES**

Display	TASTO FLESSIBILE
SYS ATTR, HOLD TYPE SYSTEM	1. Attesa Preferenziale
SYS ATTR, AUTO PRIVACY SI	2. Privacy Automatica
SYS ATTR, EXT NIGHT RING NO	3. Suoneria Esterna Notte
SYS ATTR, MULTI-LINE CONF YES	4. Conferenza Multilinea
SYS ATTR, CO LINE CHOICE ROUND - ROBIN	5. Con quale modalità sceglie le Linee Urbane
SYS ATTR, OVR 1 <sup>ST</sup> CO GRP YES	6. Se il 1° fascio è occupato, passo al seguente fascio?
SYS ATTR, NIGHT DVU NO	7. Night DVU
SYS ATTR, MUSIC ON CAMP ON NO	8. Music on camp on

**TABELLA 4.3.1.1 Configurazione dei Tasti per gli Attributi del Sistema  
(Sotto Menu 1 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

TST FLES	MENU FINALE	DEFAULT	VALORI	NOTE
1	Hold Preference	SYSTEM (ON)	System / Exclusive	Se l'attesa di sistema è quella preferenziale, premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per attivarla, premerlo 2 volte per l'attesa personale.
2	Auto Privacy	SI (ON)	SI / NO	Il sistema può essere programmato per consentire l'inclusione su una conversazione in corso in linea urbana. Se la privacy è disabilitata, un interno con l'abilitazione all'inclusione in PGM 11è in grado di includersi su una conversazione in corso.
3	External Night Ring	NO (OFF)	S/NO	Quando le linee urbane vengono definite UNA, verrà inviata la chiamata alla LBC1 quando si verifica una chiamata su tutte quelle linee durante il servizio notte.
4	Multi-Line Conference	NO (OFF)	S/NO	Il sistema permette l'esecuzione di una conferenza con diverse linee urbane.
5	CO Line Choice	Last choice (ON)	Last Choice / Round-robin	In quale sequenza impegno le LU? Sempre l'ultima/circolare?

TST FLES	MENU FINALE	DEFAULT	VALORI	NOTE
6	Override 1 <sup>st</sup> Co Group	SI (ON)	SI/NO	Se tutte le linee del primo fascio al quale ho accesso sono occupate, passo al seguente fascio di linee.
7	Nght DVU	NO	SI/NO	
8	Music camp on	NO	SI/NO	

#### 4.3.2 POSTO OPERATORE (ATTENDANT STATION) MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 2)

Può essere assegnato solo un interno come posto operatore.

*Come default, il primo interno del sistema viene configurato come posto operatore (10).*

#### PROCEDURA

**SYS PGM,ATTENDANT ASSIGN  
10 DIAL STA NO**

1. Per assegnare il posto operatore. Introdurre un numero di interno, il numero di posto operatore assegnato verrà visualizzato su LCD. Il numero del posto operatore non può essere cancellato.

**SYS PGM,ATTENDANT ASSIGN  
12 DIAL STA NO**

2. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

#### 4.3.3 IMPOSTAZIONE DATA/ORA DI SISTEMA (SET SYSTEM DATE/TIME) MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 3)

Il formato della data è Anno/Mese/Giorno (AAMMGG), e il formato dell'Ora è Ore/Minuti (OOMM) nel formato militare.

Ogni volta che viene impostato l'orologio di sistema, i secondi vengono impostati a 0.

#### PROCEDURA

**SYS PGM, SET DATE/TIME  
98/04/22 13:21 (10DIGIT)**

1. Per impostare l'orologio di sistema, introdurre in sequenza Data (AAMMGG) e Ora (OOMM).

**SYS PGM, SET DATE/TIME  
98/04/23 18:45 (10DIGIT)**

2. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

#### 4.3.4 LCD DISPLAY MODE (MODALITA' DI VISUALIZZAZIONE DEL DISPLAY) MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 4)

I tipi di formati della Data visualizzata su display sono due: Giorno / Mese / Anno (GGMMAA) oppure Mese / Giorno / Anno (MMGGAA). Per il tipo di formato relativo all'Ora visualizzata sul display si può disporre tra il formato a 12 ore o il formato Militare a 24 ore.

*Per default il formato di visualizzazione della data è GGMMAA e il formato dell'ora è Normale (24 ore).*

**PROCEDURA**

**SYS PGM, LCD DISPLAY MODE  
12,DDMMYY DIAL MODE (1-4)**

1. Viene visualizzata la Modalità corrente di Visualizzazione su Display. Per modificare il formato dell'Ora e dalla data su Display, digitare la cifra. Per programmare, vedere la Tabella 4.3.1.2

**SYS PGM, LCD DISPLAY MODE  
12,MMDDYY DIAL MODE (1-4)**

2. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

NO	DISPLAY	NOTE
1	24 ORE - DD/MM/YY	
2	24 ORE - MM/DD/YY	
3	12 ORE - DD/MM/YY	DEFAULT
4	12 ORE - MM/DD/YY	

**TABELLA 4.3.1.2 Configurazione dei tasti per LCD DISPLAY MODE  
(Sotto Menu 4 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.5 CODICI DI ACCESSO PBX (PBX ACCESS CODES)  
MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 5)**

Possono essere assegnati un massimo di 4 Codici di Accesso PBX. I Codici di Accesso PBX sono numeri da 1 o 2 cifre.

*Per default, i Codici di Accesso PBX non vengono assegnati.*

**PROCEDURA**

**SYS PGM,PBX CODE  
PRESS FLX KEY (1-4)**

1. Premere uno dei tasti flessibili 1-4.  
(Es: Tasto flessibile 1 – 1° Codice PBX:).

**SYS PGM,PBX CODE 1  
9 (9 .. ..)**

2. Il codice PBX assegnato correntemente viene visualizzato su display.

Digitare 2 cifre (o 1 cifra) per il Codice di Accesso PBX da assegnare.

Premere il tasto **[ABBREV.NUM]** per cancellare il Codice di Accesso PBX.

**SYS PGM,PBX CODE 1  
8 (8 .. ..)**

3. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

**4.3.6 DESTINAZIONE DID/DISA (DID/DISA DESTINATION)  
MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 6)**

Un interno può essere programmato per deviare una chiamata entrante in Selezione Passante al Posto Operatore, nel caso in cui sia occupato. Le chiamate che non ricevono assistenza o non valide, vengono inviate al Posto Operatore, oppure viene fornito il tono di occupato, a seconda della programmazione del sistema.

*Per default viene assegnato il PO come destinazione DID/DISA.*

**PROCEDURA**

- |  |   |
|--|---|
| <b>SYS PGM, DID/DISA DEST<br/>PRESS FLEX KEY (1-2)</b> | 1. Premere uno dei tasti flessibili (1-2). Per assegnare una destinazione per DID/DISA in caso di occupato, premere il tasto flessibile 1. Si accenderà il LED del tasto flessibile selezionato.            |
| <b>DID/DISA DEST:BUSY CASE<br/>TONE</b>                | 2. Per modificare la Destinazione su Occupato, premere il tasto flessibile 1. Il tasto flessibile 1 consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili. Vedere la TABELLA 4.3.1.3 |
| <b>DID/DISA DEST:BUSY CASE<br/>ATTD</b>                | 3. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.   |

TST FLESS	MENU FINALE	DEFAULT	VALORI
1	DID/DISA Busy Destination	ATTD	Tono P.O.
2	DID/DISA Error Destination	ATTD	Tono P.O.

**TABELLA 4.3.1.3 Configurazione dei tasti per Destinazione DID/DISA  
(Sotto Menu 6 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.7 CONTATORE DEI TENTATIVI DISA (DISA RETRY COUNTER)  
MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 7)**

Quando l'utente DISA fallisce una chiamata a un derivato o l'accesso a una linea L.U. può riprovare a fare un'altra chiamata, tenendo conto di questo contatore dei tentativi. Se il valore è 1 all'interno di questo contatore, il sistema disconnette automaticamente la linea DISA.

Il Default del Contatore dei Tentativi DISA è 3.

**PROCEDURA****SYS PGM, DISA RETRY COUNT  
5 DIAL DIGIT (1-9)**

1. Contatore dei tentativi di selezione DISA.

**SYS PGM, DISA RETRY COUNT  
7 DIAL DIGIT (1-9)**

2. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

**4.3.8 ATTRIBUTI SMDR (SMDR ATTRIBUTE)  
MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 8)**

La Documentazione Addebiti a tempo (SMDR) fornirà i dettagli sia delle chiamate entranti sia di quelle uscenti. Deve essere selezionato l'opzione del database Tutte / Solo Interurbane; vengono forniti tutti i dati relativi a chiamate entranti e uscenti, locali e interurbane. Se viene selezionato Solo Interurbane, verranno forniti solamente i dati delle chiamate Interurbane che soddisfino i requisiti dei controlli della selezione elencati di seguito.

**PROCEDURA****SYS PGM,SMDR ATTRIBUTE  
PRESS FLEX KEY (1-6)**

1. Premere il 1° tasto flessibile per selezionare il menu ENABLE PRINTING degli SMDR ATTRIBUTE. Per programmare SMDR ATTRIBUTE, vedere la Tabella A5.8.1.

**SMDR, ENABLE PRINTING  
SI**

2. Per introdurre una modifica, Premere il tasto 1 che consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili.  
SI (LED Acceso), NO (LED Spento)

**SMDR, ENABLE PRINTING  
NO**

3. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

TST FLES	MENU FINALE	DEFAULT	VALORI	NOTE
1	Stampa Doc. Addebiti	NO (OFF)	SI/NO	Il sistema può essere configurato per eseguire la stampa in tempo reale di tutte le chiamate uscenti o solo di quelle la cui durata superi quella impostata dal timer della SMDR in SYSTEM TIMER PROGRAM (Menu Principale 6).
2	Teleselezione / Tutte	All Call (ON)	LD /All Call	Il Sistema può essere impostato per registrare tutte le chiamate uscenti o solo le interurbane che superino la durata impostata dal timer della SMDR. Le chiamate interurbane sono identificate dalla programmazione del codice interurbano della SMDR.
3	Chiamate entranti	NO (OFF)	SI/NO	Se questa opzione viene attivata, vengono stampate tutte le chiamate entranti insieme a tutte le chiamate uscenti, o alle interurbane.
4	Velocità Stampa	6 (9600)	1-8	La velocità di trasmissione della stampante può essere impostata a 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, o 38400 baud.
5	Salvataggio SMDR	NO (OFF)	SI/NO	Il sistema può essere programmato per registrare tutte le chiamate in uscita (TUTTE) o solo <b>un gruppo limitato dal timer SMDR</b> in PROGRAMMAZIONE TIMER SISTEMA (Menu Principale 6)
6	Record in Dettaglio	SI (ON)	SI/NO	Se questo campo viene programmato come 'NO', il cliente può vedere non le informazioni dettagliate sulla chiamata ma le informazioni su tutte le chiamate ( totale conteggio di misurazione e costi totali per ciascun telefono) per il Record di Salvataggio SMDR.

**TABELLA 4.3.1.4 Configurazione dei Tasti per gli Attributi della SMDR (Sotto Menu 8 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.9 RAPPORTO IMPULSO / PAUSA SELEZIONE DECADICA (DIAL SPEED RATIO) MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 9)**

**PROCEDURA**

<b>SYS PGM, CO SPEED RATIO 66/33</b>	1. Per modificare il rapporto impulso/pausa in selezione decadica sulla LU analogica, premere il 1° tasto flessibile.
<b>SYS PGM, CO SPEED RATIO 60/40</b>	2. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.

SOTTO MENU	VALORI	DEFAULT (LED)	NOTE
Pulse Dial Speed Ratio	60/40% , 66/33%	60/40 (ON)	Solo 10PPS

**TABELLA 4.3.1.5 Configurazione dei Tasti per il rapporto impulso pausa della selezione decadica (Sotto Menu 9 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.10 ATTRIBUTI DELL'ALLARME (ALARM ATTRIBUTE)  
MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 10)**

**PROCEDURA**

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>SYS PGM,ALARM ATTRIBUTE<br/>PRESS FLEX KEY (1-3)</b></p> | <p>1. Premere il tasto flessibile 1 per selezionare il menu ALARM ATTRIBUTE ENABLE (ABILITAZIONE ATTRIBUTI DI ALLARME) di <b>ALARM ATTRIBUTE</b>.</p>   |
| <p><b>ALARM ATTR, ENABLE<br/>SI</b></p>                        | <p>2. Per effettuare una modifica, premere il tasto flessibile 1 che consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili.<br/>(ALARM ENABLE (LED Acceso), ALARM DISABLE (LED Spento) )<br/>Per passare a un altro sotto menu, premere il tasto ▲ o ▼</p> |
| <p><b>ALARM ATTR, ENABLE<br/>NO</b></p>                        | <p>3. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.</p>  |

**Visualizzazione su display dei Menu Finali in ALARM ATTRIBUTE**

**Display**

**TASTO FLESSIBILE**

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>ALARM ATTR, ENABLE<br/>YES</b></p>         | <p>1. Abilitazione allarme</p>            |
| <p><b>ALARM ATTR,CONTACT TYPE<br/>CLOSE</b></p>  | <p>2. Tipo di contatto Allarme</p>        |
| <p><b>ALARM ATTR, SIGNAL MODE<br/>REPEAT</b></p> | <p>3. Modalità del segnale di allarme</p> |

TST FLESS	MENU FINALE	DEFAULT (LED)	VALORI
1	Alarm Enable	No (Spento)	SI/No
2	Alarm Contact Type	Chiuso	Chiuso/Aperto
3	Alarm Signal Mode	Ripete (accesso)	Ripete/Unico

**TABELLA 4.3.1.6 Configurazione dei Tasti per gli Attributi dell'Allarme  
(Sotto Menu 10 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.11 CONTATTO DI CONTROLLO ESTERNO (EXTERNAL CONTROL CONTACT)  
MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 11)**

*Per default, i contatti di controllo esterni non sono assegnati.*

Il sistema supporta 2 contatti di controllo esterni.

**PROCEDURA**

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>SYS PGM, EXT CONTACT<br/>PRESS FLEX KEY (1-2)</b></p>       | <p>1. Selezionare il numero di EXTERNAL CONTROL CONTACT (CONTATTO DI CONTROLLO ESTERNO) con uno dei tasti flessibili 1-2 (esempio: Tasto flessibile 1 - Contatto di Controllo Esterno 1).</p>  |
| <p><b>SYS PGM, EXT CONTACT 1<br/>LBC101 TYPE (1-3)+STA NO</b></p> | <p>2. Se si desidera impostare come LBC, digitare 1 e il numero di interno. Altrimenti, se si desidera impostare come DOOR BELL, digitare solo 2 (il numero di interno è necessario solo nell'impostazione di LBC).<br/>Per cancellare l'assegnazione del Contatto di Controllo Esterno, premere il tasto <b>[ABBREV.NUM]</b>.</p> |
| <p><b>SYS PGM, EXT CONTACT 1<br/>LBC102 TYPE (1-3)+STA NO</b></p> | <p>3. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.</p>   |

	TIPO	DATI
1	1 : LBC (Controllo Suoneria Esterna)	# Interno
2	2 : Door	
3	3 : Ext Page	

**TABELLA 4.3.1.7 Configurazione dei Tasti per il Contatto di Controllo Esterno (Sotto Menu 11 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.12 BGM MUSICA DI SOTTOFONDO (BACKGROUND MUSIC) TIPO BGM (TYPE)  
MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 12)**

*Per default, il tipo di BGM è impostato a Musica Interna.* Possono essere definiti 3 tipi di BGM.

**PROCEDURA**

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>SYS PGM, BGM TYPE<br/>INTERNAL DIAL DIGIT (1-3)</b></p> | <p>1. Per modificare questa impostazione, digitare il tipo di BGM(1-3).</p>                |
| <p><b>SYS PGM, BGM TYPE<br/>EXTERNAL DIAL DIGIT (1-3)</b></p> | <p>2. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.</p> |

CIFRA	TIPO DI BGM
1	FONTE INTERNA (carillon)
2	FONTE ESTERNA
3	INTERNA + ESTERNA

**TABELLA 4.3.1.8 Configurazione dei Tasti per il Tipo di BGM (Sotto Menu 12 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.13 MOH MUSICA SU ATTESA (MUSIC ON HOLD) TIPO MOH (TYPE) MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 13)**

*Per default, il tipo di MOH è impostato a Musica Interna.*

Ci possono essere 3 tipi di MOH.

**PROCEDURA**

**SYS PGM, MOH TYPE  
INTERNAL DIAL DIGIT (1-3)**

1. Per modificare l'impostazione, digitare il tipo di MOH (1-3).

**SYS PGM, MOH TYPE  
EXTERNAL DIAL DIGIT (1-3)**

2. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

CIFRA	TIPO MOH
1	FONTE INTERNA (carillon)
2	FONTE ESTERNA
3	DALLA DVIB

**TABELLA 4.3.1.9 Configurazione dei Tasti per il Tipo di MOH (Sotto Menu 13 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.14 CONTROLLO DEL GUADAGNO DEL SISTEMA (SYSTEM GAIN CONTROL ) MENU PRINCIPALE 5 (SOTTO MENU 14)**

**PROCEDURA**

**SYS PGM, SYSTEM GAIN  
PRESS RX-DEV TYPE:FLX1-6**

1. Premere uno dei tasti flessibili (1-6) per selezionare Rx. Device Type (Tipo di dispositivo di Rx). Vedere la TABELLA 4.3.1.10.

**SYSTEM GAIN:DKTU  
PRESS TX-DEV TYPE:FLX1-9**

2. Se si preme il tasto flessibile 1, il dispositivo di Rx è DKTU (Telefono Digitale). Quindi, digitare 1 per selezionare DKTU come tipo di dispositivo di Tx.

**SYSTEM GAIN:DKTU-DKTU  
10 DIAL GAIN (00-60)**

3. Digitare il nuovo guadagno (00-60).

**SYSTEM GAIN:DKTU-DKTU  
15 DIAL GAIN (00-60)**

4. Premere il tasto [**HOLD/SAVE**] per l'aggiornamento permanente del database.

**SYSTEM GAIN**

5. DVU RX GAIN

**SYSTEM GAIN**

6. DTMF RX GAIN

TF	TIPO DISPOSITIVO DI RX	NO	TIPO DISPOSITIVO DI TX
1	DKT (Telefono digitale)	1	DKTU
		2	BCA
		3	LU
		4	LU ISDN
		5	DTMF
		6	TONI
		7	DVU
		8	MUSICA1
		9	MUSICA2
2	BCA	1	DKTU
		2	BCA
		3	LU
		4	LU ISDN
		5	DTMF
		6	TONI
		7	DVU
		8	MUSICA1
		9	MUSICA2
3	LINEA URBANA ANALOGICA	1	DKTU
		2	BCA
		3	LU
		4	LU ISDN
		5	DTMF
		6	TONI
		7	DVU
		8	MUSICA1
		9	MUSICA2
4	LINEA URBANA ISDN	1	DKTU
		2	BCA
		3	LU
		4	LU ISDN
		5	DTMF
		6	TONI
		7	DVU
		8	MUSICA1
		9	MUSICA2
5	DVU (Digital Voice Unit)	1	DKTU
		2	BCA
		3	LU
		4	LU ISDN
		5	MUSICA2
6	RICEVITORE DTMF	1	BCA
		2	LU
		3	LU ISDN

**TABELLA 4.3.1.10 Configurazione dei Tasti per Controllo di Guadagno del Sistema  
(Sotto Menu 14 di SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.15 TRASFERIMENTO FAX DA LINEE SU LCOB  
(MAIN MENU 5 - SUB MENU 15)****PROCEDURA**

<b>SYS PGM, FAX TRANS CO LIN</b> <b>3 DIAL DIGIT (3-6)</b>
---

1. Premi il TF 15, per assegnare la LU al fax.

<b>SYS PGM, FAX TRANS CO LIN</b> <b>4 DIAL DIGIT (3-6)</b>
---

2. Digitare il numero della LU (3 o 4).

<b>SYS PGM, FAX TRANS CO LIN</b> <b>4 DIAL DIGIT (3-6)</b>
---

3. Premere **[HOLD/SAVE]** per salvare i dati.

**4.3.16 DERIVATO ASSEGNATO COME ANNUNCI ESTERNI  
(MAIN MENU 5 - SUB MENU 16)**

Necessaria la MOHU

**PROCEDURA**

<b>SYS PGM, EXT PAGE STATION</b> <b>12 DIAL STA NO</b>
---

1. Premere il TF 16 , per assegnare il derivato BCA come fonte dove collegare l'amplificatore attraverso la MOHU.

<b>SYS PGM, EXT PAGE STATION</b> <b>12 DIAL STA NO</b>
---

2. Digitare il numero del derivato.

<b>SYS PGM, EXT PAGE STATION</b> <b>12 DIAL STA NO</b>
---

3. Premi **[HOLD/SAVE]** per salvare i dati.

**4.3.17 DID/DISA CON ANNUNCI DELLA DVIB  
(MAIN MENU 5 - SUB MENU 17)****PROCEDURA**

<b>SYS, DID/DIAS FWD TO DVU</b> <b>PRES FLEX KEY (1-3)</b>
---

1. Premere uno dei tasti flessibili (1-3) per assegnare la causa (vedi tabella).

- |                                      |    |   |
|--------------------------------------|----|---|
| <b>DID FWD TO DVU: BUSY CASE YES</b> | 2. | L'assegnazione è visualizzata sul display. Premere il TF1 per modificare (SI/NO). |
| <b>DID FWD TO DVU: BUSY CASE YES</b> | 3. | Premere <b>[HOLD/SAVE]</b> per salvare.   |

TST FLESS	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT (LED)
1	Dev.alla DVIB: se occupato	SI/NO	No (OFF)
2	Dev.alla DVIB: non risponde	SI/NO	No (OFF)
3	Dev. alla DVIB: PO non risponde	SI/NO	No (OFF)

**TABELLA 4.3.1.11 Configurazione dei tasti per DID/DISA deviate alla DVIB (SOTTO MENU 17 del SYSTEM BASE PROGRAM)**

**4.3.18 TABELLA INSTRADAMENTO DELLE CHIAMATE (CCR) (MAIN MENU 5 - SUB MENU 18)**

**PROCEDURA**

- |  |    |   |
|--|----|---|
| <b>SYS PGM, CCR TABLE PRESS FLEX KEY (1-2)</b> | 1. | Premere il TF#1 per accedere al menu inerente alle tabelle CCR day (giorno), night (notte).   |
| <b>DAY/NIGHT TABLE DIAL ENTRY NO (1-2)</b>     | 2. | Digitando 1 sulla tastiera si accede alle 10 destinazioni tabella giorno, digitando 2 si accede alle 10 destinazioni notte esempio: digitiamo 1:  |
| <b>CCR DAY TABLE PRESS FLEX KEY (1-10)</b>     | 3. | Premiamo il tasto flessibile 1 per destinare una chiamata relativa alla cifra 1, utilizzando questi valori<br>1 – STA<br>2 – HUNT<br>3 – DVU<br>4 – RILASCIO DVU<br>5 – SELEZIONE ABBREVIATA DI SISTEMA<br>6 – PAGE INTERNO<br>7 – PAGE ESTERNO<br>8 – PAGE TUTTE LE CHIAMATE |

Premere il TF#2 per accedere all'altra tabella:

**PROCEDURA**

- |   |  |
|---|--|
| <b>CUSTOM CALL ROUTING<br/>SELECT CCR TABLE (1-9)</b>         | (1) Per selezionare il numero della tabella di instradamento delle chiamate, digitare da 1 a 9.  |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>PRESS FLEX KEY (1-10)</b>     | ● Per selezionare ciascun numero di ingresso nella tabella di instradamento delle chiamate, premere i tasti flessibili da 1 a 10: dati introdotti saranno visualizzati sul display del telefono.   |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : ...</b>             | (2) Per programmare la destinazione di instradamento delle chiamate, digitare il tipo di destinazione come segue.<br>1 – STA<br>2 – HUNT<br>3 – DVU<br>4 – RILASCIO DVU<br>5 – SELEZIONE ABBREVIATA DI SISTEMA<br>6 – PAGE INTERNO<br>7 – PAGE ESTERNO<br>8 – PAGE TUTTE LE CHIAMATE |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : STA 10</b>          | ● Per programmare il numero del telefono, digitare il numero del telefono (esempio: Digitare il numero del telefono '10').   |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : HUNT GRP 62</b>     | ● Per programmare il gruppo di ricerca, digitare il codice relativo al gruppo (esempio: Digitare il gruppo 62).  |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : DVU ANNC 11</b>     | ● Per programmare l'annuncio di sistema, digitare un numero di annuncio di sistema DVU.  |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : DVU ANNC 10 (#)</b> | ● Per programmare il rilascio da parte del sistema della linea esterna dopo aver fornito l'annuncio, digitare un numero di annuncio di sistema DVU.  |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : SYS SPD 99</b>      | ● Per programmare la Selezione abbreviata di sistema, il codice relativo di classe di selezione abbreviata di sistema (esempio: Digitare classe di selezione abbreviata 99).   |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : INT PAGE 2</b>      | ● Per programmare un page interno, digitare il codice relativo di page interno (esempio: digitare 2).  |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : EXT PAGE 2</b>      | ● Per programmare un page esterno, digitare il codice relativo di page esterno (esempio: digitare 2).  |
| <b>CUSTOM CALL ROUTING : 01<br/>INPUT 1 : ALL 1</b>           | ● Per programmare il page di tutte le chiamate, il codice relativo di page di tutte le chiamate (esempio: digitare 1).   |

**CUSTOM CALL ROUTING : 01  
INPUT 1 : ...**

(3) Per cancellare i dati inseriti, premere il tasto **[SPEED]**.

**CUSTOM CALL ROUTING : 01  
INPUT 1 : DVU ANNC 11**

(4) Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per aggiornare il database in modo permanente.

TIPO (CIFRE)	TIPO	GAMMA	DEFAULT	NOTE
1	Telefono	STA #	-	
2	Gruppo di ricerca	HUNT #	-	
3	DVU	11-19	-	
4	RILASCIO DVU	Annuncio #		
5	Selezione abbreviata di sistema	21-99	-	
6	Page interno	1-2	-	
7	Page esterno	1	-	
8	Page di tutte le chiamate		-	1: tutti i page interni 2: tutti i page esterni 3: tutti i page

TABELLA 3.2 Tabella di Instradamento delle chiamate

#### 4.3.19 PASSWORD DELL'AMMINISTRATORE DI SISTEMA ( SOTTOMENU 19 )

La password dell'amministratore di sistema può essere attribuita per entrare nella modalità di Programmazione di sistema solo all'utente che conosce questa password.

*La password dell'amministratore di sistema non viene assegnata per default.*

#### PROCEDURA

**SYS PGM, ADMIN PASSWORD  
.... DIAL DIGIT(MAX:4)**

(1) Dopo aver selezionato PROGRAMMA BASE DI SISTEMA, premere il tasto flessibile 19.  
La password dell'amministratore di sistema corrente viene visualizzata sul display

**SYS PGM, ADMIN PASSWORD  
1234 DIAL DIGIT(MAX:4)**

(2) Per attribuire la password dell'amministratore di sistema, introdurre le 4 cifre componenti la password.  
In caso contrario, per cancellare la password presente, premere il tasto **[SPEED]** (esempio: 1234).  
Quindi, premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per salvare le modifiche apportate.

(3) La password dell'amministratore introdotta sarà visualizzata sul display del telefono.

**4.3.20 IMPOSTAZIONE DELLA DVU ( SOTTOMENU 20 )****PROCEDURA**

**SYS PGM,DVU SETTING  
PRESS FLEX KEY (1-3)**

- (1) Premere uno dei tasti flessibili (1-3) per selezionare il sottomenu di IMPOSTAZIONE DELLA DVU

**DVU SET, DATE/TIME ORDER  
DATE/TIME**

- (2) Premendo il tasto flessibile 1 in IMPOSTAZIONE DELLA DVU, lo stato corrente sarà visualizzato sul display del telefono. Per programmare, utilizzare il primo tasto flessibile per l'impostazione della commutazione (si veda la tabella 3.4.1). La modifica apportata sarà visualizzata sul display del telefono.  
**( DATA/ORA (LED On), ORA/DATA (LED Off) ).**

Se si desidera andare in un altro menu PROGRAMMAZIONE DVU, si preme il tasto [▲] o [▼].

**DVU SET, DATE/TIME ORDER  
DATE/TIME**

- (3) Premere il tasto [HOLD/SAVE] per aggiornare il database in modo permanente.

■ Visualizzazione del sottomenu in **IMPOSTAZIONE DELLA DVU**

**Display LCD****Tasto flessibile**

DVU SET, DATE/TIME ORDER  
DATE/TIME

1. Ordine del Prompt DATA/TEMPO

DVU SET, MSG RETRIEV ODR  
FIFO

2. Ordine di richiamo del messaggio DVU

DVU SET, MSG AUTO DELETE  
000 DAY 5 DIAL DAY: 0-300

3. Cancellazione automatica giorno dei messaggi salvati.

**4.3.21 PROGRAMMAZIONE SETTIMANALE ( SOTTOMENU 21 )****PROCEDURA**

**SYS PGM, WEEKLY TIME TBL  
DIAL ENTRY NO(1-7)**

1. Digitare uno dei codici di ingresso (1-7) per selezionare un sottomenu della Programmazione Settimanale.

**MON TIME TBL(1DGT+4DGT)  
DAY:0800 NIGHT:1200**

2. Il codice composto corrisponde al giorno della settimana. (ad esempio digitare 1 per il Lunedì).

MON TIME TBL(1DGT+4DGT)  
DAY:0800 NIGHT:1200

3. Per selezionare la modalità (giorno o notte), digitare la cifra per la scelta della modalità (Giorno: 1, Notte: 2, ad esempio digitare 1) e di seguito digitare 4 cifre relative all'ora (ad esempio 0900 per le 09:00).

MON TIME TBL(1DGT+4DGT)  
DAY:0900 NIGHT:1200

4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per aggiornare la programmazione in modo permanente.

NO	ITEM	NOTE
1	Lunedì	Si veda la tabella 3.5.2
2	Martedì	
3	Mercoledì	
4	Giovedì	
5	Venerdì	
6	Sabato	
7	Domenica	

**TABELLA 3.5.1 Programmazione settimanale**

NO	ITEM	DEFAULT	NOTE
1	Giorno		Tempo di avvio della modalità di chiamata giorno (OO:MM)
2	Notte		Tempo di avvio della modalità di chiamata notte (OO:MM)

**TABELLA 3.5.2 Programmazione settimanale**

#### 4.3.22 CADENZA DEL TONO ACNR ( SOTTOMENU 22 )

##### PROCEDURA

SYS PGM,ACNR TONE CADENC  
PRESS FLEX KEY(1-4)

1. Premere uno dei tasti flessibili (1-4) per selezionare uno dei sottomenu di Cadenza del Tono ACNR.

ACNR TONE,RBT CADENCE  
ON:050 OFF:050 (20msec)

2. Premendo il tasto flessibile 1, è possibile programmare la cadenza ACNR RBT.

ACNR TONE,RBT CADENCE  
ON:050 OFF:050 (20msec)

3. Per selezionare la modalità (On o Off), digitare la cifra per la scelta della modalità (On: 1, Off: 2, ad esempio: digitare 1) edigitare di seguito 3 cifre (ad esempio:100).

ACNR TONE,RBT CADENCE  
ON:100 OFF:050 (20msec)

4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per aggiornare la programmazione e salvare le modifiche apportate.

**TASTO FLESSIBILE**

**Visualizzazione sul display**

1.

ACNR TONE,RBT CADENCE  
ON:050 OFF:050 (20msec)

2.

ACNR TONE,BUSY CADENCE  
ON:010 OFF:050 (20msec)

3.

ACNR TONE,ERROR CADENCE  
ON:005 OFF:050 (20msec)

4.

ACNR TONE,S-DIAL CADENCE  
ON:070 OFF:050 (20msec)

TABELLA 3.6.1 Modulazione del tono ACNR

**4.4 PROGRAMMAZIONE DEI TIMER DI SISTEMA (SYSTEM TIMER PROGRAMMING) (MENU PRINCIPALE 6)**

**SYSTEM TIMERS (TIMER DI SISTEMA)**

**PROCEDURA**

**SYS TMR,  
PRESS FLEX KEY : (1-2)**

1. Premere il tasto flessibile relativo alla sezione dei timer che deve essere selezionata.

**SYS TMR 1  
PRESS FLEX KEY (1-24)**

Premere il tasto Flessibile 1 per accedere alla 1° sezione di timer; verrà visualizzato:

**TIMER 1, EXCL HOLD RECALL  
060sec DIAL TIME (0-300)**

- TF1. Introdurre il tempo con 3 cifre (esempio: 100). Il display visualizza il timer corrente.

**TIMER 1, EXCL HOLD RECALL  
100sec DIAL TIME (0-300)**

Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database. Il display visualizzerà l'impostazione del timer modificata.

**SYSTEM TIMERS (TIMER DI SISTEMA)****PROCEDURA**

<b>SYS TMR, PRESS FLEX KEY : (1-2)</b>	1. Premere il tasto flessibile relativo alla sezione dei timer che deve essere selezionata. Tasto flessibile 2: 2° sezione TIMER
<b>TIMER 2, CALL_PARK RECALL 120sec DIAL TIME(0-600)</b>	TF4. Tempo di richiamo parcheggio chiamata
<b>TIMER 2,NORMAL FWD DVU 060sec DIAL TIME(0-300)</b>	TF5. Chiamata normale al timer DVIB
<b>TIMER 2,CCR INTER TIMER DGT 030*100ms DIAL TIME:0-300</b>	TF6. Tempo intercifra instradamento delle chiamate CCR
<b>TIMER 2,DISA DELAY 00sec DIAL TIME(0-99)</b>	TF7. Tempo di ritardo DISA
<b>TIMER 2,ACNR PAUSE 030sec DIAL TIME:005-300</b>	TF8. Tempo di pausa ACNR
<b>TIMER 2,ACNR DELAY 015sec DIAL TIME:0-300</b>	TF9. Tempo di ritardo ACNR
<b>TIMER 2,ACNR TONE DETECT 015sec DIAL TIME:0-300</b>	TF10. Tempo di rilevazione del tono ACNR
<b>TIMER 2,ACNR NO ANSWER 15sec DIAL TIME(10-50)</b>	TF11. Tempo di non risposta ACNR
<b>TIMER 2,ACNR RETRY 03cnt DIAL COUNTER:1-30</b>	TF12. Timer di richiamata ACNR
<b>TIMER 2,ACNR NO TONE RTY 1cnt DIAL COUNTER (1-9)</b>	TF13. Timer di non richiamata tono ACNR

TF	TF	SOTTO MENU	DEFAULT	VALORI	NOTE
1	1	Exc. Hold Recall Timer	060 (sec)	000 - 300 (3 cifre)	Determina il periodo di tempo prima che una chiamata posta in attesa personale tornerà all'interno che l'aveva posta in attesa.
	2	Sys Hold Recall Timer	060 (sec)	000 - 300 (3 cifre)	Determina il periodo di tempo prima che una chiamata posta in attesa di sistema tornerà all'interno che l'aveva posta in attesa.
	3	Transfer Recall Timer	030 (sec)	000 - 300 (3 cifre)	Determina il periodo di tempo che una chiamata trasferita squillerà all'interno destinatario della trasferta e per quanto tempo essa richiamerà l'interno che aveva effettuato la trasferta.
	4	I-Hold Recall Timer	030 (sec)	000 - 300 (3 cifre)	Determina il periodo di tempo prima che una chiamata ritorni al posto operatore.
	5	Attendant Recall Timer	01 (min)	00 - 60 (2 cifre)	Determina il periodo di tempo prima che il sistema svincoli una chiamata.
	6	CO Ring Detect Timer	2 (100ms)	1-9 (1 cifra)	Il Timer di Rilevazione della Chiamata della linea urbana controlla il tempo necessario per rilevare lo squillo di una linea esterna all'interno del sistema.
	7	CO Ring Stop Detect Timer	6 (sec)	01-15 (2 cifre)	Questo timer serve a fissare l'intervallo di tempo tra segnali di chiamata entranti, in modo che la chiamata attiva possa essere mantenuta nel sistema fino allo scadere di questo timer.
	8	Pause Timer	1 (sec)	1-9 (1 cifra)	Determina la lunghezza della pausa da usare con cifre trasmesse automaticamente o altra selezione abbreviata.
	9	CO Release Guard Timer	02 (sec)	01-15 (2 Cifre)	Il Timer di controllo dello Svincolo della Linea Urbana controlla il tempo necessario per garantire uno stato di linea libera quando quest'ultima viene svincolata.
	10	CO Dial Delay Timer	05 (100ms)	00-99 (2 Cifre)	Il collegamento della fonia con l'utente esterno verrà effettuato al termine di questo timer. Esso può essere impiegato per prevenire una selezione errata in caso di risposta lenta da parte della Centrale Urbana o del PBX.
	11	Preset Forward Timer	10 (sec)	00-99 (2 Cifre)	Determina la quantità di tempo per cui squillerà una linea esterna prima che venga deviata a un interno predefinito. Questa impostazione funziona in abbinamento con Assegnazione della Deviazione Preimpostata negli attributi dei derivati. Alla stessa destinazione può essere deviato più di un interno.
	12	Call Forward Busy Nc/Answer Timer	15 (sec)	00-99 Answer Timer	Determina il periodo di tempo per la deviazione di una chiamata.
	13	DID/DISA No Answer	20 (sec)	00-99 Answer Timer	Una chiamata DID sarà deviata al P.O. se il derivato è occupato o non risponde in questo tempo.
	14	Unsupervised Conf.Timer	10 (min)	00-99 (2 cifre)	Determina il periodo di tempo per il quale può continuare una conferenza senza supervisione dopo che il capo conferenza è uscito dalla stessa.

TF	TF	SOTTO MENU	DEFAULT	VALORI	NOTE
1	15	MSG Wait Rem. Tone Timer	00 (min)	00 - 60 (2 cifre)	Determina il periodo di tempo tra i toni di avviso a un telefono intercomunicante con un messaggio in attesa.
	16	Hook Switch Flash Timer	050 (10ms)	001- 250 (3 Cifre)	Questo timer determina il tempo per il quale l'utente deve premere il gancio perché questa operazione venga interpretata come un FLASH dal sistema (Richiamata con Apertura Calibrata della Linea). (Per BCA)
	17	Door Open Timer	20 (100ms)	05-99 (2 cifre)	Questo timer determina il periodo di tempo
	18	Inter Digit Timer	05 (sec)	01-20 (2 cifre)	Il tempo che trascorre tra le cifre non può superare il timer intercifra, altrimenti si riceve il tono di errore.
	19	Warm Line Timer	05 (sec)	01-20 (2 cifre)	L'utente non esegue alcuna azione dopo avere sollevato il microtelefono o premuto il tasto <b>[SPK]</b> e il timer della warm line è scaduto, viene quindi attivato l'impegno della linea libera per la Warm line.
	20	SMDR Timer	000 (sec)	000-250 (3 cifre)	Quando viene abilitata la SMDR, vengono stampate le chiamate la cui lunghezza superi questo tempo limite.
	21	Wakeup Fail Ring Timer	20 (sec)	00 - 99 (2 Cifre)	Dopo la sveglia fallita sul P.O. di sistema, il segnale d'allarme persiste per questo tempo. Quando questo terminerà, il segnale d'allarme scomparirà.
	22	Fax Tone Detect Timer	05 (sec)	01 - 10 (2 Cifre)	
	23	Fax CO Call	1 (min)	1 - 5 (1 Cifra)	
	24	DVU User Record Timer	20 (sec)	10-255 (3 cifre)	Durata dell'annuncio DVU.
2	1	DVU Forward Answer Timer	4 (sec)	04-40 (2 cifre)	
	2	Valid User MSG TIMER	4 (sec)	00-10 (2cifre)	
	3	Hunt Disconnet	3 (min)	1-10 (2 cifre)	
	4	Call Park Recall	120 (sec)	0-600	Tempo richiamo parcheggio chiamata.
	5	Time DVIB	004 (sec)	0-300 (3 cifre)	
	6	Inter CCR	030 (100ms)	0-300 (3 cifre)	Tempo intercifra instradamento CCR.
	7	Ritardo DISA	0 (sec)	00-99 (2 cifre)	Tempo di ritardo DISA.
	8	Pausa ACNR	030 (sec)	005-300 (3 cifre)	Tempo di pausa ACNR.
	9	Ritardo ACNR	030 (sec)	0-300 (3 cifre)	Tempo di ritardo ACNR.
	10	Tono rilevazione Tono ACNR	030 (sec)	0-300 (3 cifre)	Tempo di rilevazione del tono ACNR.
	11	Tempo NR ACNR	30 (sec)	10-50 (2 cifre)	Tempo di non risposta ACNR.
	12	ACNR RETRY	03 (cnt)	1-30 (2 cifre)	Timer di richiamata ACNR.
	13	ACNR NO TONE RETRY	1 (cnt)	1-9	Timer di non richiamata tono ACNR.

**TABELLA 4.4.1.1 Configurazione dei tasti per timer di Sistema (Menu Principale 6)**

**4.5 TABELLE ABILITAZIONI DIVIETI (MENU PRINCIPALE 7 )**

Il numero delle TOLL TABLES è 07. Premere il tasto flessibile 7 in modalità di programmazione. Tutti i derivati per il funzionamento in modalità giorno e notte utilizzano la COS 1 di default. Per una chiamata particolare, il CO COS è combinato coi derivati COS per definire la restrizione. Ad ogni derivato deve essere assegnata una classe di servizio per regolare la restrizione di chiamata in modalità giorno e notte.

CLASSE	NOTA
STA COS 1	Nessuna limitazione di selezione.
STA COS 2	Controllo della Tabella Eccezioni A per verificare numeri ammessi e vietati.
STA COS 3	Controllo della Tabella Eccezioni A per verificare numeri ammessi e vietati.
STA COS 4	Controllo di entrambe le Tabelle Eccezioni A e B per verificare numeri ammessi e vietati.
STA COS 5	La cifra selezionata non deve essere un prefisso di teleselezione. Il numero selezionato può essere più lungo di 8 cifre.
STA COS 6	La cifra selezionata non deve essere un prefisso di teleselezione. Il numero selezionato non deve essere più lungo di 8 cifre.
STA COS 7	Sono consentite le chiamate di emergenza, interne e gli annunci. Non è possibile selezionare sulle linee esterne. Possono ricevere chiamate trasferite. I phone box sono assegnati a tale classe di servizio.

**TABELLA 4.4.1. 2 Classe di servizio (SOTTO MENU 3 della STATION BASE PROGRAM)**

Le Tabelle delle Abilitazioni/Divieti sono strutturate in due serie di tabelle che consentono il supporto di 2 diversi piani di controlli della selezione su uno stesso sistema. Ciascuna tabella delle abilitazioni può contenere fino a 20 stringhe di numeri e ciascuna tabella dei divieti 10 stringhe di numeri. Tutti i codice delle tabelle delle abilitazioni e dei divieti non contengono, per default, alcun valore. Ciascuna stringa numerica può contenere fino a 8 cifre, compresi numeri da 0-9, \*, #, "Cifra jolly", "interruzione della selezione".

Quando si esegue la configurazione delle Tabelle delle Abilitazioni/Divieti, si devono tenere presenti le seguenti regole:

1. Se le tabelle non contengono alcun valore, non viene applicata alcuna restrizione.
2. Se vengono introdotti dei valori solamente nella tabella delle abilitazioni, potranno essere selezionati solo tali numeri.
3. Se vengono introdotti dei valori solamente nella tabella dei divieti, solo tali numeri saranno vietati.
4. Se vengono introdotti dei valori in entrambe le tabelle, viene verificata per prima la tabella delle abilitazioni e se il numero viene trovato, esso è abilitato. Se non viene trovato, viene verificata la tabella dei divieti e se il numero viene trovato esso è vietato. Nel caso in cui non venga trovato in nessuna tabella, esso viene abilitato.

REGOLA	VALORE		CONDIZIONI e RISULTATI	
	ABILITAZIONE	DIVIETO	TABELLA ABILITAZIONE	TABELLA DIVIETO
1	NO	NO	Nessuna restrizione	Nessuna restrizione
2	SI	NO	Trovato-abilitato Non trovato-vietato	
3	NO	SI	Trovato-vietato Non trovato-abilitato	
4	SI	SI	Trovato-abilitato Non trovato-Controllo tabella divieti	Trovato-vietato Non trovato-abilitato

**TABELLA 4.5.1.1 Regole di Abilitazione / Divieto**
**PROCEDURA**

**TOLL TABLE  
PRESS FLEX KEY (1-5)**

**TOLL TABLE: ALLOW A  
DIAL ENTRY NO (01-20)**

**TOLL TABLE: ALLOW A  
01:E DIAL NO**

**TOLL TABLE: ALLOW A  
01:1234E DIAL NO**

1. Premere uno dei tasti flessibili (1-5) per programmare una tabella (esempio: TST FLESS 1 - Tabella Abilitazioni A).
2. Digitare il numero di codice. (**01-20** per **TABELLA ABILITAZIONI** / **01-10** per **TABELLA DIVIETI**).
3. Il display visualizza il numero di codice selezionato e il numero di abilitazione corrente. Introdurre i nuovi dati, ciascuna stringa può essere costituita da un massimo di 8 cifre. Il display visualizzerà i nuovi dati.  
  
Per cancellare la corrente stringa dei numeri delle eccezioni, premere il tasto **[ABBREV.NUM]** senza introdurre nessun dato.
4. Premere il tasto **[HOLD/SAVE]** per l'aggiornamento permanente del database.

TST	ELEMENTO	DEFAULT	VALORI	NOTE
1	TABELLA ABILITAZIONI A	-	01-20	Max 8 cifre
2	TABELLA DIVIETI A	-	01-10	Max 8 cifre
3	TABELLA ABILITAZIONI B	-	01-20	Max 8 cifre
4	TABELLA DIVIETI B	-	01-10	Max 8 cifre
5-TF1	CANNED TOLL:ALLOW	-	01-10	Max 8 cifre
TF2	: DENY	-	01-10	Max 8 cifre

**TABELLA 4.5.1.2 Configurazione del Tasto per le Tabelle di Controllo della Selezione**

DATI VALIDI	FUNZIONE	DISPLAY
0-9,*,#	Numeri	Come digitato
[DND/FWD]	Cifra jolly	'D'
[ABBREV.NUM]	Cancella dato	-

**TABELLA 4.5.1.3 Introduzione dei dati della Tabella di Controllo Selezione**

#### 4.6 TABELLA DEI CODICI DI AUTORIZZAZIONE (AUTHORIZATION CODE TABLE) (MENU PRINCIPALE 8)

*Per default, I Codici di Autorizzazione del sistema non vengono assegnati.*

##### PROCEDURA

- |  |  |
|--|--|
| <b>AUTHOR CODE TABLE<br/>DIAL ENTRY NO (01-30)</b> | 1. Digitare il numero di codice a 2 cifre.   |
| <b>AUTHOR CODE TABLE<br/>01:E DIAL DIGIT</b>       | 2. Digitare un codice di autorizzazione a 5 cifre.<br>La lunghezza del codice di autorizzazione deve essere 5 cifre. |
| <b>AUTHOR CODE TABLE<br/>01:12345E DIAL DIGIT</b>  | 3. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.                                  |

DATI VALIDI	FUNZIONE	DISPLAY
0-9,*,#	Numeri	come digitato
[SPEED]	Cancella data	

**TABELLA 4.6.1 Introduzione dei dati nella Tabella dei Codici di autorizzazione**

**4.7 PIANO DI NUMERAZIONE FLESSIBILE (FLEXIBLE NUMBERING PLAN)  
(MENU PRINCIPALE 9)**

Possono essere programmati: il Tipo di Piano di Numerazione Flessibile, Lunghezza del Numero dell'interno e numero di Interno Flessibile.

**PROCEDURA**

- |  |  |
|--|--|
| <b>FLEXIBLE NUMBERING PLAN<br/>PROSS FLEX KEY (1-3)</b>  | 1. Premere uno dei tasti flessibili (1-3) per programmare il Piano di Numerazione Flessibile   |
| <b>NUMBERING PLAN TYPE<br/>BASIC</b>                     | 2. Se si preme il tasto flessibile 1, è possibile selezionare Numbering Plan Type (Tipo di Piano di Numerazione). Per modificare il valore, premere il 1° tasto flessibile, che consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili.  |
| <b>STA NUMBER DIGIT SIZE<br/>3</b>                       | 3. Se si preme il tasto flessibile 2, è possibile selezionare Station Number Digit Size (Lunghezza del Numero dell'Interno). Per modificare il valore, premere il 1° tasto flessibile, che consente la modifica dell'impostazione nell'ambito dei due stati disponibili.   |
| <b>FLEXIBLE STA NUMBERING<br/>FLX KEY + STA NO</b>       | 4. Se si preme il tasto flessibile 3, è possibile modificare lo Station Number (Numero di Interno). Premere il tasto flessibile (1-16) e digitare il numero di interno a 2 cifre (o 3 cifre) per programmare il numero di interno. Quindi premere il tasto <b>[SPEED]</b> per cancellare i dati del tasto assegnato. |
| <b>FLEXIBLE STA NUMBERING<br/>01:10 FLX KEY + STA NO</b> | 5. Se si desidera programmare altri numeri di interno, premere altri tasti flessibili (1-16) e digitare il numero di interno a 2 cifre (o 3 cifre).  |
| <b>FLEXIBLE STA NUMBERING<br/>02:11 FLX KEY + STA NO</b> | 6. Premere il tasto <b>[HOLD/SAVE]</b> per l'aggiornamento permanente del database.  |

TST FLESS	SOTTO MENU	VALORI	DEFAULT (LED)	NOTE
1	Numbering Plan Type	Basic / Extension	Basic (OFF)	Una volta che l'utente ha modificato l'impostazione Extension a Basic, il numero degli interni viene inizializzato in base al numero delle cifre degli interni.
				<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 Cifre Numero di Interno: 10 –25</li> <li>• 3 Cifre Numero di Interno: 100 – 115</li> </ul> Non c'è alcuna inizializzazione quando l'impostazione viene modificata da Basic a Extension.
2	Sta Number Digit Size	2 / 3	2 (ON)	Quando la lunghezza del numero di interno viene modificata, il numero di interno viene sempre inizializzato.
3	Flexible Sta Numbering	Tasto flessibile (1-16) + n. derivato	10-25	L'utente può selezionare qualsiasi interno premendo l'apposito tasto flessibile. (Es. 2° tasto flessibile: 2° Interno)

**TABELLA 4.7.1.1 Configurazione dei Tasti per il Piano di Numerazione Flessibile**

#### 4.8 LCR (MENU PRINCIPALE 10) -

Questo servizio permette di affrontare due necessità: la gestione di più gestori (multi carrier) e la rete privata virtuale (RPV). La prima chiamata LCR (Instradamento a Costo Inferiore) è una funzione programmabile da sistema che seleziona automaticamente l'instradamento meno costoso disponibile nel momento della giornata in cui deve essere eseguita una chiamata esterna. Questa programmazione elimina la necessità per l'utente di digitare il codice di accesso del gestore di rete meno costoso. Se l'utente dovesse selezionare un numero che è uguale al codice programmato e non si trova nella tabella delle eccezioni, viene impegnato il fascio di linee programmato e il numero selezionato viene modificato (cancellazione, aggiunta o variazione) prima che venga trasmesso. La RPV funziona sullo stesso principio, ma mentre LCR analizza le cifre selezionate sulle linee esterne, la RPV analizza le cifre selezionate come interno.

#### Funzionamento

Multicarrier: l'utente interno seleziona il codice di impegno delle linee esterne, riceve un tono di invito a selezionare generato dalla centrale Progetto, dopodiché l'utente seleziona il numero telefonico che vuole chiamare. La centrale seleziona le cifre appropriate sulla linea esterna scelta dal LCR.

RPV: l'utente interno seleziona un numero interno, la centrale analizza le cifre e seleziona il vero numero sulla linea esterna assegnata dal LCR.

Se è attivo il LCR, in base al giorno della settimana, fascia oraria e cifre selezionate (destinazione) dall'utente (RPV = INT; Multicarrier = COL), il sistema Progetto decide quale fascio di linee urbane impegnare per fare la chiamata e se aggiungere, togliere o lasciare invariato il numero selezionato dall'utente. In realtà, dal numero selezionato come destinazione, Progetto ha bisogno di analizzare solo le prime cifre. Di solito il prefisso di teleselezione (0xxx) o internazionale (00) o le cifre iniziali nella numerazione interna. Comunque l'analisi del sistema può arrivare fino alla dodicesima (12) cifra.

I giorni della settimana possono essere raggruppati in 3 gruppi (DOW). Normalmente, a parità di fascia oraria, i giorni da Lunedì a Venerdì sono soggette alle stesse tariffe, per cui, da Lunedì a Venerdì si usa una sola DOW. Ognuno di questi 3 DOW può essere diviso in 3 fasce orarie. Il sistema, per ogni tipo di giorno della settimana (massimo 3 DOW) ha 3 fasce orarie indipendenti (ci sono in totale 9 fasce orarie in una settimana), per le quali applica una tabella di decisione diversa.

Il sistema può analizzare fino a 100 destinazioni diverse, allo scopo di gestire le cifre usando il LCR o meno. Per ognuna delle destinazioni da analizzare il sistema può modificare il numero selezionato dall'utente, usando 100 tabelle differenti. Le tabelle di modifiche possono contenere fino a 25 cifre e/o comandi di modifica.

## Condizioni

1. Le cifre visualizzate sul display saranno quelle selezionate, non le cifre trasmesse.
2. Per inserire una pausa (P) : 'P' verrà inserita tramite il tasto **[CALL BACK]**.
3. LCR ha sempre la precedenza rispetto alla tabella della numerazione flessibile  
La frequenza/cadenza per il tono di selezione della linea urbana rigenerato è la stessa di quello interno.
5. Il conflitto tra codici analizzabili (LEAD\_TBL) è permesso ( 0 con 02,....).
- La linea urbana reale viene impegnata dopo l'analisi del LCR.
6. Se nel fascio non è presente alcuna linea urbana libera o il derivato non ha accesso al fascio, il sistema usa la tabella DMT alternativa.

Il fascio di linee utilizzato, le cifre aggiunte (e/o rimosse), sono scelte fatte dalla funzione LCR in base all'analisi fatto sui dati: giorno della settimana; la fascia oraria; e le cifre selezionate (destinazione). Non ha influenza, sull'analisi, il numero o categoria del derivato.

Le restrizioni (COS) alla selezione verranno controllate al termine dell'analisi LCR (dopo l'impegno della linea).

**[FLASH]** nella tabella DMT verrà usato per indicare il numero dell'interno chiamante. Quando si trasmette la stringa di cifre aggiunte dalla funzione LCR, questo **[FLASH]** verrà sostituito dal numero di interno usato per la chiamata uscente.

### 1. Dimensione degli elementi LCR

- Gruppi di Giorni (DOW) della settimana (3 zone : Programmabili)
- Fascia Oraria (TOD) per ciascun gruppo di Giorni (3 zone : Programmabili)
- Numero di prefissi analizzabili (LDT): 100 locazioni
- Numero massimo di cifre dei prefissi LDT: 12 cifre
- Numero di tabelle di Modifica (DMT) : 100 locazioni
- Numero massimo di cifre e caratteri di controllo aggiunti (in DMT) : 25 cifre
- Indice DMT alternativo (se tutte le linee sono occupate) : 1 per ogni DMT

## SCHEMA DI PRINCIPIO:

Le 24 ore dei sette giorni di una settimana possono essere divisi in 9 fasce orarie: 3 gruppi di giorni (DOW), ciascuno con 3 fasce orarie.

I prefissi, sono gestiti con le tabelle DMT assegnata alla fascia oraria. I DMT sono i valori (00-99) all'interno di questa tabella:

Cella			DOW1			DOW2			DOW3	
Per i prefissi	Prefissi	TOD1 fascia 1	TOD2 fascia 2	TOD3 fascia 3	TOD1 fascia 1	TOD2 fascia 2	TOD3 fascia 3	TOD1 fascia 1	TOD2 fascia 2	TOD3 fascia 3
001	00	01	02	01	01	02	01	03	04	24
002	06	10	11	12	03	05	22	21	12	15
003	0331									
004	045									
025										
-										
100										

I valori all'interno della tabella sopra, sono i DMT, che troviamo nella tabella qui sotto:

DMT	AC	RP01	RN00	AP01	CG01	ALT
00	0278978P09876345	01	00	01	02	24
01						
02						
24	0P	01	00	01	01	-
--						
25						
--						
99						

## PROCEDURA

**LCR TABLE  
PRESS FLEX KEY (1-5)**

1. Premere il tasto TF10 per entrare e programmare il LCR.

**LCR ACCESS MODE  
DISABLE**

2. **TF1:** Per modificare l'accesso al LCR  
Premere il TF1 per selezionare la modalità di accesso al LCR. Per modificare, premere TF1, che ha 3 funzioni. Ogni volta che si preme **[TF1]**, il display cambia, visualizzando: "DIS" ⇄ "OVR" ⇄ "ALL" (toggle)  
Premere **[HOLD/SAVE]** per salvare la modifica. (vedi Tabella 4.8.1.1)

**DAY\_ZONE, FLEX KEY (1-3)**  
**1:M/TU/W/TH/F/SA/SU 2: 3:**

3. **TF2:** Per impostare i gruppi di giorni.  
 I giorni della settimana possono essere raggruppati in 3 gruppi (DOW).  
 Premere il TF2 per impostare il menu del Day Zone.  
 Premere il tasto flessibile corrispondente al numero del gruppo di giorni, selezionare il giorno voluto.

**DAY\_ZONE:2, DIAL DAY (1-7)**  
**1:M/TU/W/TH/F/SA/SU 2: 3:**

Per ex.: se si vuole settare Sabato come zona 2, premere 6 (Sabato). Premere **[HOLD/SAVE]** per salvare le modifiche. Il Display diverrà: "1:M/TU/W/TH/F/SA/SU 2:SA 3:" (Vedi Tabella 4.8.1.1)

**TIME\_ZONE OF DAY\_ZONE**  
**PRESS FLEX KEY (1-3:TOD)**

4. **TF3:** Per impostare le fasce orarie (3)  
 Premere il TF3 per impostare il menu del Time Zone.  
 Per inserire ogni time zone, premere il tasto appropriato (esempio: TF1: time zone del gruppo giorno 1)

**TOD1, TIME\_ZON(1DGT)+4DGT**  
**1:00-24 2:...-.. 3:...-..**

Per inserire il valore, premere il numero del gruppo giorno & l'intervallo dell'ora (5 cifre) (Vedi Tabella 4.8.1.1)  
 - Time zone + **[ABBREV.NUM]**: Cancella l'intervallo di time zone. Se il time zone è 1, l'intervallo di time zone è 00-24. Il Time zone 1 non può essere cancellato completamente.

**LCR, LDT TABLE (0)**  
**DIAL ENTRY NO (00-99)**

5. **TF4:** Per programmare la Tabella dei prefissi (LDT)  
 Premere TF 4 per selezionare il menu LDT.  
 Digitare il numero di cella (00-99) per specificare il n° di entrata LDT. Il numero nella 1ª linea LCD fissa il numero di tabella.

**01 BOTH CD:.....**  
**DMT: .....**

L'utente può premere i TF (1-3) per selezionare il sotto-menu:  
 TF 1: tipo LCR  
 TF 2: CD (Prefisso)  
 TF 3: Indice DMT

**LDT, LCR TYPE**  
**BOTH**

- Tipo LCR.  
 Premere TF 1 per la commutazione a 3 posizioni.  
 Il valore viene modificato come: "BOTH@INT@COL\*"  
 Premere **[HOLD/SAVE]** per salvare la modifica.

**LDT, DIAL CODE (MAX:12DGT)**  
**1234567E**

- CD (Codice o Prefisso) premere il TF2:  
 Il numero massimo di cifre del prefisso è 12.  
 Digitare il prefisso e premere **[HOLD/SAVE]** per salvare la modifica.

LDT, DAY\_ZONE(1DGT)+6DGT  
DMT:000000 000000 000000

- Indice DMT premere il TF3:
- Per gruppo giorno 1: Premere 1 e 6 cifre (le 6 cifre significano: ogni coppia (2 cifre) indica un DMT da usare per ognuna delle 3 fasce orarie).
- Per gruppo giorno 2: Premere 2 e 6 cifre
- Per gruppo giorno3: Premere 3 e 6 cifre (gruppo giorno + **[ABBREV.NUM]**: Cancella il DMT del gruppo appropriato). Premere **[HOLD/SAVE]**.

**Nota:**

1. La cella dove è memorizzato il prefisso può essere diversa dato che Progetto esegue un ordinamento ascendente per una ricerca più rapida.
2. Per modificare un'altra cella, premere il tasto **[SU]/[GIU']**
3. Per il DMT vedere la Tabella 4.8.1.2

LCR, DMT TABLE  
DIAL ENTRY NO (00-99)

6. **TF5:** Programma la tabella di Modifica delle cifre (DMT) Seleziona il numero di celle (00-99).

00A:.....  
RP01 RN01 AP01 CG1 ALT..

Viene visualizzato lo stato corrente.  
TF 1: Stringa di cifre aggiunte  
TF 2: Rimozione di cifre  
TF 3: Numero di cifre da rimuovere  
TF 4: Cifra da aggiungere  
TF 5: Fascio di linee  
TF 6: DMT Alternativo

DMT, ADDED DIGIT (25DGT)  
12345678901234567890E

- A (Stringa di cifre aggiunte)  
Digitare la stringa di cifre aggiunte (25 cifre)

DMT, REMOVE POSITION  
01 DIAL DIGIT (01-12)

- RP (Rimozione di cifre)  
Digitare rimozione di cifre (01-12)

DMT, REMOVE NO OF DGT  
01 DIAL DIGIT (00-12)

- RN (Numero di cifre da rimuovere)  
Digitare numero di cifre da rimuovere (00-12)

DMT, ADD POSITION  
01 DIAL DIGIT (01-13)

- AP (Cifra da aggiungere)  
Digitare cifra da aggiungere (01-13)

DMT, CO GROUP  
1 DIAL DIGIT(1-4)

- C (Fascio di linee)  
Digitare il numero di fascio di linee (1-4). Per cancellare il numero di fascio di linee, premere **[ABBREV.NUM]**.

DMT, ALT DMT INDEX 01 DIAL DIGIT(00- 99)
---

- ALT (DMT Alternativo)  
 Digitare cifre di DMT (00-99). (Vedi Tabella 4.8.1.3)

Tst.Fless	SUB MENU	Default	Valori	Note
1	Attiva LCR	Disabilitato	Commutazione a 3 stati - DISABLE - OVERRIDE - ALWAYS	- DISABLE: Disabilita LCR - OVERRIDE: E' possibile accedere all'LCR il cui attributo è "COL" solo attraverso il Codice di Accesso al Fascio di linee di Sistema ("0"). - ALWAYS: (quello da usare) Digitare, dopo l'impegno della linea urbana, tramite l'accesso al fascio di linee di sistema.
2	Gruppo di giorni	Tutti nel Gruppo 1	- Zone: 3 - Giorni: 1-7	I gruppi si possono dividere in 3 gruppi (DOW). Per esempio: Feriale - Prefestivo - Festivo
3	Fasce orarie dei gruppi di giorni	Tutti nella Fascia 1	- Zone: 3 - Time: 00-24 (1-3:TOD)	Progetto 20 accetta come stesso valore sia "00" che "24" e lo cambia in "00" se l'introduzione è "24" e viceversa. <b>nota:</b> Fasce orarie non definite sono considerate come fascia 1. <b>nota:</b> 10-13 significa 10:00:00-12:59:59
4	Prefissi LDT (Leading Digit Table)	Nessuno	00 - 99 (totale: 100)	F1: Tipo LCR 3-commutazione a 3 tasti (BOTH® INT ®COL) F2: CD 12 cifre F3: DMT index 6 cifre (ognuna delle 3 coppie di 2 cifre indicata DMT per ogni fascia oraria) -F1- Day zone 1 index to the DMT -F2- Day zone 2 index to the DMT -F3- Day zone 3 index to the DMT (Tabella 4.8.1.2)
5	DMT	Nessuno	00 - 99 00 - 99 00 - 99 00 - 99 00 - 99 00 - 99	F1 - Cifre aggiunte 25 digits F2 - Posizione da rimuovere 2 digits F3 - Cifre da rimuovere 2 digits F4 - Cifre da aggiungere 2 digits F5 - Fascio di linee 1 digit F6 - DMT alternativa 2 digits

**TABELLA 4.8.1.1 Configurazione dei tasti per LCR**

Tasto Fless.	Menu Finale	Default	Valori	Note
1	Tipo di LCR	BOTH	Commutazione a 3 posizioni BOTH@INT@COL	- INT: cerca questo valore solo per la selezione interna (RPV) - COL: cerca questo valore solo dopo
2	Prefissi:CD	Nessuno	12 cifre	la selezione del "Codice di impegno linea urbana" (Multicarrier). - BOTH: cerca questo valore sia per INT che per COL.
3	Indice DMT	00	00 - 99	Da confrontare con le cifre digitate dall'utente. DMT: ----- Day Zone 1 Day Zone 2 Day Zone 3 Inserimento DMT nelle Day Zone 1-3: (Ogni Day Zone è di 6 cifre) 1^ e 2^ cifra=Time Zone 1 3^ e 4^ cifra=Time Zone 2 5^ e 6^ cifra=Time Zone 3

**TABELLA 4.8.1.2 Configurazione dei tasti per la Tabella LDT (MENU 10 -TF #4)**

Tasto Fless.	Menu Finale	Default	Valori	Note
1	Stringa di cifre aggiunta:A	Nessuna	25 cifre	- Cifre normali (0 .. 9, *, #) - Caratteri speciali <b>[RPT]</b> : Pausa <b>[FLASH]</b> : Codice di fatturazione (Numero di interno) <b>[ABBREV.NUM]</b> :cancella la stringa
2	Posizione di rimozione	01	01 - 12	Da quale posizione rimuovere le cifre
3	Numero delle cifre da rimuovere	00	00 - 12	Cifre da rimuovere CD.
4	Aggiunta posizione	01	01 - 13	Determina la posizione della stringa CD, dopo la rimozione, in cui verrà inserita la stringa A.
5	CO group	01	1 - 4	Determina quale fascio di linee viene usato per la selezione LCR.
6	Indice DMT alternativo (ALT..)	Nessuno	00 - 99	Determina l'indice DMT alternativo quando non sono disponibili linee urbane nel fascio.

**TABELLA 4.8.1.3 Configurazione tasti per la Tabella DMT (MENU 10 -TF #5)**

**4.9 PROGRAMMA GRUPPI / VM TABLE (MAIN MENU 11)****(1) HUNT GROUP PROGRAM (MAIN MENU 11 – SUB MENU 1)**

I derivati del sistema possono essere raggruppati in Gruppi (Hunt). I tipi possibili di gruppo sono: Terminale, Circolare e ACD. Altri due tipi possibili sono: Ring e VM.

**PROCEDURA**

- |   |  |
|---|--|
| <b>HUNT GRP PGM/VM TBL<br/>PRESS FLEX KEY (1-2)</b>     | 1. Premere il TF1  |
| <b>HUNT GROUP PROGRAM<br/>PRESS FLEX KEY 1-4:GRP NO</b> | 2. Premere uno dei TF1-4 per selezionare il Gruppo.<br>TF1: Gruppo chiamato con 61<br>TF4: Gruppo chiamato con 64.   |
| <b>HUNT GROUP 61<br/>PRESS FLEX KEY (1-3)</b>           | 3. Premere uno dei tasti TF1-3   |
| <b>HUNT GROUP 61 TYPE<br/>NONE DIAL DIGIT (1-5)</b>     | 4. Premere il tasto flessibile TF1. Il display visualizza il tipo assegnato. Digitare da 1 a 5 per selezionare il tipo di Gruppo Hunt desiderato:<br>1: Circ - 2: Term - 3: UCD - 4: VM - 5: Ring. |
| <b>HUNT GROUP 61 TYPE<br/>UCD DIAL DIGIT (1-5)</b>      | 5. Premere <b>[HOLD/SAVE]</b> per salvare le modifiche.  |

**DISPLAY NELLA PROGRAMMAZIONE DEI GRUPPI****LCD DISPLAY****TASTO FLESSIBILE**

- |   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| <b>HUNT GROUP 61 TYPE<br/>TERM DIAL DIGIT (1-5)</b>       | 1. Tipo di gruppo (TF1)             |
| <b>GRP 61 MEMBER (MAX:6)<br/>100 101</b>                  | 2. Membri del gruppo (TF2)          |
| <b>61:CIR/TERM HUNT GRP ATTR<br/>PRESS FLEX KEY (1-2)</b> | 3. Caratteristiche del Gruppo (TF3) |

TST. FLESS	MENU FINALE		VALORI	DEFAULT	NOTE
1	Tipo		Cir/Term/UCD/ VM/Ring	Nessuno	
2	Membri del Gruppo		VM/Ring/No/ derivato	Nessuno	
3	Attribute		(Numero derivati) (max 6)	Nessuno	
	CIR/				
	Term	1. Timer per Non risposta	0-99 (sec.)	15	Una chiamata inoltrata ad un membro del gruppo non disponibile o che non risponde, allo scadere di questo timer, la chiamata è inoltrata al seguente membro del gruppo.
		2. Ring Timer	0-99 (sec.)	60	La chiamata arriva sul gruppo, questo timer scade: il chiamante ascolta l'annuncio (se registrato).
		3. Overflow destination	S/H/V/SPD	Non assegnato	Destinazione alternativa.
		4. Overflow Timer	0-600 (sec.)	180	Tempo dopo il quale la chiamata viene inoltrata ad overflow destination.
	UCD	1. Timer Primo	0-99 (sec.)	15	Se tutti i membri del gruppo sono occupati quando arriva un'ulteriore chiamata, la stessa sarà messa in coda aspettando un agente libero. La chiamata in coda, allo scadere di questo timer, ascolterà l'annuncio (se registrato). Se il timer è 0, la chiamata ascolterà l'annuncio immediatamente (all'arrivo).
		2. Timer	0-99 (sec.)	15	Il secondo annuncio è fornito quando il tempo in coda supera questo timer.
		3. Timer ripetizione	0-99 (sec.)	15	Il secondo annuncio può essere ripetuto fin quando la chiamata riceverà risposta oppure è svincolata perché finisce l'"Announcement Repeat Timer".
		4. Overflow destination	S/H/V/SPD	Non assegnato	Destinazione alternativa.
		5. Overflow Timer	0-600 (sec.)	180	Tempo dopo il quale la chiamata viene inoltrata ad overflow destination.
	VM	1. Ring Timer	0-99 (sec.)	99	La chiamata arriva nel gruppo; questo timer finisce; il sistema fornisce; l'annuncio, se registrato.
		2. Recuperare messaggi	1-4	1	Indice per "recuperare" i messaggi
		3. Indice per messaggi	1-4	2	Indice per "lasciare" i messaggi
		4. Overflow destination	S/H/V/SPD	Non assegnato	Destinazione alternativa.
		5. Overflow Timer	0-600 (sec.)	180	Tempo dopo il quale la chiamata viene inoltrata ad overflow destination.
	Ring	1. Ring Timer	0-99 (sec.)	99	Dopo questo Timer, l'utente ascolterà l'annuncio preregistrato.
		2. Overflow destination	S/H/V/SPD	Non assegnato	Destinazione alternativa.
		3. Overflow Timer	0-600 (sec.)	180	Tempo dopo il quale la chiamata viene inoltrata ad overflow destination.

**TABELLA 4.9.1.1 Configurazione dei tasti nella programmazione dei Gruppi  
(MAIN MENU 11-SUB MENU 1)**

**(2) TABELLA VOICE MAIL (MAIN MENU 11 – SUB MENU 2)  
PROCEDURE**

<b>HUNT GRP PGM/VM TBL PRESS FLEX KEY (1-2)</b>	1. Premere TF#2 per selezionare la Tabella Voice Mail Dialing.
<b>VOICE MAIL DIALING TBL PRESS FLEX KEY (1-7)</b>	2. Premere uno dei tasti flessibili TF (1-7), per selezionare la tabella da modificare.
<b>VM TABLE:PUT MAIL PRESS FLEX KEY (1-2)</b>	3. Premere un tasto flessibile (1-2), per selezionare prefisso e suffisso.
<b>PUT MAIL PREFIX (MAX:12) P# E                      DIAL DIGIT</b>	4. Il display visualizza il prefisso corrente. Digitare due cifre.
<b>PUT MAIL PREFIX (MAX:12) P#1                      DIAL DIGIT</b>	5. Premere [ <b>HOLD/SAVE</b> ] per salvare le modifiche.

TST FLESS	MENU FINALE	VALORI	DEFAULT	NOTE
1	Put Mail	1-2	Prefix : P#	TF#1 per il prefisso. TF#2 per il suffisso. Max 12 cifre.
2	Get Mail	1-2	Prefix : P## Suffix : -	TF#1 per il prefisso. TF#2 per il suffisso. Max 12 cifre.
3	Busy	1-2	Prefix : P##*3P Suffix : -	TF#1 per il prefisso. TF#2 per il suffisso. Max 12 cifre.
4	No Answer	1-2	Prefix : P##*4P Suffix : -	TF#1 per il prefisso. TF#2 per il suffisso. Max 12 cifre.
5	Error	1-2	Prefix : P##*5P Suffix : -	TF#1 per il prefisso. TF#2 per il suffisso. Max 12 cifre.
6	DND	1-2	Prefix : P##*6P Suffix : -	TF#1 per il prefisso. TF#2 per il suffisso. Max 12 cifre.
7	Disconnect	-	*****	Max 12 cifre.

**TABELLA 4.9.1.2 Configurazione dei tasti per la programmazione della tabella VM  
(MAIN MENU 11-SUB MENU 2)**

**4.10 DATABASE PRINT (STAMPA DEL DATABASE) (MENU PRINCIPALE 12)**

Per ottenere una stampa del database, deve necessariamente essere collegata una stampante al connettore RS-232C della MFB. Se si entra in Stampa Database durante la stampa, verrà emesso un tono di errore.

**PROCEDURA**

**PRINT DATABASE  
PRESS FLEX KEY (1-11)**

1. Per stampare il database, premere uno dei tasti flessibili **1-11**.

**PRINT DB: ALL DB  
PRESS [HOLD/SAVE] KEY**

2. Per stampare il database selezionato, premere il tasto **[HOLD/SAVE]**.

TST FLESS	SOTTO MENU	DATI	NOTE
1	Station Database Print	-	Stampa database di tutti gli interni (1-16).
2	CO Line Database Print	-	Stampa database di tutte le linee urbane (1-6).
3	ISDN Database Print	-	Stampa parametri ISDN.
4	System Feature Database Print	-	Stampa parametri di sistema.
5	System Timer Print	-	Stampa timer di sistema.
6	Toll Tables Print	-	Stampa tabelle abilitati/vietati.
7	Authorization Code Table Print	-	Stampa tabella codici di automizzazione.
8	Flexible Station Numbering Print	-	Stampa numerazione flessibile.
9	LCR Database Print	-	Stampa parametri LCR.
10	Hunt group/VM Table Print	-	Stampa parametri dei gruppi.
11	All Database Print	-	Stampa circa 9 menu in serie.

**TABELLA 4.10.1.1 Configurazione dei Tasti per la Stampa del DATABASE  
(Menu Principale 12)**

**ESEMPIO DELLA STAMPA DEL DATABASE****Database  
dei derivati****STATION DATABASE**

&lt;STA 10&gt;

= NAME : KHJ =

## 1. STATIONATTRIBUTE

DND	SPDA	PAGE	FWD	PLA	SPK	ASPK	IBOX	AHLD	DSEC	DVU_ACC	TWO_WAY	DID_R
3.1KHZ												
Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	Y	N	N
N												

## 2. ISDNATTRIBUTE

SUB_ADDR	LONG/SHORT	MSN	COLR	COLP	CLIP	CLIS	CLI_NAME	KEYPAD_FAC
N	N	N	N	Y	Y	N	N	DTMF

3. COS : DAY (1)/NIGHT (1)

4. CO GROUP ACCESS : 1234

5. PRESET CALL FORWARD : NOT ASSIGNED

## 6. FLEXBUTTONASSIGNMENT

BTN 1 - CO1  
BTN 2 - CO2  
BTN 3 - CO3  
BTN 4 - CO4  
BTN 5 - STA10  
BTN 6 - STA11  
BTN 7 - STA12  
BTN 8 - STA13  
BTN 9 - STA14  
BTN 10 - STA15  
BTN 11 - STA16  
BTN 12 - STA17  
BTN 13 - STA18  
BTN 14 - STA19  
BTN 15 - STA20  
BTN 16 - STA21  
BTN 17 - STA22  
BTN 18 - STA23  
BTN 19 - STA24  
BTN 20 - STA25  
BTN 21 - LIBERO  
BTN 22 - LIBERO  
BTN 23 - LIBERO  
BTN 24 - LIBERO

7. WARM LINE : NO

8. PAGE ZONE : 1

9. LANGUAGE CODE : 2 - ITALIAN

= STATION SPEED NAME =

BIN	NAME (MAX: 16 CHAR)	Number (MAX: 24 DIGIT)
1	E	E
2	E	E
3	E	E
4	E	E
5	E	E
6	E	E
7	E	E
8	E	E
9	E	E
10	E	E
11	E	E
12	E	E
13	E	E
14	E	E
15	E	E
16	E	E
17	E	E
18	E	E
19	E	E
20	E	E

(Printed like above for another station to range end station)

**Database delle LU**

**CO LINE DATABASE**

---

```

<CO 1>
1. COLINEATTRIBUTE
TYPE SIGNAL UNA FLASH DISA_ACT LOOP_SUPERVISN DID/DISA VOICE
CO DTMF N LOOP N N N
2. ISDN COLINEATTRIBUTE
COLP DID_RN CALL_NO_TYPE DID_USE
0 0 2 N
3. CO GROUP : 1
4. DISA TYPE : NO DISA
5. CO FLASH TIME : 10* 10ms
6. CO LOOP SUPERVISION TIME : 5*100ms
7. CORING ASSIGNMENT
100(A) 101(U) 102(U) 103(U) 104(U) 105(U) 106(U) 107(U)
108(U) 109(U) 110(U) 111(U) 112(U) 113(U) 114(U) 115(U)
61(U) 62(U) 63(U) 64(U)
    
```

```

<CO 2>
:
:
    
```

(Printed like above for another CO line)

**Database ISDN**

**ISDN PROGRAM**

---

1. TEITYPE: PORT1(AUTO) PORT2(AUTO) PORT3(AUTO)
2. CALL SUB ADDR: N
3. INCOMING ZERO INSERTION: N
4. OUTGOING ZERO INSERTION : Y
5. OUTGOING CHECK DIGIT: 0
6. MY AREA CODE: NOT ASSIGNED
7. MY NATION CODE : NOT ASSIGNED
8. INTERNATIONAL CODE : NOT ASSIGNED

9. ISDN COLP TABLE  
(ENTRY: 01-10, MAX: 10 DIGIT)

1:E 2:E 3:E 4:E 5:E  
6:E 7:E 8:E 9:E 10:E

10. SDN MSN TABLE  
(ENTRY: 01-24, TEL\_NO MAX :20 DIGIT)

ENTRY	CO	TEL_NO	STA	MSN/SUB_ADDR
1	: 1	12345678901234567890E	111	1
2	: 2	1234567890E	112	2
3	: -	E	-	0
4	: -	E	-	0
5	: -	E	-	0
6	: -	E	-	0
7	: -	E	-	0
8	: -	E	-	0
9	: -	E	-	0
10	: -	E	-	0
11	: -	E	-	0
12	: -	E	-	0
13	: -	E	-	0
14	: -	E	-	0
15	: -	E	-	0
16	: -	E	-	0
17	: -	E	-	0
18	: -	E	-	0
19	: -	E	-	0
20	: -	E	-	0
21	: -	E	-	0
22	: -	E	-	0
23	: -	E	-	0
24	: -	E	-	0

11. DID DIGIT CONVERSION  
RCV DIGIT NO : 2  
DIGIT CONVERSION :\*\*\*  
2<sup>nd</sup> DIGIT CONVERSION : 1234567890->1234567890

12. SDN TRANSFER CODE : \_

13. SDN SUPPLEMENTARY SVC  
- ISDN SUPPLEMENTARY SVC TYPE: HOLD/RETRV-KEY\_PAD, 3PTY-KEY\_PAD  
- ISDN HOLD CODE : NOT ASSIGNED  
- ISDN RETRIEVE CODE :NOT ASSIGNED  
- ISDN 3-PARTY CONFERENCE CODE :NOT ASSIGNED

14. LOOP BACK :NO

**Funzioni di sistema**

**SYSTEM FEATURE**

1. SISTEMATTRIBUTE  
HOLD\_TYPE AUTO\_PRIVACY EXT\_NIGHT\_RING MULTI\_LINE\_CONF NIGHT\_DVU  
MUSIC\_ON\_CAMPON  
SYSTEM Y N N N  
N  
CO\_LINE\_CHOICE OVR\_1<sub>st\_cogrp</sub> analog\_long/short

2. ATTENDANT STATION: 10  
3. DATE & TIME : 98/04/21 14:35  
4. LCD DISPLAY MODE : 12H DDMMYY

- 5. PABX ACCESS CODE : \_ \_ \_ \_ \_
- 6. DID/DISADESTINATION  
 BUSY CASE DESTINATION : TONE  
 ERROR CASE DESTINATION : TONE
- 7. DISA RETRY COUNTER : 3
- 8. SMDR ATTRIBUTE  
 ENABLE PRINTING : N  
 PRINT TYPE : ALL CALL  
 PRINT INCOM CALL : N  
 BAUD RATE : 9600 BPS  
 SMDR SAVE : N  
 RECORDS IN DETAIL : N  
 .....
- 9. PULSE DIAL SPEED RATIO : 60/40
- 10. ALARM ATTRIBUTE  
 ENABLE CONTACT\_TYPE SIGNAL\_MODE  
 N CLOSE REPEAT
- 11. EXTERNAL CONTROL CONTACT  
 1:NO 2: NO
- 12. BGM (Background Music) TYPE : 1 (INTERNAL)
- 13. MOH (Music On Hold) TYPE : 1 (INTERNAL)
- 14. SYSTEM GAIN

RX DEV	TX DEV	GAIN	
DKTU	DKTU	26	
	SLT	33	
	CO	33	
	DCO	33	
	DTMF	8	
	TONE	32	
	DVU	29	
	MUSIC 1	29	
	MUSIC 2	29	
	SLT	DKTU	26
		SLT	33
		CO	33
		DCO	33
		DTMF	8
TONE		32	
DVU	29		
MUSIC 1	29		
MUSIC 2	29		
CO	DKTU	26	
	SLT	33	
	CO	33	
	DCO	33	
	DTMF	8	
	TONE	32	
	DVU	29	
	MUSIC 1	29	
	MUSIC 2	29	
	DVU	DKTU	26
SLT		33	
CO		33	
DCO		33	
MUSIC 2		8	
DTMF RX	SLT	26	
	CO	33	
	DCO	33	

- 15.FAX TRANSFER CO LINE : 0
- 16.EXTERNAL PAGE PORT : NOT ASSIGNED
- 17.DID/DISA FWD TO DVU  
BUSY CASE : N, ATTD NO-ANS CASE : N, NO-ANS CASE
- 18.CCR(Customer Call Routin) TABLE

=====

DAY/NIGHT CCR TABLE

-----

- 1. DAY                    TBL
- IDx1 : ....        IDx6 : ....
- IDx2 : ....        IDx7 : ....
- IDx3: ....        IDx8 : ....
- IDx4 : ....        IDx9 : ....
- IDx5 : ....        IDx10 : ....

- 19.Admin Password: 1234 (max: 4 DIGIT)
- 20.DVUSETTING  
DATE/TIME PROMPT ORDER : DATE/TIME  
DVU MESSAGE RETRIEVE ORDER : FIFO  
AUTO DELETE DAY OF SAVED MESSAGE : 000 Days

- 21.WEEKLY TIME TABLE
- MON - DAY : 0900/NIGHT : 1800
- TUE - DAY : 0900/NIGHT : 1800
- WED - DAY : 0900/NIGHT : 1800
- THU - DAY : 0900/NIGHT : 1800
- FRI - DAY : 0900/NIGHT : 1800
- SAT - DAY : -----/NIGHT : 00
- SUN - DAY : -----/NIGHT : 00

- 22.ACNR TONE CADENCE
- 1>RBT CADENCE : ON - 50/OFF - 200
- 2>BUSY CADENCE : ON - 10/OFF - 10
- 3>ERROR CADENCE : ON - 5/OFF - 5
- 4>S\_DIAL CADENCE : ON - 70/OFF - 0

-----

= SYSTEM SPEED =

BIN	NAME (MAX: 16 DIGIT)	Number (MAX: 24 DIGIT)
21	E	E
22	E	E
23	E	E
24	E	E
25	E	E
26	E	E
27	E	E
28	E	E
29	E	E
30	E	E
31	E	E
32	E	E

**Timer  
di sistema**

**SYSTEM TYMER**

-----

SYSTEM TIMER 1

- 1. EXCLUSIVE HOLD RECALL TIMER :60 sec.
- 2. SYSTEM HOLD RECALL TIMER : 30 sec
- 3. TRANSFER RECALL TIMER : 30 sec
- 4. I-RECALL TIMER : 30 sec

5. ATTENDANT RECALL TIMER : 1 min
6. CORING DETECT TIMER
7. CORING STOP DETECTION TIMER : 6 sec
8. PAUSE : 3 sec
9. CO RELEASE GUARD TIMER : 1 sec
10. CO DIAL DELAY TIMER : 5\*100 msec
11. PRESET CALL FORWARD TIMER: 10sec
12. CALL FORWARD BUSY /NO ANSWER TIMER: 10sec
13. DID/DISA NO ANSWER TIMER : 20sec
14. UNSUPERVISED CONF TIMER: 10min
15. MSG WAIT REMINDER TONE TIMER : 0min
16. HOOK SWITCH FLASH TIMER : 50\*10msec
17. DOOR OPEN TIMER : 20\*100 msec
18. INTER DIGIT TIMER : 5 sec
19. WARM LINE TIMER : 5 sec
20. SMDR TIMER : 0sec
21. WAKE-UP FAIL RING TIMER :20 SEC
22. FAX TONE DETECT TIMER : 5 SEC
23. FAX CO CALL TIMER: 2 min
24. DVU USER RECORD TIMER :30 sec

## SYSTEM TIMER 2

1. DVU FORWARD ANSWER TIMER :4 sec
2. DVU VALID USER MSG TIMER :4 sec
3. HUNT DICONNECT TIMER : 3 min
4. CALL PARK RECALL TIMER : 120 sec
5. NORMAL RING FWD DVU TIMER : 4 sec
6. CCR INTER DIGIT TIMER : 30 sec
7. DISA DELAY TIMER : 0 sec
8. ACNR PAUSE TIMER : 30 sec
9. ACNR DELAY TIMER : 30 sec
10. ACNR TONE DETECT TIMER 30 sec
11. ACNR NO ANSWER TIMER : 30 sec
12. ACNR RETRY COUNTER : 3cnt
13. ACNR NO TONE DETECT COUNTER : 1cnt

## Tabelle Controllo COS

### EXCEPTION TABLES

1. ALLOW TABLE A (ENTRY : 01-20, MAX :8 DIGIT)  
1:E 2:E 3:E 4:E 5:E  
6:E 7:E 8:E 9:E 10:E  
11:E 12:E 13:E 14:E 15:E  
16:E 17:E 18:E 19:E 20:E
2. DENY TABLE A (ENTRY : 01-10, MAX :8 DIGIT)  
1:E 2:E 3:E 4:E 5:E  
6:E 7:E 8:E 9:E 10:E
3. ALLOW TABLE B (ENTRY: 01-20, MAX: 8 DIGIT)  
1:E 2:E 3:E 4:E 5:E  
6:E 7:E 8:E 9:E 10:E  
11:E 12:E 13:E 14:E 15:E  
16:E 17:E 18:E 19:E 20:E
4. DENY TABLE A (ENTRY : 01-10, MAX :8 DIGIT)  
1:E 2:E 3:E 4:E 5:E  
6:E 7:E 8:E 9:E 10:E

**CANNED TOLL TABLES**

1. ALLOW TABLE A (ENTRY : 01-20,MAX :8DIGIT)

1:E 2:E 3:E 4:E 5:E  
6:E 7:E 8:E 9:E 10:E

2. DENY TABLE A (ENTRY : 01-10, MAX :8 DIGIT)

1:E 2:E 3:E 4:E 5:E  
6:E 7:E 8:E 9:E 10:E

**Password**

**AUTHORIZATION CODE TABLE**

**(ENTRY : 01-30,5 DIGIT)**

1:E 2:E 3:E 4:E 5:E  
6:E 7:E 8:E 9:E 10:E  
11:E 12:E 13:E 14:E 15:E  
16:E 17:E 18:E 19:E 20:E  
21:E 22:E 23:E 24:E 25:E  
26:E 27:E 28:E 29:E 30:E

**Numerazione Flessibile**

**FLEXIBLE NUMBERING PLAN**

1. NUMBERING PLAN TYPE :BASIC
2. STA NUMBER DIGIT SIZE : 2
3. FLEXIBLE STANUMBERING  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16  
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

**Database LCR**

**LCR DATABASE**

1. LCR ACCESS MODE :DISABLE
2. DAY ZONE : 1:M/TU/W/TH/F/SA/SU 2:3:
3. TIMEZONE  
FOR DAY ZONE 1: 1:00-24 2:00-24 3:00-2  
FOR DAY ZONE 2: 1:00-24 2:00-24 3:00-2  
FOR DAY ZONE 3: 1:00-24 2:00-24 3:00-24
4. LDT TABLE

ENTRY	LCR TYPE	CODE	DMT_INDEX_OF_DAY-ZONE
0	BOTH	123456789012E	111213 212223 313233
1	BOTHE		.....
2	BOTHE		.....
:			
:			
98	BOTHE		.....
99	BOTHE		.....

5. DMT TABLE

ENTRY	ADDED_DIGIT	R_POS	R_NO	A_POS	CGRP	ALT_DMT
0	E	1	0	01	1	1 .
1	12345678901234567890E	1	0	01	1	1 .
:						
:						
98	3467992457E	2	0	01	1	1 .
99	E	1	0	01	1	1 .

**Gruppi e VM**
**HUNT GROUP PROGRAM**


---

**HUNT GROUP 61**

1. HUNT GROUP TYPE : CIR
2. HUNT GROUP MEMBER : 10 11
3. HUNT GROUP ATTRIBUTE :
  - 1) CIR/TERM NO ANSWER TIMER : 5sec
  - 2) CIR/TERM RING TIMER : 20sec
  - 3) Overflow Destination : INT 20
  - 4) Overflow Timer : 180 sec

**HUNT GROUP 62**

1. HUNT GROUP TYPE : RING
2. HUNT GROUP MEMBER : 10 15
3. HUNT GROUP ATTRIBUTE :
  - 1) RING ANNOUNCE TIMER : 10sec
  - 2) Overflow Destination : INT 13
  - 03) Overflow Timer : 180 sec

.....

**VOICE MAIL DIALING TABLE**


---

1. PUT MAIL : PREFIX-P#E, SUFFIX-E
2. GET MAIL : PREFIX-P##, SUFFIX-E
3. BUSY : PREFIX-P#\*3P, SUFFIX-E
4. NO ANSWER: PREFIX-P#\*4P, SUFFIX-E
5. ERROR: PREFIX-P#\*5P, SUFFIX-E
6. DND: PREFIX-P#\*6P, SUFFIX-E
7. DISCONNECT TBL: \*\*\*\*\*

#### 4.11 PC ADMIN LOCALE

##### Descrizione

Con il PC Admin software di PROGETTO 20, l'utente può programmare il database di sistema mediante l'interfaccia RS-232C sul PC.

##### Funzionamento

- Collegare il PROGETTO 20 e il PC alla linea RS-232C.
- Eseguire il programma GDK-Admin sul PC.
- Impostare i parametri della porta di comunicazione su PC. (Fare riferimento al Manuale (GDK) Progetto-Admin)  
Le baud rate del PC e di PROGETTO 20 devono essere uguali.
- Selezionare il menu "Port Open" sul PC, e cambiare il menu "Port Open" in "Port Close". Così la configurazione della porta è completata.
- Gli item del menu che si possono usare nel PC-admin sono "Admin", "Sys Speed" o "Keyset Adm" sulla barra del menu **Pgm**.
- Se si vuole caricare o scaricare il database Admin, si può usare "Upload" o "Download" sulla barra del menu **Transfer**. "Upload" vuole dire inviare l'Admin-DB dal PC al PROGETTO 20. "Download" è il contrario.

1

##### Condizioni

1. Dopo che l'utente è passato alla modalità Admin con la tastiera, il PC-Admin non è più disponibile. E lo stesso nel caso contrario.
2. Il PC admin locale non influisce su nessun'altra Funzione del PROGETTO 20 e lo stesso accade con l'admin con tastiera.

##### Programmazione

- Baud Rate SMDR  
**(System Program (Menu Principale 5) – SMDR Attribute (Sotto Menu 8) - Menu Finale 4)**

##### Hardware

Scheda MFB necessaria.

#### 4.12 PC ADMIN REMOTO

##### Descrizione

Con il PC Admin software di PROGETTO 20, l'utente può programmare il database di sistema mediante l'interfaccia di linea ISDN BRI sul PC remoto con scheda ISDN compatibile con CAPI 2.0 o successivi.

##### Funzionamento

- Collegare la linea telefonica ISDN alla scheda PC ISDN.
- Collegare l'interfaccia a T di linea ISDN alla porta MBU BRI- (CO1 e CO2) del PROGETTO 20.
- Eseguire il programma GDK-Admin su PC.
- Impostare i parametri della Porta di Comunicazione su PC. Il tipo di porta deve essere ISDN.
- Chiamare il PROGETTO 20 in sito usando "Dial Phone" o "PhoneBook Dial" nel menu **CommPort**. Quando la linea è di tipo DID, chiamare il derivato Numero 10. Dopo che la linea ISDN viene collegata, "Port Open" nel menu **CommPort** diventa automaticamente "Port Close".
- Dopo che il collegamento ha avuto successo, si possono usare le funzioni Admin del PC admin software del PROGETTO 20. Gli item del Menu che si possono usare nel PC-admin sono "Admin", "Sys Speed" o "Keyset Adm" sulla barra del menu **Pgm**. Tutte le funzioni Admin sono le stesse del PC Admin locale.
- Se si vuole caricare o scaricare il database Admin, si può usare "Upload" o "Download" sulla barra del menu **Transfer**. "Upload" vuole dire inviare l'Admin-DB dal PC al PROGETTO 20. "Download" è il contrario.
- Fare riferimento al Manuale d'Uso GDK-Admin.

### Condizioni

1. La scheda ISDN installata all'interno del PC dovrebbe essere compatibile con CAPI 2.0, che è l'interfaccia standard specificata per l'uso del canale ISDN del PC. E "CAPI2032.DLL" si dovrebbe trovare nella directory "System" di "Windows", che indica che il driver CAPI per Windows 95 è stato installato correttamente.
2. Il PC Admin software del PROGETTO 20 per PC è necessario per questa funzione.
3. Dopo che l'utente ha avuto accesso alla modalità Admin con la tastiera, il PC-Admin non è più disponibile. E lo stesso nel caso contrario.
4. L'admin remoto non influisce su nessun'altra funzione del PROGETTO 20, e lo stesso accade con l'admin con tastiera.
5. L'accesso remoto è disponibile solo per la porta BRI su MBU (CO 1 o CO 2). Quindi, il numero composto dovrebbe essere il numero di linea di CO1 o CO2.
6. Se la linea è di tipo DID, gli utenti devono chiamare il derivato 10. PROGETTO 20 accetta la chiamata solo in questo caso. In altri casi, il collegamento alla linea verrà respinto dal PROGETTO 20.
7. Quando la linea viene disimpegnata durante questa funzione, basta richiamare il numero telefonico. Se la linea è stata correttamente liberata, la linea sarà collegata immediatamente. Gli utenti devono uscire dal programma per poter essere in grado di richiamare.
8. Per l'applicazione su PC, esiste un altro documento che sarà disponibile in futuro.

### Programmazione

#### Hardware

1. La scheda Standard ISDN compatibile con CAPI versione 2.0 o successiva è indispensabile nel PC remoto.
2. La MEMU è necessaria.

#### 4.13 AGGIORNAMENTO SOFTWARE LOCALE

##### Descrizione

Il software MBU di PROGETTO 20 può essere aggiornato mediante l'interfaccia RS-232C del PC.

##### Funzionamento

- Collegare con il cavo RS-232C il PROGETTO 20 al PC.
- Eseguire il software PC Admin di PROGETTO 20.
- Configurare la porta COM con le "Settings" del menu "COM port". Impostare il tipo di porta come "Direct". Le baud rate seriali del PROGETTO 20 e del PC devono essere uguali.
- Selezionare il menu "Flash Upload".
- Selezionare i 2 file in binario che si vuole inviare.
- Seguire le istruzioni del programma di aggiornamento.
- Per ulteriori informazioni, fare riferimento al Manuale per l'utente GDK-Admin.

##### Condizioni

1. Quando l'aggiornamento è in corso, tutte le funzioni del PROGETTO 20 sono disabilitate.
2. Se l'aggiornamento S/W è stato completato con successo, il 3° ed il 4° LED del PROGETTO 20 lampeggeranno in continuazione. Il 3° LED dall'alto indica la trasmissione dei dati ed il 4° LED dall'alto indica la ricezione dei dati.
3. Quando la procedura di aggiornamento del programma fallisce o viene interrotta, l'utente può ritentare l'aggiornamento riavviando la procedura dall'inizio.
4. Se i file ROM che si vuole inviare non sono validi, il programma di aggiornamento non parte.

##### Programmazione

- Baud Rate SMDR  
(System Program (Menu Principale 5) – SMDR Attribute (Sotto Menu 8) - Menu Finale 4)

##### Hardware

1. La scheda MFB è necessaria.
2. La MEMU è necessaria.

#### 4.14 AGGIORNAMENTO SOFTWARE REMOTO

##### Descrizione

Il software MBU di PROGETTO 20 può essere aggiornato mediante l'interfaccia di linea ISDN BRI del PC remoto.

##### Funzionamento

- Collegare la linea telefonica ISDN alla scheda ISDN del PC.
- Collegare l'interfaccia a T di linea ISDN alla porta MBU BRI (CO1 e CO2) del PROGETTO 20.
- Eseguire il programma GDK-Admin sul PC.
- Impostare i parametri della Porta di Comunicazione sul PC. La porta deve essere di tipo ISDN. (Fare riferimento al Manuale d'Utente GDK-Admin)

- Selezionare "Flash Upload" sulla barra del menu **Transfer**.
- Inserire il numero di linea telefonica ISDN del PROGETTO 20 e il nome dei 2 file in binario da scaricare.
- Premere il tasto "Next".
- Se compare la finestra successiva, premere il tasto "Start Upgrade". Sarà visibile il processo di aggiornamento S/W.
- Per ulteriori informazioni, fare riferimento al Manuale d'Utente GDK-Admin.

## Condizioni

1. La scheda ISDN installata all'interno del PC deve essere compatibile con CAPI 2.0 che è l'interfaccia standard specifica per poter usare il canale ISDN nel PC. E "CAPI2032.DLL" si dovrebbe trovare nella directory "System" di "Windows", il che significa che il driver CAPI driver per *Windows 95* è stato correttamente installato.
2. Il software PC Admin del PROGETTO 20 per PC è indispensabile per questa funzione.
3. L'accesso remoto è disponibile solo per la porta BRI su MBU (CO 1 o CO 2). Pertanto, il numero composto dovrebbe essere il numero di linea di CO1 o CO2.
4. Se la linea è di tipo DID, gli utenti devono chiamare il derivato 100. Il PROGETTO 20 accetta la chiamata solo in questo caso. In altri casi, il collegamento alla linea sarà respinto dal PROGETTO 20.
5. Quando la linea viene disimpegnata durante questa funzione, basta ricomporre il numero telefonico. Se la linea è stata scollegata in modo corretto, la linea sarà collegata immediatamente. Gli utenti non devono uscire dal programma per poter comporre di nuovo il numero.
6. Quando l'aggiornamento S/W è in corso, tutte le funzioni del PROGETTO 20 sono disabilitate.
7. Se l'aggiornamento S/W è stato completato con successo, il 3° ed il 4° LED del PROGETTO 20 lampeggeranno in continuazione. Il 3° LED dall'alto indica la trasmissione dei dati ed il 4° LED dall'alto indica la ricezione dei dati.
8. Quando la procedura di aggiornamento del programma fallisce o viene interrotta, l'utente può ritentare l'aggiornamento ricominciando la procedura dall'inizio.
9. Se i file ROM che si vuole inviare non sono validi, il programma di aggiornamento non parte.

## Programmazione

### Hardware

1. La scheda standard ISDN compatibile con CAPI versione 2.0 o successive è indispensabile sul PC remoto.
2. La MEMU è necessaria.

**DECLARATION OF CONFORMITY**

according to ISO / IEC Guide 22 and EN45014

Date : 2002. 10. 04.

**Application of Council Directive(s)** 1999 / 5 / EC

**Manufacturer's Name** LG Electronics Inc.

**Manufacturer's Address** Enterprise Communication Company  
73, Hyangjeong Dong, Hungduck Gu  
Cheongju, 361-726, Korea

**Declares that the Products :**

Product Type / Environment Digital Hybrid Key Telephone System

Model Name PROGETTO 20A

Product Options Covers all Option of the above Product.

**Conformance to**

EN 55022 : 1994/ A2:1997  
EN 55024 : 1998  
EN 61000-3-2 : 1995/A1, A2 : 1998  
EN 61000-3-3 : 1995  
EN 60950 / A3 : 1995  
TBR15(1997)  
TBR21(1998), EG201121(1998)

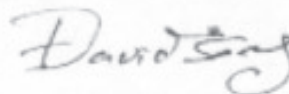
'CE' affixed Date : From 2001. 11. ( R&TTE )

**Supplementary Information :**

The above products comply with the requirements of the R&TTE Directive 1999/5/EC.  
The conformity to above standards is verified by TUV Product Service GMBH ( Competent Body )  
with Ref. No. E8 01 11 27114 123 for EMC and with Ref. No. N8 01 10 27114 121 for LVD.  
And by TUV Rheinland Product Safety GmbH with Ref. No. QT 2137586 for TBR15, TBR 21 and EG201121.

Anyang City, Kyongki-do

October 04, 2002



/ David Song

**Location**

**Date**

**Senior Research Engineer, Enterprise Communication Company**

**European Contact :**

Mr. K. J. YOO / Milano Representative Officer  
LG Electronics Milano Office  
Centro Dirzionale " IL Quadrato " Via Modigliani, 45-20092, Segrate, Milano, Italy  
Tel : 39-02-2695-2093 / FAX : 39-02-2695-0487

**DECLARATION OF CONFORMITY**

according to ISO / IEC Guide 22 and EN45014

Date : 2002. 10. 04.

**Application of Council Directive(s)** 1999 / 5 / EC

**Manufacturer's Name** LG Electronics Inc.

**Manufacturer's Address** Enterprise Communication Company  
73, Hyangjeong Dong, Hungduck Gu  
Cheongju, 361-726, Korea

**Declares that the Products :**

Product Type / Environment Digital Hybrid Key Telephone System

Model Name PROGETTO 20E

Product Options Covers all Option of the above Product.

**Conformance to**

EN 55022 : 1994/ A2:1997  
EN 55024 : 1998  
EN 61000-3-2 : 1995/A1, A2 : 1998  
EN 61000-3-3 : 1995  
EN 60950 / A3 : 1995  
TBR15(1997)  
TBR21(1998), EG201121(1998)

'CE' affixed Date : From 2001. 11. ( R&TTE )

**Supplementary Information :**

The above products comply with the requirements of the R&TTE Directive 1999/5/EC.  
The conformity to above standards is verified by TUV Product Service GMBH ( Competent Body )  
with Ref. No. E8 01 11 27114 123 for EMC and with Ref. No. N8 01 10 27114 121 for LVD.  
And by TUV Rheinland Product Safety GmbH with Ref. No. QT 2137586 for TBR15, TBR 21 and EG201121.

Anyang City, Kyongki-do

October 04, 2002



/ David Song

**Location**

**Date**

**Senior Research Engineer, Enterprise Communication Company**

**European Contact :**

Mr. K. J. YOO / Milano Representative Officer  
LG Electronics Milano Office  
Centro Dirzionale " IL Quadrato" Via Modigliani, 45-20092, Segrate, Milano, Italy  
Tel : 39-02-2695-2093 / FAX : 39-02-2695-0487

La PROMELIT si riserva tutti i diritti di modificare senza preavviso le caratteristiche ed i servizi riportati.



**Sede Centrale**

Via Modigliani,20 - 20092 Cinisello B. (MI)  
Tel. 02/66087.1 Fax 02/6124809

**Bergamo**

Via Angelo Maj, 11/C  
24100 Bergamo  
Tel. 035/239383  
Fax 035/224171

**Padova**

Via Camporese, 1  
35100 Padova  
Tel. 049/8931211  
Fax 049/8931260

**Roma**

Via Antonio Banfi, 64  
00166 Roma  
Tel. 06/6690201  
Fax 06/66182808

**Torino**

Via Belgirate, 2  
10149 Torino  
Tel. 011/2164125  
Fax 011/2164100